ARTIKEL

SISTEM INFORMASI PERCETAKAN GHUROBA

OLEH:

Moch Noor Akbar
10512288

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA BANDUNG
2017

Abstract

Printing house is a manufacture industry where when the industry will produce a product, they will using machine and exploiting some materials like paper, ink, etc. In Indonesia printing industry are found in every where,because printing industry is belong into the types of SMEs (Small Medium Enterprise) that are more involved in the small to the middle people. Some of printing companies in Indonesia are having bankrupt because they are lack of ability and understanding of the changes of this world today. Especially in the field of technology. The purpose of this research is to helping people in understanding the cyclical changes in the world of the printing industry by took advantage of technology as a tool to ease all process in its printing. The researcher is doing a research in SMEs that name Ghuroba, there are some problems in this printing house that could be helped with technology. Here are the example for the problems: Print order that isn't match with procedure, there's no scheduling in print production and unorganized debts that always happen.

The writer using structured approach method with Flow Map, DFD and ERD as research tools for designing Information System of Ghuroba Printing and for the making of the application, writer using PHP programming language and MySQL for database.

Information System of Ghuroba Printing is expected to help the process of print order would be organized and going well and accordance with the procedure that exsit, process production would be faster because of the scheduling, saving order data, production data that are stored neatly and safely in database, easier process for print and the report that could be print periodically.

Keyword : Printing, SMEs, Information System

I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Di era globalisasi ini, kemajuan teknologi adalah hal yang sangat sering diperbincangkan karena menjadi sebuah kebutuhan yang sangat vital untuk beberapa organisasi atau perusahaan dalam menopang kebutuhannya. Alasannya jelas, karena sekarang ini hampir setiap bagian di semua bidang termasuk usaha, pendidikan, transportasi dan yang lainnya sangat membutuhkan yang namanya teknologi. Perkembangan teknologi bagi sebuah organisasi atau perusahaan saat ini benar-benar sudah seperti oksigen. Banyak dari organisasi atau perusahaan-perusahaan kecil maupun besar sangat membutuhkan jasa dari sebuah teknologi, oleh karena itu sebuah perusahaan membutuhkan yang namanya sistem informasi karena hal itu merupakan bagian dari teknologi yang bisa menopang kebutuhan dari perusahaan tersebut yang sangat berkaitan dengan kegiatan atau aktifitas yang melibatkan serangkaian proses bisnis yang berisi informasi - informasi yang digunakan untuk mencapai suatu tujuan. Sistem Informasi ini juga berguna untuk membantu segala komponen yang ada dalam suatu organisasi atau perusahaan agar dapat berjalan secara optimal, dan dengan itulah penulis akan mencoba menerapkan sistem informasi di sebuah organisasi atau perusahaan yaitu di Ghuroba.

Dengan perancangan sistem informasi percetakan ini diharapkan dapat memberikan banyak kemudahaan bagi para pegawai yang akan melakukan pekerjaanya dibagian komputerisasi seperti pemesanan cetak, penginputan data, pembuatan formulir lembar kerja dll, yang dulunya masih dilakukan secara manual dan sering menyebabkan hilangnya data. Karena itu peran Sistem Informasi sangat di butuhkan untuk meminimalisir hal tersebut..

Berdasarkan permasalahan diatas penulis mencoba membuat **"SISTEM INFORMASI PERCETAKAN GHUROBA"**. dengan harapan dapat membantu meningkatkan kinerja di Ghuroba.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat diidentifikasi permasalahan yang muncul yaitu sebagai berikut :

1. Proses pemesanan cetak yang sembarangan atau tidak sesuai dengan prosedur yang ada.
2. Tidak adanya penjadwalan dalam proses produksi cetak.
3. Pencatatan dan pengerjaan pemesanan cetak yang tidak saling berhubungan.
4. Pembayaran biaya cetak yang tidak terkontrol sering menghasilkan utang piutang.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas dapat diidentifikasi permasalahan yang muncul yaitu sebagai berikut :

1. Bagaimana sebuah sistem informasi dapat membantu dalam proses pemesanan cetak agar sesuai dengan prosedur yang ada ?
2. Bagaimana agar sebuah sistem informasi dapat menjadwalkan produksi cetak ?
3. Bagaimana sistem informasi dapat menghubungkan antara pencatatan dan pengerjaan pemesanan cetak ?
4. Bagaimana sistem informasi mengontrol biaya cetak agar tidak terjadi utang piutang ?

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Penelitian ini dimaksudkan untuk membantu dalam mempermudah tugas pegawai dalam melakukan pekerjaannya selain itu juga hal ini dapat memberikan gambaran bagaimana sebuah sistem informasi dapat membantu sebuah pekerjaan diantaranya adalah penginputan data, pemesanan, produksi cetak, perhitungan harga cetak,, utang piutang.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Tujuan dilakukannya penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk membuat sebuah sistem informasi yang dapat mengatur semua prosedur yang ada.
2. Untuk membantu menyelesaikan masalah penjadwalan produksi cetak.
3. Untuk menghubuungkan pencatatan dan pengerjaan pemesanan cetak.
4. Untuk membantu mengontrol pembayaran yang sering terjadi utang piutang.

1.4. Kegunaan Penelitian

Penelitian yang dilakukan akan menghasilkan suatu kegunaan yang bisa diambil, sehingga penelitian menjadi berguna bagi pihak - pihak yang terlibat di dalam penelitian ini. Adapun kegunaannya dibagi menjadi 2 yaitu :

1.4.1 Kegunaan Praktis

Diharapkan kegunaan sistem informasi percetakan ini dapat mendukung semua aktivitas mulai dari pemesanan pencetakan sampai laporan aktivitas atau pekerjaan.barang masuk maupun keluar yang sudah terkomputerisasi.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Adapun setelah dilakukannya penelitian ini diharapkan adanya Peningkatan pengetahuan peneliti tentang aplikasi sistem informasi pada percetakan perusahan Ghuroba dan dapat digunakan sebagai dasar pengembangan sistem informasi yang lebih besar dan baik lagi.

1.5 Batasan Masalah

1. Sistem informasi ini membahas pemesanan cetak, pembuatan formuilr lembar kerja, pengambilan bahan baku, produksi pencetakan, pembelian bahan baku, pengambilan hasil pemesanan cetak, penerimaan bahan baku.
2. Laporan yang dibahas laporan pemesanan cetak, laporan pembelian bahan baku, laporan produksi per periode.
3. User yang menggunakan Sistem Informasi Ghuroba adalah, Bagian Kepegawaian dan Umum, Kepala Produksi dan Accounting dan Admin.

