KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul "Implementasi Algoritma *Jump Point Search* pada NPC Musuh untuk Mengejar Pemain dalam Game Labirin".

Skripsi yang dibuat ini merupakan salah satu syarat kelulusan pada program Strata Satu (S1) Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika di Universitas Komputer Indonesia. Dalam kesempatan ini, dengan segala kerendahan hati penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya.
2. Kedua orang tua almarhum bapak dan ibu, ibu Ima Suryati , bapak Ramadi Yudo, dan saudara-saudariku tercinta yang selalu memberikan dorongan semangat dan doa yang tidak pernah ada habisnya, serta cinta dan kasih sayang yang menjadi kekuatan bagi penulis.
3. Bapak Dr. Ir. Eddy Soeryanto Soegoto, M.Sc., selaku rektor Universitas Komputer Indonesia.
4. Bapak Irawan Afrianto, S.T.,M.T. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Univeristas Komputer Indonesia.
5. Ibu Ednawati Rainarli, S.Si., M.Si. selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan arahan kepada penulis selama proses penyusunan laporan skripsi ini.
6. Bapak Galih Hermawan, S.Kom., M.T. selaku Dosen Penguji 1 yang telah menguji serta memberikan arahan kepada penulis selama proses penyusunan laporan skripsi ini.

7. Seluruh dosen Teknik Informatika yang telah memberikan banyak ilmu yang berharga untuk penulis.

8. Kepada Fajar Ramadan, Fuad Asfrily, Gelar Budidarman, Ayeng Mapatda Putri, Novriana dan Hernanda yang telah membantu dalam pengerjaan penelitian ini.

9. Teman-teman seperjuangan kelas IF-17 2012 yang telah bersama-sama melewati manis pahitnya masa perjalanan kuliah.

10. Semua pihak yang terlibat yang telah ikut membantu dalam penulisan laporan ini baik secara langsung maupun tidak langsung.

Dalam penulisan laporan ini, penulis telah berusaha semaksimal mungkin, walaupun demikian penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu penulis menerima segala masukan, saran dan kritik yang membangun untuk perbaikan dimasa mendatang. Akhir kata, semoga skripsi ini dapat berguna khususnya bagi penulis dan untuk seluruh pihak yang membutuhkan pada umumnya.

Bandung, Maret 2017

Penulis