DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
PERNYATAAN KEASLIAN
ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR TABEL xiv
DAFTAR SIMBOL xvi

BAB I PENDAHAULUAN

1.1 Latar Belakang 1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3
1.2.1 Identifikasi Masalah 3
1.2.2 Rumusan Masalah 4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4
1.3.1 Maksud Penelitian 4
1.3.2 Tujuan Penelitian 5
1.4 Kegunaan Penelitian 5
1.4.1 Kegunaan Praktis 5
1.4.2 Kegunaan Akademis 5
1.5 Batasan Masalah 6
1.6 Tempat dan Jadwal Penelitian 6
1.7 Sistematika Penulisan 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu....9
2.2 Definisi Sistem....10
2.3 Definisi Informasi....11
2.4 Definisi Sistem Informasi....12
2.5 Komponen Sistem Informasi....13
2.6 Manfaat Sistem Informasi....17
2.7 *Unifield Modeling Language*....17
2.7.1 Pengenalan diagram-diagram UML....17
2.8 Pengertian Persediaan (*Inventory)*....19
2.9 Jenis-jenis Persediaan....21
2.10 Klasifikasi Persediaan....22
2.11 Definisi Apotek....23
2.12 Definisi Obat....24
2.13 Perangkat Lunak Pendukung....24
2.13.1 PHP (*PHP Hypertext Preprocessor)*....24
2.13.2 MySQL....24
2.13.3 XAMPP....25
2.13.4 *Dreamweaver*....25

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian....26
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan....26
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan....27
3.1.2.1 Visi....27
3.1.2.2 Misi....27
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan....27
3.1.4 Deskripsi Tugas....28
3.2 Metode Penelitian....28

3.2.1 Desain Penelitian 28
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 29
3.2.2.1 Sumber Data Primer 29
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 30
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 30
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 30
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 30
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 32
3.2.4 Pengujian Software 34
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 35
3.3.1 Analisis prosedur yang berjalan 35
3.3.2 Definisi aktor dan deskripsinya 36
3.3.3 Definisi *use case* dan deskripsinya 37
3.3.4 Skenario *use case* 38
3.3.5 *Activity* diagram 45
3.3.6 Evaluasi sistem yang berjalan 50

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 52
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 52
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 53
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 54
4.1.3.1 *Use case* diagram 54
4.1.3.2 Definisi aktor dan deskripsinya 55
4.1.3.3 Definisi *use case* dan deskripsinya 55
4.1.3.4 *Use case* skenario 56
4.1.3.5 Diagram *activity* 64
4.1.3.6 *Sequence* diagram 73
4.1.4 Perancangan Basis Data 82

4.1.4.1 *Classi diagram* 82
4.1.4.2 *Object diagram*.....83
4.1.4.3 *Component diagram*.....84
4.1.4.4 *Deployment diagram*.....85
4.2 Perancangan Antar Muka 86
4.2.1 Perancangan struktur menu 86
4.2.2 Perancangan Input 87
4.2.3 Perancangan Output.....95
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 102
4.4 Pengujian 102
4.4.1 Rencana Pengujian 103
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 103
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 114
4.5 Implementasi..... 114
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 115
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 115
4.5.3 Implementasi Basis Data 116
4.5.4 Implementasi Antar Muka..... 121
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 129

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 136
5.2 Saran 137
DAFTAR PUSTAKA 138
LAMPIRAN