II. KAJIAN PUSTAKA

2.1. Konsep Dasar Sistem

Secara umum, sistem dapat diartikan sebagai kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu sebagai kesatuan.**[p.1]**

2.2. Konsep Dasar Informasi

Informasi itu sendiri merupakan pengetahuan dari hasil pengolahan data-data yang berhubungan mejadi sebuah kesimpulan. Beberapa data dapat dikatakan sebagai informasi apabila sudah dapat ditarik kesimpulan..**[p.1]**

2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi

Agus Mulyanto (2009) dalam buku Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi, mendefinisikan sistem informasi merupakan suatu komponen yang terdiri dari manusia, teknologi informasi, dan prosedur kerja yang memproses, menyimpan, menganalisis, dan menyebarkan informasi untuk suatu tujuan. **[1]**

2.4. Arsitektur Jaringan

2.4.1. Jaringan Komputer

Kebutuhan komunikasi untuk komputer pada tahun 1940 sampai tahun 1950 hanyalah bersifat dasar dan minimal. Prosesor berkomunikasi dengan periferalnya melalui peralatan input/output pada jarak yang pendek dan bekerja pada kecepatan yang rendah. Tahun 1960 lahir konsep timesharing, dimana pengguna dihubungkan ke komputer melalui suatu dumb terminal. **[1]**

2.5. Internet

Internet adalah interaksi jaringan komputer skala besar (mirip WAN), yang dihubungkan menggunakan protokol khusus. Jadi sebenarnya internet merupakan bagian dari WAN. Cakupan internet adalah satu dunia bahkan tidak menutup kemungkinan antarplanet. Koneksi antar jaringan komputer dapat dilakukan berkat dukungan protocol yang khas, yaitu TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol). **[7]**

2.6 Perangkat Lunak Pendukung

Agar perangkat lunak dapat dioperasikan secara optimal maka ada perangkat lunak yang sangat diperlukan. Berikut ini adalah perangkat lunak yang mendukung dalam penelitian, antara lain :
desain melalui salah satu browser tersebut.

2.6.1 MySQL

MySQL merupakan database yang dikembangkan dari bahasa SQL (Structured Query Language). SQL merupakan bahasa terstruktur yang digunakan untuk interaksi antara script program dengan database server dalam hal pengolahan data. **[7]**

2.6.2. PHP

PHP digunakan untuk membuat tampilan web menjadi lebih dinamis, dengan PHP Anda bisa menampilkan atau menjalankan beberapa file dalam 1 file dengan cara di in-clude atau require. PHP itu sendiri sudah dapat berinteraksi dengan beberapa database walaupun dengan kelengkapan yang berbeda, yaitu s eperti DBM, FilePro (Personic, Inc), Informic, Ingres, InterBase, MicrosoftAcces, MSSQL, MYSQL, Oracle, PostgeSQL, dan Sybase. **[5]**

2.6.6. XAMPP

Xampp merupakan sebuah aplikasi web server. Web server sendiri adalah sebuah aplikasi tempat Anda menyimpan file-file maupun data-data untuk membuat website. Juga sering diartikan sebagai layanan data web broser. Fungsi dari web server sebagai penerima permintaan berupa halaman client dan mengirimkan kembali hasil yang diminta dalam bentuk web. **[6]**

III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian

Menentukan objek penelitian merupakan langkah awal dalam melakukan penelitian. Maka objek penelitian adalah hal dasar dari pemilihan, pengolahan serta penafsiran data yang berkaitan dengan apa yang menjadi tujuan penelitian.

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan

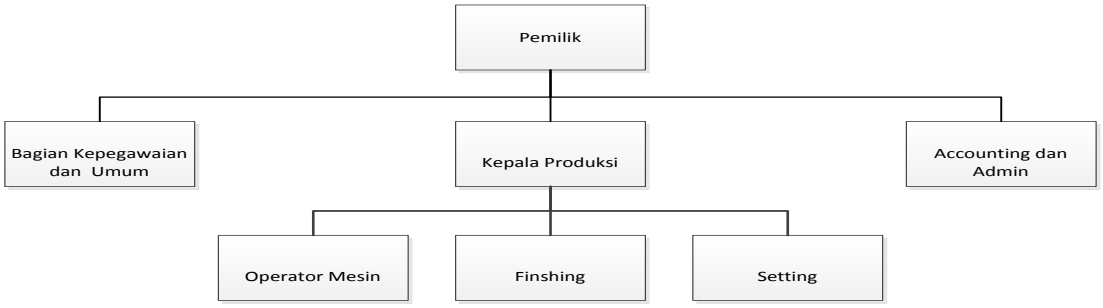
Ghuroba merupakan perusahaan yang bergerak di bidang percetakan printing, id card, dan digital printing. Kegiatan yang sering dilakukan di Ghuroba adalah mencetak brosur, pamflet, nota/faktur, kartu parker, buku dll.

Pada tahun 2007 Aditia dan istrinya Rini mulai membuka perusahaan yang bergerak di bidang konveksi yaitu pembuatan baju yang diberi nama “Media Timur” awalnya mereka berdua fokus terhadap satu bisnis yang mereka jalani yaitu Media Timur.

Pada tahun 2010 Aditia menyerahkan keseluruhan tanggung jawab dari Media Timur kepada istrinya dan mulai membuka satu bisnis lain yang bergerak di bidang percetakan yaitu Ghuroba.

Ghuroba sebagai perusahaan cetak yang baru berdiri sudah lumayan mendapatkan konsumen karena kebanyakan dari konsumen ghuroba merupakan konsumen yang sudah menjadi konsumen di Media Timur juga, pada tahun 2010 sampai 2011 Ghuroba hanya menerima cetak printing seperti : buku, brosur, undangan pamphlet, leaflet, nota/faktur, kartu nama dll, hal ini dikarenakan pada saat itu Ghuroba hanya memiliki mesin yang bernama mesin toko yang hanya bias membuat cetakan-cetakan kecil saja, tapi seiring berjalannya waktu Ghuroba mulai membuka pencetakan barang-barang besar seperti : spanduk, banner, x-banner, roll banner, hal ini dikarenakan pada tahun 2014 Ghurba sudah memiliki mesin GTO dan OLIVER yang digunakan untuk produksi barang cetak yang terbilang besar ukurannya.

