IMPLEMENTASI ALGORITMA *JUMP POINT SEARCH* PADA NPC MUSUH UNTUK MENGEJAR PEMAIN DALAM GAME LABIRIN

SKRIPSI

Disusun Untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

ILHAM RAMADHAN
10112754

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2017