BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Peneitian

Berkembangnya teknologi dan kebutuhan akan informasi menyebabkan semakin kompleksnya informasi yang harus bisa diolah, pekembangan teknologi informasi saat ini dapat melakukan pengolahan data dengan mudah, dengan dapat menghasilkan suatu informasi yang di butuhkan secara akurat dan pengefektikan waktu, serta dengan biaya yang di keluarkan lebih efisien. Keunggulan inilah yang menjadikan teknologi informasi saat ini banyak berperan dalam aspek kehidupan yang ada. Berbagai aplikasi komputer saat ini bermunculan, mulai dari aplikasi yang mempermudah dalam hal perhitungan sampai aplikasi yang menyediakan sarana pengolahan data. Aplikasi-aplikasi ini semuanya memiliki tujuan yang sama yaitu ingin mempermudah pekerjaan user.

Sistem informasi merupakan suatu perangkat lunak yang diciptakan sebagai sarana untuk mempermudah proses berlangsungnya bisnis , salah satu sistem informasi yang banyak di implementasikan adalah sistem berbasis website. Teknologi website dapat digunakan sebagai alat bantu untuk pengorganisasian waktu. Perkembangan sistem informasi pada saat ini telah membuka peluang seluas-luasnya kepada para pakar dan para pengambil keputusan, baik yang bergerak dibidang ekonomi, pemerintahan, keilmuan dan sebagainya untuk menyelesaikan semua permasalahannya dengan menggunakan komputer.

Sebelum datang era komputerisasi ini kebanyakan dari user menyelesaikan pekerjaannya secara manual. Tetapi saat ini user dapat menggunakan komputer dalam mengerjakan berbagai tugasnya dengan cepat dan tepat. Hal ini dikarenakan di dalam komputer tersebut terdapat bermacam-macam aplikasi yang bisa digunakan, sehingga user mendapatkan kemudahan dalam menyelesaikan pekerjaannya.

Futsal adalah olahraga yang hampir digemari oleh semua kalangan yang notabene digemari oleh kaum laki-laki, yang di mualai dari anak kecil hingga dewasa pun memainkan olahraga ini dan tidak luput juga ada sebagian wanita yang menyukai olahraga ini bahkan ikut serta memainkan olah raga tersebut, karena olahraga ini bisa dimainkan kapan saja, sehingga semua orang dapat menyempatkan waktunya di sela-sela kesibukannya untuk bermain olahraga futsal. Futsal bukan hanya sekedar hobi dan hiburan untuk mengilangkan rasa bosan yang menghantui dipadatnya pekerjaan, karena futsal juga bisa untuk menjaga daya tahan tubuh seseorang dengan memainkan nya dalam semiggu sekali, karena dengan memainkannya dapat meningkatkan peredaran darah dan oksigen dalam tubuh.

Rajawali Futsal merupakan salah satu tempat yang bergerak di bidang penyewaan lapangan futsal yang berletakan di Jl. KH.Abdullah Bin Nuh No.14, Cianjur, Jawa Barat, namun sistem yang berjalan di Rajawali Futsal masih menggunakan cara manual, hal ini menyebabkan tidak maksimalnya produktivitas yang terjadi dalam proses bisnis penyewaan lapangan futsal. Selain itu informasi mengenai penyewaan lapangan futsal sangat sulit didapatkan oleh konsumen dikarenakan hanya ada 2(dua) cara untuk mengetahui informasi penyewaan

lapangan futsal yaitu dengan cara menelepon ke bagian lapangan dan mendatangi langsung ke tempat futsal tersebut, hal ini sangatlah tidak efisien bagi konsumen karena akan memakan biaya dan waktu yang banyak untuk proses pemesanan lapangan futsal tersebut.

Oleh karenan itu dengan adanya teknologi yang semakin canggih peneliti memanfaatkan sistem komputerisasi untuk menangani permasalahan yang ada di Rajwali Futsal tersebut, Maka dari itu penulis tertarik untuk menyusun Laporan Tugas Akhir dengan judul **"SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEBSITE DI RAJAWALI FUTSAL"** dengan harapan aplikasi ini nantinya dapat menjadi salah satu sumber informasi yang dapat digunakan oleh para penyedia jasa penyewaan lapangan futsal untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan secara lebih mudah dan informatif bagi para konsumen serta dengan sistem yang terkomputerisasi dapat tercapai suatu kegiatan yang efektif dan efisien dalam menunjang aktifitas pada Rajawali Futsal.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Untuk mengetahui identifikasi dan rumusan masalah penulis melakukan penelitian ke Rajawali Futsal, sehingga dapat menyimpulkan identifikasi dan rumusan masalah sebagai berikut.

1.2.1. Identifikasi masalah

Adapun masalah berdasarkan latar belakang di atas dapat disimpulkan permasalahan yang ditemui sebagai berikut :

1. Proses pengelolaan dalam hal pemesanan masih menggunakan cara manual yang mana pemesan harus datang ke lapangan mendatangi pengelola lapangan dan melakukan pemesanan yang mana transaksi pembayaran di tuliskan dalam kwitansi sebagai bukti pembayaran awal.
2. Penjadwalan masih di tulis di papan penjadwalan.
3. Tidak adanya sistem online berbasis website di tempat tersebut yang menyulitkan konsumen untuk mendapatkan informasi yang berkaitan dengan Rajawali Futsal.
4. Pencatatan pemesanan yang masih di tulis di buku atau kertas masih kurang efisien karana bisa terjadinya kerusan pada buku tersebut yang akan menyebabkan hilangnya data.