3.1.2. Struktur Organisasi Perusahaan



3.2. Metode Penelitian

Supriyati, S.E., M.Si dalam bukunya menjelaskan bahwa metode penelitian dibagi menjadi dua kata yaitu metode dan penelitian dimana metode adalah prosedur atau cara mengetahui sesuatu dengan langkah-langkah sistematis,[8] Sedangkan penelitian adalah kegiatan telaah tata kaidah dalam upaya untuk menemukan kebenaran atau untuk menyelesaikan masalah dalam ilmu pengetahuan, teknologi dan kesenian.**[8]**

3.2.1. Desain Penelitian

Dalam melakukan penelitian salah satu hal yang penting adalah membuat desain penelitian. Desain penelitian bagaikan sebuah peta jalan bagi peneliti yang menuntun serta menentukan arah berlangsunya proses penelitian secara benar dan tepat sesuai dengan tujuan yang telah ditetapkan. Dalam pengertian yang lebih sempit, desain penelitian hanya mengenai pengumpulan dan analisis data saja.

Desain penelitian yang digunakan penulis ialah penelitian deskriptip. Penelitian deskriptif adalah penelitian yang berusaha mendeskripsikan suatu gejala, peristiwa, kejadian yang terjadi pada saat sekarang. **[8]**

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini sumber data primer diperoleh dari pengamatan secara langsung (*observasi*) dan wawancara dengan pihak di Ghuroba, sedangkan data sekunder yakni dokumen-dokumen yang ada di Ghuroba yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan.

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

Metode pendekatan dan pengembangan sistem sangat penting untuk melakukan penelitian. Metode pendekatan dan pengembangan sistem berisi mengenai cara atau teknik yang digunakan penulis untuk mengetahui proses kerja yang ada pada Ghuroba dan teknik untuk mengembangkan sistem pada Ghuroba.

Metode pendekatan yang digunakan penulis yaitu metode pendekatan terstruktur. Metode pengembangan yang digunakan yaitu menggunakan prototype. Alat bantu perancangan yaitu menggunakan Flow Map, Diagran Konteks, Data Flow Diagram (DFD), Kamus Data, dan Perancangan Basis Data yaitu Normalisasi, Tabel Relasi, Serta Entity Relationship Diagram (ERD).

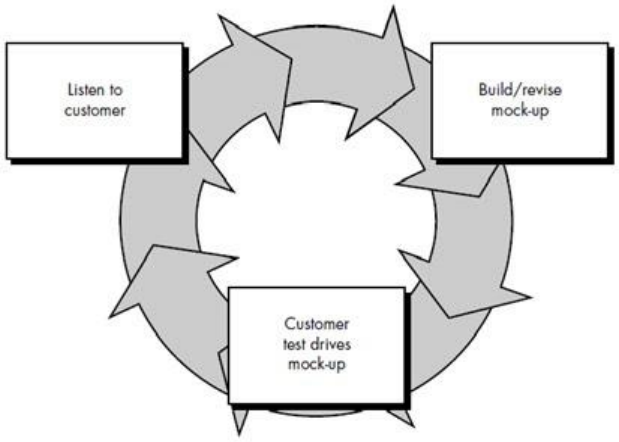
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem

Metode pendekatan sistem merupakan teknik yang dilakukan penulis untuk mengetahui proses kinerja yang ada pada klinik agar dapat menganalisis kebutuhan sistem informasi. Metode pendekatan yang digunakan yaitu metode pendekatan terstruktur.

Metode pendekatan terstruktur yaitu metode pendekatan yang berorientasi pada proses dan data. Alat yang digunakan untuk pendekatan terstruktur yaitu flow map, diagram konteks, data flow diagram, kamus data, dan perancangan basis data.

3.2.3.2. Metode Pembangunan Sistem

Prototyping Model merupakan tools yang dapat memudahkan komunikasi antara depelover dan klien, membuat klien mendapatkan gambaran awal program dari prototyping, dan membantu mendapatkan kebutuhan detail lebih baik. Pada penelitian yang dilakukan, peneliti menggunakan metode pengembangan sistem prototyping model seperti pada gambar berikut: Prototype pada umumnya melibatkan langkah-langkah sebagai berikut :



3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan

a) Flowmap

Adalah penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan prosedur dari suatu program. Flowmap berguna membantu analisis dan programmer untuk memecahkan masalah kedalam segmen yang lebih kecil dan menolong dalam alternative pengoperasian.

b) Diagram Konteks

Diagram konteks digunakan untuk membatasi sistem penyampaian informasi yang akan dirancang dan menunjukan interaksi system dengan komponen luar. Diagram tersebut dinyatakan dalam simbol-simbol DFD.

c) Data Flow Diagram

Data Flow Diagram atau disingkat DFD merupakan suatu penggambaran model yang memungkinkan professional system untuk menggambarkan system sebagai suatu susunan proses yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, baik secara manual maupun terkomputerasi.

d) Kamus Data

Menyimpan semua objek data yang dibutuhkan dan dihasilkan oleh perangkat lunak. Biasanya pembuatankamus data dilakukan setelah pemodelan fungsional dan pemodelan status dan kelakuan selesai dibuat.

e) Perancangan Basis Data

Merupakan proses menciptakan perancangan untuk basis data yang akan mendukung operasi.

- Normalisasi
- Table Relasi

3.2.4. Pengujian Software

Peneliti melakukan pengujian software menggunakan black box testing pada penelitian yang dilakukan, peneliti melakukan pengujian langsung terhadap user untuk menciba seluruh fungsi yang terdapat dalam software, sehingga peneliti dapat mengetahui kepuasan user terhadap software yang telah dibuat, jjika user sudah merasa puas, maka peneletian yang dilakukan dapat di akhiri.

IV HASIL PENELITIAN

4.1. Analisis Sistem yang Berjalan

Bagian ini menjelaskan tentang prosedur-prosedur proses atau kegiatan yang ada pada Ghuroba. Analisis ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana sistem yang berjalan dan mengetahui kebutuhan sistem serta evaluasi sistem yang sedang berjalan agar dapat memberikan solusi pengembangan sistem yang akan diusulkan oleh penulis. Analisis ini mencakup analisis dokumen dan analisis prosedur-prosedur yang sedang berjalan. Alat bantu analisi yaitu dengan menggunakan flow map, diagram konteks dan data flow diagram.

