LEMBAR PENGESAHAN

IMPLEMENTASI ALGORITMA JUMP POINT SEARCH PADA NPC MUSUH UNTUK MENGEJAR PEMAIN DALAM GAME LABIRIN

ILHAM RAMADHAN
NIM. 10112754

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

3 Maret 2017

Menyetujui,

Pembimbing

Ednawati Rainarli S.Si., M.Si.
NIP.41277006125

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009