4.2. Perancangan Sistem

4.2.1. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

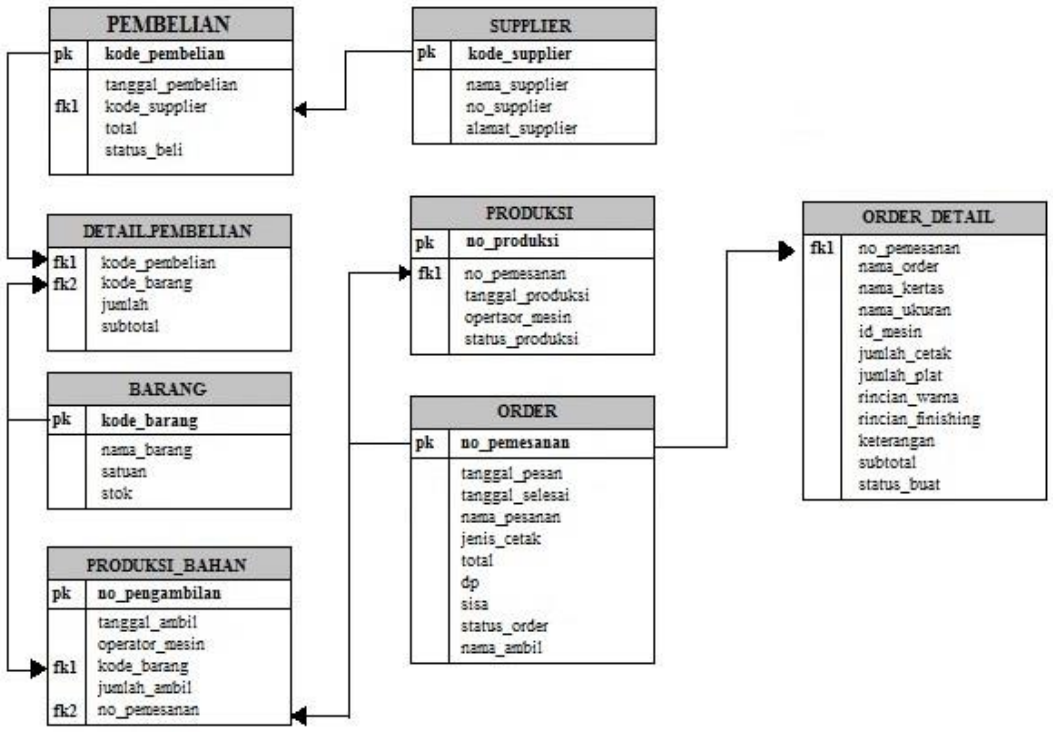
Gambaran umum ini berisi penjelasan yang singkat mengenai sistem yang diusulkan yang akan merepresentasikan seluruh bentuk bagian yang ada didalamnya dan akan memperjelas perbedaan antara sistem yag sedang berjalan dengan sistem yang diusulkan.

Untuk asumsi prosedur awal, proses pemesanan, pengambilan, pengadaan stok tinta, belum menggunakan aplikasi. Prosedurnya masih bersifat manual, dimana sebelumnya bagian kepegawaian dan umum hampir mencatat semua transaksi seperti data pemesanan cetak, data pemesanan tinta, nota pembelian. Selanjutnya bagian kepegawaian dan umum dapat melakukan pembuatan nota dan melakukan transaksi menggunakan aplikasi ini.

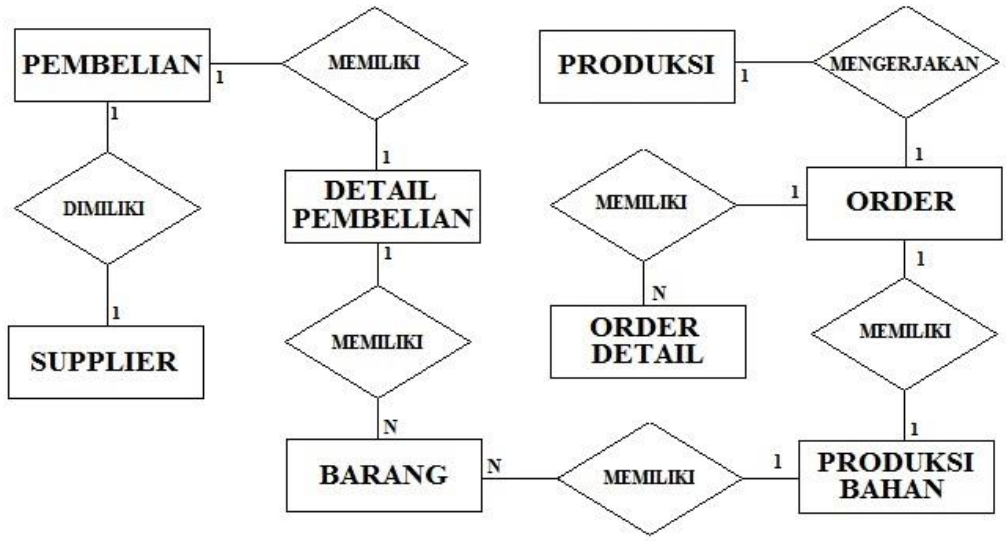
4.2.2. Perancangan Basis Data

Perancangan Basis Data adalah proses untuk menentukan isi dan pengaturan data yang dibutuhkan untuk mendukung berbagai rancangan sistem. Perancangan database ini dimaksudkan untuk mengidentifikasi kebutuhan-kebutuhan file basis data sistem yang diperlukan. Tujuannya untuk memenuhi informasi yang berisikan kebutuhan-kebutuhan user secara khusus dan aplikasi-aplikasinya dan memudahkan pengertian struktur informasi.

4.2.2.1. Relasi Tabel

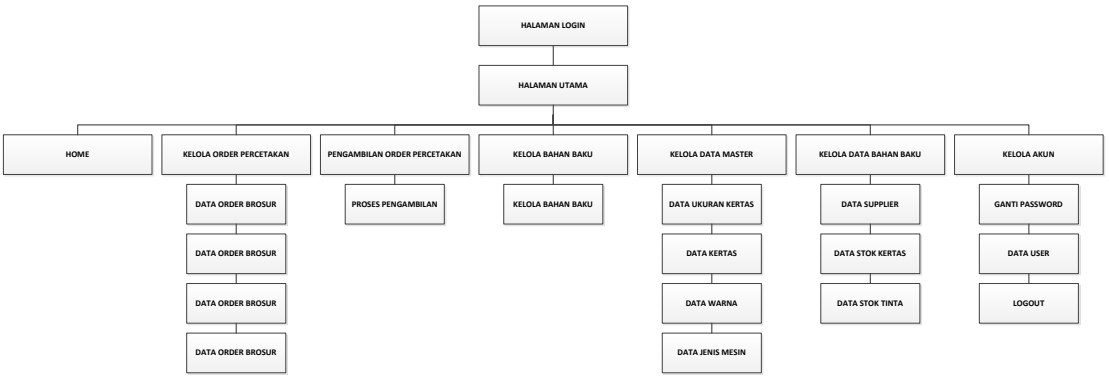


4.2.4.2. ERD

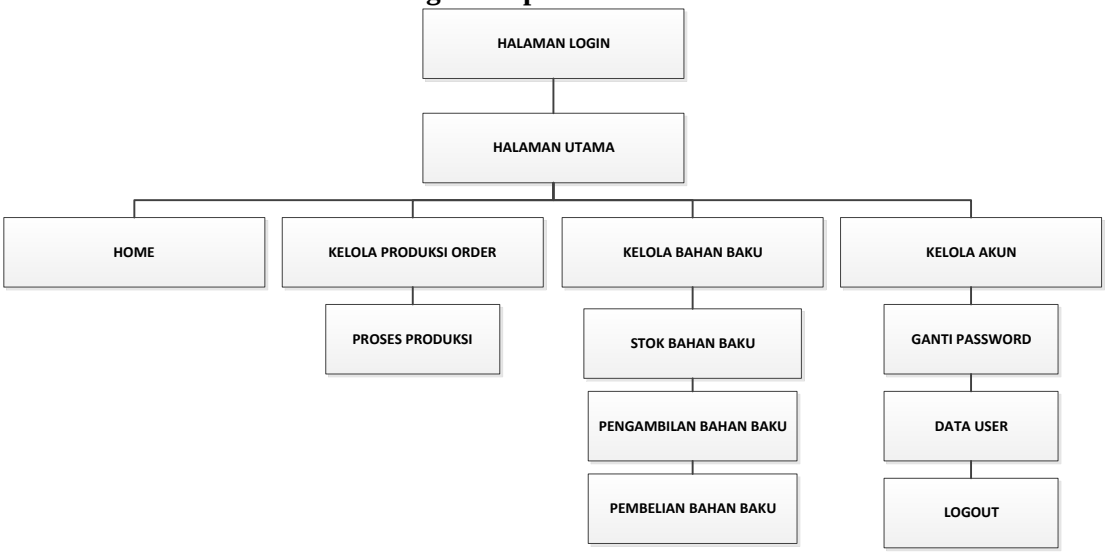


4.3. Perancangan Antar Muka

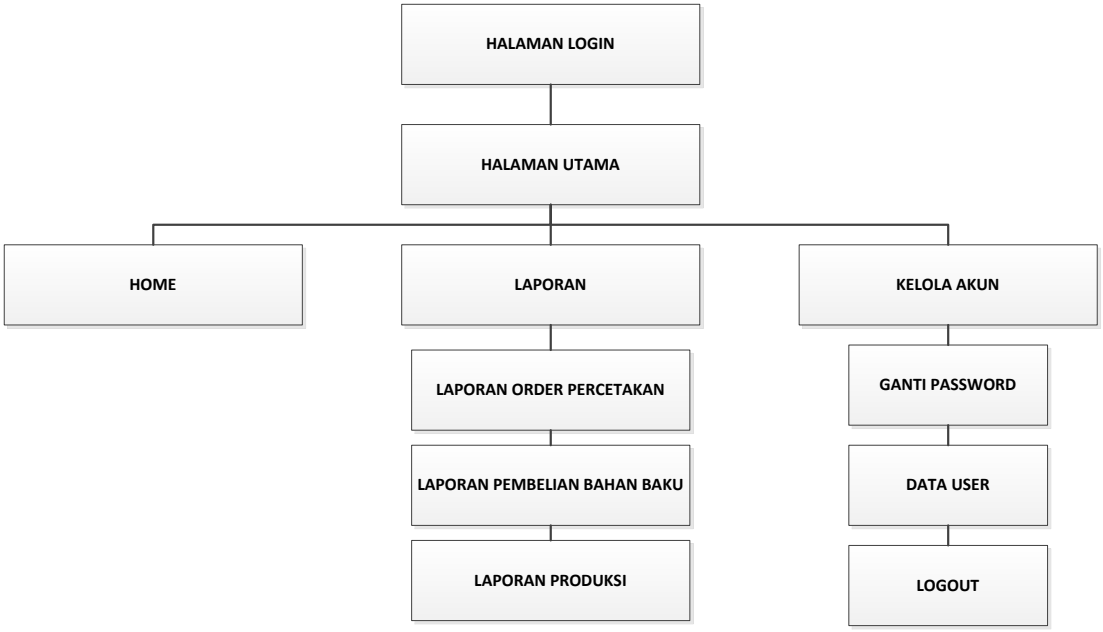
1. Struktur Menu Kepegawaian Umum



2. Struktur Menu Bagian Kepala Produksi



3. Struktur Menu Bagian Accounting dan Admin



4.6. Pengujian

Pengujian merupakan proses eksekusi program yang telah selesai dibuat yang bertujuan untuk menemukan kesalahan. Pengujian yang baik ada;ah pengujian yang dilakukan dengan probabilitas penemuan kesalahan yang tidak diduga, sedangkan pengujian yang sukses adalah pengujian yang berhasil mengatasipenyelesaian penemuan kesalahan yang tidak diduga.

4.7. Implementasi

4.7.1. Implementasi Perangkat Lunak

Implementasi sistem merupakan proses pembuatan, penerapan dan pelaksanaan dari system yang telah dirancang sebelumnya, pada tahap ini pembuat system merancang pengkodean (Bahasa Pemograman) dan implementasi penerapan software kepada instansi yang akan menggunakan software tersebut. Perangkat lunak yang mendukung dalam pembuatan sistem ini, yaitu :

1. Operating Sistem : Microsfot Windows 7
2. HTML editor : Macromedia Dreamweaver
3. Web Server : XAMPP
4. Database Server : MySQL
5. Web Browser : Google Chrome dan UC Browser

4.7.2. Implementasi Perangkat Keras

Berikut adalah perangkat keras yang mendukung dalam pembuatan sistem informasi percetakan Ghuroba :

1. Processor dengan kecepatan 2.0 GHz.
2. Minimum Memory 1.5 Gb.
3. Kapasitas free Hardisk 80 Gb.
4. Mouse, Keyboard, dan monitor sebagai peralatan antarmuka.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan peneliti di percetakan Ghuroba, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem informasi ini dapat mengurangi proses pemesanan cetak yang sembarangan.
2. Sistem Informasi Percetakan Ghuroba ini dapat membuat penjadwalan produksi cetak yang tertata dan bertahap.
3. Dengan adanya Sistem Informasi Percetakan Ghuroba ini dapat menghubungkan Bagian Kepegawaian dan Umum dan Kepala Produksi.
4. Utang piutang yang sering terjadi di perusahaan Ghuroba ini, tidak akan terjadi lagi dikarenakan biaya pemesnan cetak sudah tersimpan didalam Sistem Informasi Percetakan Ghuroba

VI DAFTAR PUSTAKA

[1] Kristanto. Andri, “Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya”, Yogyakarta: Gava

Media, 2008

[2] Mulyanto. Agus, “Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi”, Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2009

[3] Hariningsih. S.P, “Teknologi Informasi”, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2006

[4] Jogiyanto. HM, “Sistem Teknologi Informasi”, Yogyakarta: Andi Offset, 2008

[5] Sutarman. “Pengantar Teknologi Informasi” Jakarta: Sinar Grafika

Offset, 2009

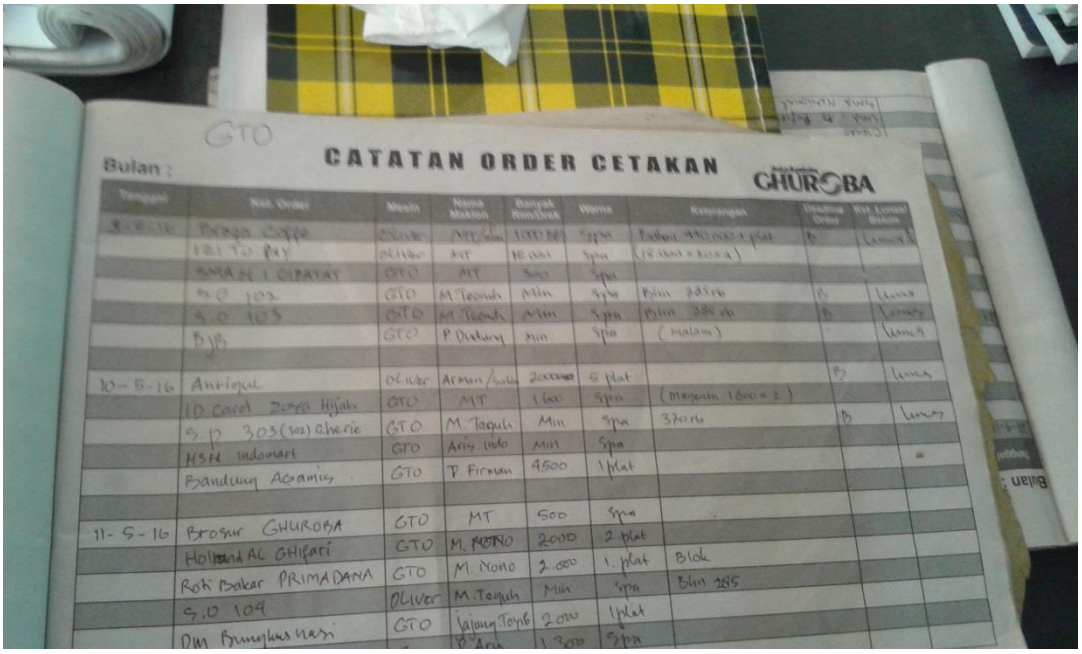
[6] Komputer, Wahana. 2010. *Mudah Membuat Portal Berita Online dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi Offset.

[7] Sugiri, Haris Saputro. 2008. *Pengelolaan Database MySQL dengan PhpMyAdmin.* Yogyakarta: Graha Ilmu

[8] Supriyati. 2011. *Metodologi Penelitian dan Lingkunganya*. Bandung: Labkat Press.

LAMPIRAN

Catatan Order Cetakan



GTO

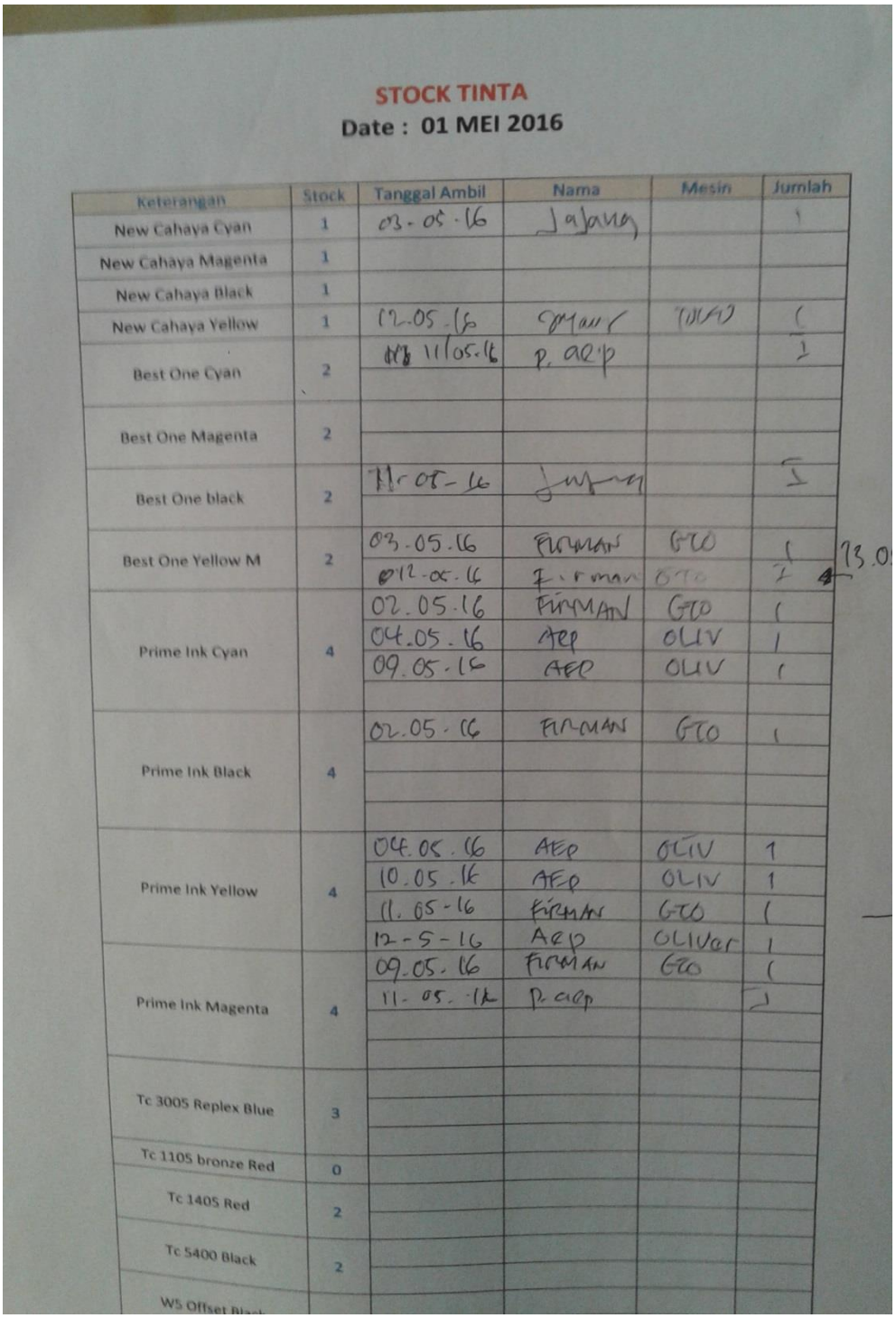
Bulan :

CATATAN ORDER CETAKAN

GHUROBA

Tanggal	Nat. Order	Mesin	Nama Maket	Banyak Rim/Drek	Warna	Keterangan	Deadline Order	Nat. Lunas/ Belum
9-5-16	Bunga Coffe	Oliver	MT/Sin	1.000 BH	Spa	Kalkir 440.000 + plat	D	Lunas
	121 Tri Ray	oliver	MT	16.000	Spa	(16.000 + 800 x 2)		
	SMAN 1 CIBATAT	GTO	MT	300	Spa			
	S.P 102	GTO	M Teguh	Min	Spa	Plin 225rb	D	Lunas
	S.P 103	GTO	M Teguh	Min	Spa	Plin 224 rb	D	Lunas
	BJB	GTO	P Diskuwy	Min	Spa	(malam)	-	Lunas
10-5-16	Antiqui	Oliver	Arman/Indo	2ccccc	5 Plat		D	Lunas
	ID Carol Zoya Hijab	GTO	MT	1.600	Spa	(Magenta 1600 x 2)		
	S.P 303 (302) Cherie	GTO	M. Teguh	Min	Spa	370rb	D	Lunas
	HSH Indomart	GTO	Aris Indo	Min	Spa			
	Bandung Agamic	GTO	P. Firman	4500	1 plat			
11-5-16	Brosur GHUROBA	GTO	MT	500	Spa			
	Holland AL Ghifari	GTO	M. ~~KOTNO~~	2000	2 plat			
	Roti Bakar PRIMADANA	GTO	M. Mono	2.000	1. plat	Blok		
	S.O 104	Oliver	M. Teguh	Min	Spa	Plin 285		
	Dan Bungkus nasi	GTO	Jajang Toyib	2.000	1 plat			
			P. Aris	1.300	Spa			

Buku Stok Tinta

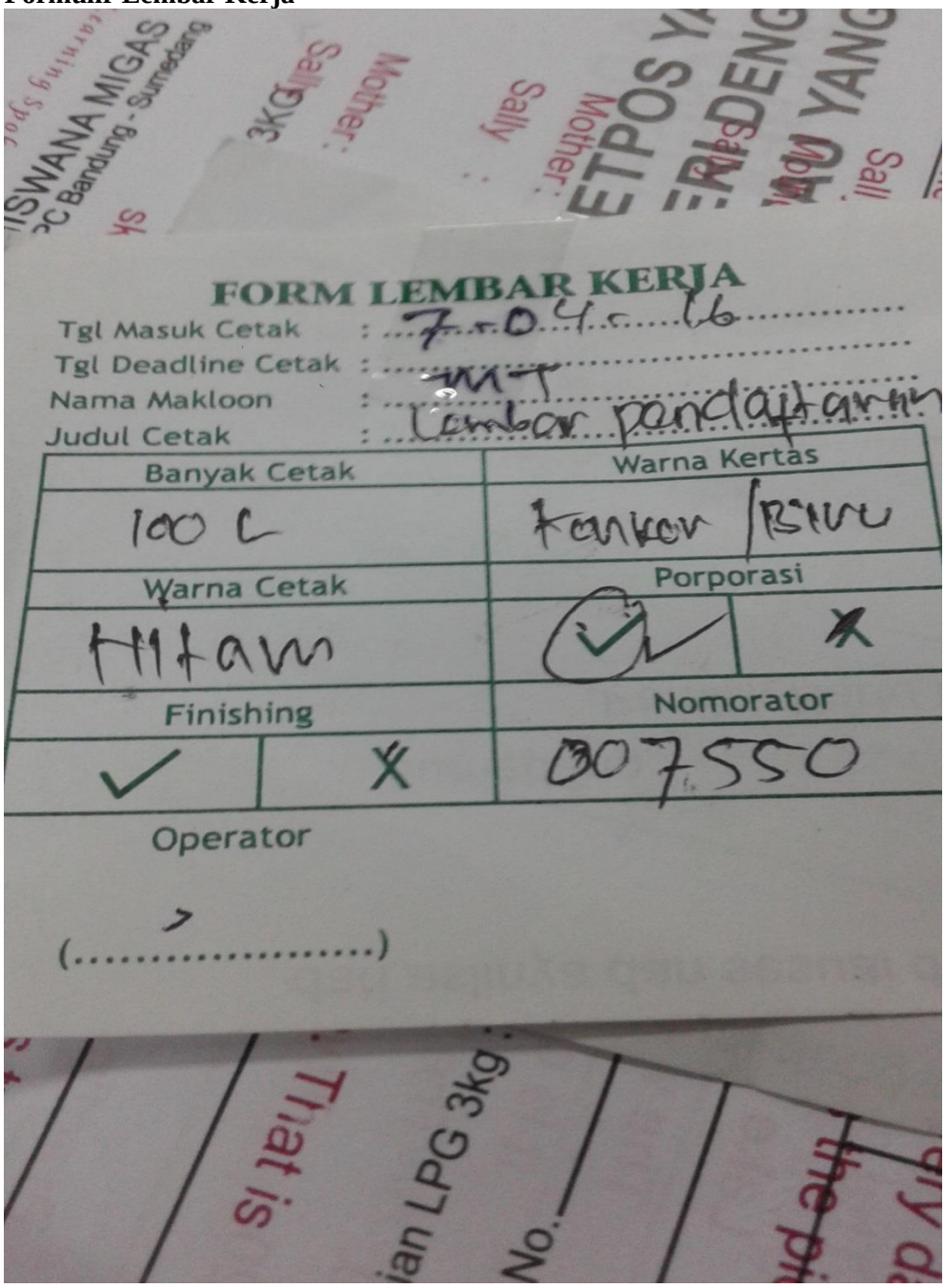


STOCK TINTA

Date : 01 MEI 2016

Keterangan	Stock	Tanggal Ambil	Nama	Mesin	Jumlah
New Cahaya Cyan	1	03-05-16	Jajang		1
New Cahaya Magenta	1				
New Cahaya Black	1				
New Cahaya Yellow	1	12-05-16	[illegible]	[illegible]	1
Best One Cyan	2	11/05-16	P. Arp		1
Best One Magenta	2				
Best One black	2	11-05-16	[illegible]		1
Best One Yellow M	2	03.05.16	FIRMAN	GTO	1
		12-05-16	[illegible]	[illegible]	1
Prime Ink Cyan	4	02.05.16	FIRMAN	GTO	1
		04.05.16	AEP	OLIV	1
		09.05.16	AEP	OLIV	1
Prime Ink Black	4	02.05.16	FIRMAN	GTO	1
Prime Ink Yellow	4	04.05.16	AEP	OLIV	1
		10.05.16	AEP	OLIV	1
		11.05-16	FIRMAN	GTO	1
		12-5-16	AEP	OLIVer	1
Prime Ink Magenta	4	09.05.16	FIRMAN	GTO	1
		11-05-16	P. AEP		1
Tc 3005 Replex Blue	3				
Tc 1105 bronze Red	0				
Tc 1405 Red	2				
Tc 5400 Black	2				
W5 Offset Black					

Formulir Lembar Kerja



FORM LEMBAR KERJA

Tgl Masuk Cetak : 7-04-16

Tgl Deadline Cetak :

Nama Makloon : MT

Judul Cetak : Lembar pendaftaran

Banyak Cetak	Warna Kertas
100 L	Kanker / Biru
Warna Cetak	**Porporasi**
Hitam	✓ / X
Finishing	**Nomorator**
✓ / X	007550

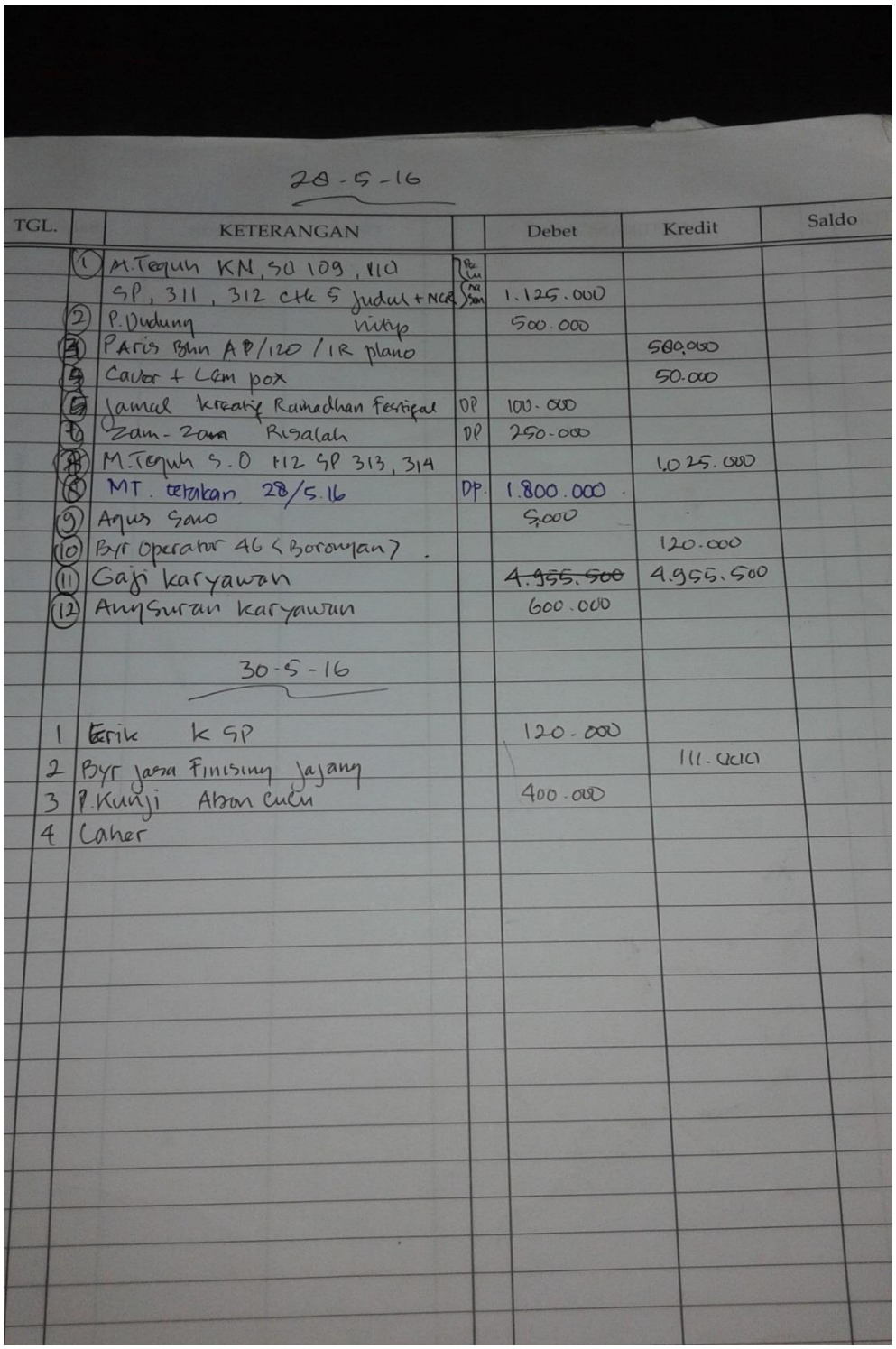
Operator

(.....)

Nota Pemesanan


GHUROBA
Jl. Cimuncang No. 4
(Samping Bengkel Kawasaki)
Telp. 081910119073
Bandung,
Kepada Yth.
QTY
NAMA BARANG
HARGA SATUAN
JUMLAH
Penerima,
Hormat kami,
JUMLAH Rp.
UANG MUKA Rp.
SISA Rp.

Buku Jurnal



28-5-16

TGL.		KETERANGAN		Debet	Kredit	Saldo
	1	M.Tequh KN, SO 109, 110	Blm			
		SP, 311, 312 Ctk 5 judul + NCR	Sdh	1.125.000		
	2	P.Dudung nitip		500.000		
	3	Paris Bhn AP/120 / 1R plano			500.000	
	4	Caver + Lam pox			50.000	
	5	Jamal kreatif Ramadhan Festifal	DP	100.000		
	6	Zam-Zam Rusalah	DP	250.000		
	7	M.Tequh S.O 112 SP 313, 314			1.025.000	
	8	MT. ditarikan 28/5.16	DP	1.800.000		
	9	Agus Sano		5.000		
	10	Byr Operator 46 (Borongan)			120.000	
	11	Gaji karyawan		~~4.955.500~~	4.955.500	
	12	Angsuran karyawan		600.000		
		30-5-16				
1		Erik k SP		120.000		
2		Byr jasa Finising jajang			111.000	
3		P.Kunji Aban cucu		400.000		
4		Caher				