1.2.2. Rumusan masalah

Dari Identifkasi Masalah diatas, maka dapat dirumuskan dalam rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem informasi yang sedang berjalan.
2. Bagaimana perancangan Sistem Informasi Pemesanan Lapangan Futsal agar bisa memenuhi kebutuhan di Rajawali Futsal yang dapat di gunakan.
3. Bagaimana implementasi terhadap Sistem Informasi Pemesanan Lapangan Futsal, di Rajawali Futsal kedalam bentuk bahasa pemograman.
4. Bagaimana pengujian terhadap Sistem Informasi Pemesanan Lapangan Futsal.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk mengetahui secara nyata pelaksanaan perancangan sistem komputerisasi sebagai sistem penilaian dalam usaha untuk mendapatkan sistem pengolahan data yang efektif dan efesien dengan bisa membantu pengelola lapangan futsal dalam pencatatan data pemesanan lapangan futsal serta penjadwalan yang bisa lebih efektif.

1.3.2. Tujuan Peneitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk memenuhi dan mengetahui permasalahan yang ada pada sistem yang sedang berjalan tersebut.
2. Untuk membuat perancangan program secara online sehingga dapat mengatasi permasalahan yang ada yang masih menggunakan cara manual.
3. Untuk menginplementasikan rancangan program ke dalam bahasa pemogram yang di pake.
4. Untuk melakukan pengujian program tersebut yang di buat agar dapat mengetahui apakah program tersebut sudah memenuhi kebutuhan yang ada.

1.4. Kegunaan Penelitian

1.4.1. Kegunaan Praktis

Dari penelitian yang dilakukan ini diharapkan bisa membantu meningkatkan performansi perusahaan yang telah ada sebelumnya, sehingga dapat memberikan informasi secara akurat, relevan dan tepat waktu.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Hasil penelitian ini diharapakan dapat berguna bagi :

1. Bagi pengembangan ilmu pengetahuan, hasil penelitian ini dapat berguna bagi pengembangan ilmu pengetahuan dibidang teknologi informasi.
2. Bagi penelitian, sebagai literatur acuan yang berguna bagi pendidikan dan penelitian selanjutnya, terhadap permasalahan tentang Sistem Informasi Pemesanan Lapangan Futsal.
3. Bagi Peneliti, diharapkan berguna bagi peneliti sendiri khususnya dalam memperkaya wawasan pengetahuan baik teori maupun praktek.

1.5. Batasan Masalah

Untuk mendapatkan hasil penelitian yang lebih terarah, maka perlu adanya pembatasan pada pembahasan Sistem Informasi Pemesanan Lapangan Futsal ini, yang antara lain sebagai berikut :

1. Pembahasan mencangkup perencanaan sistem informasi pemesanan lapangan,penjadwalan, pembuatan member dan perpanjangan member.
2. Pembayaran dapat di lakukan dengan cara mentransfer melalui no rekening yang tertera di halaman website tersebut.
3. Pembayaran pemesanan lapangan futsal dapat di lakukan dengan hanya membayar 50% terlebih dahulu dari harga lapangan tersebut.
4. Pemesanan lapangan futsal bisa siapa saja yang akan memesan di website tersebut.
5. Batas waktu pemesanan maksimal 3 jam sebelum waktu yang akan di pesan.
6. Pembayaran pemesanan di lakukan 2 jam setelah melakukan pemesanan lapangan.
7. Pembuatan member harus melakukan registrasi data terlebih dahulu dengan syarat mengisi data diri pada website tersebut dan membayar biaya registrasi menjadi member.
8. Anggota member akan mendapatkan fasilitas sewa lapang sebulan selama 4 kali dengan harga tertentu.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian yang di lakukan peneilitian tersebut di Rajawali Futsal, Jl. KH.Abdullah Bin Nuh, Cianjur No.14, Jawa Barat

Adapun waktu penelitiannya sebagai berikut :

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

No	Kegiatan	Tahun 2016															
		September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Kebutuhan Sistem	■	■														
2	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak			■	■	■											
3	Desain Perangkat Lunak						■	■									
4	Implementasi Perangkat Lunak								■	■	■	■	■				
5	Uji mesin Formal Integrasi Perangkat Lunak													■	■		
6	Oprasi dan Perawatan															■	■

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika yang di gunakan dalam penulisan skripsi ini di uraikan menjadi lima bab, yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi penjelasan secara umum inti dari permasalahan pada penulisan skripsi ini. Meliputi latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan jadwal penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori pendukung yang berhubungan dengan pembangunan sistem dari arti sistem, arti informasi serta teori – teori lainnya yang mendukung dengan judul yang akan penulis analisis.

BAB III : OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini membahas sekilas tentang perusahaan/instansi yang diteliti oleh penulis mulai dari sistem yang sedang berjalan, arus dokumen yang sedang berjalan, permasalahan yan dihadapi, metodologi penelitian yang digunakan dan kinerja sistem yang diharapkan.

BAB IV : PERANCANGAN SISTEM DAN HASIL

Bab ini menjelaskan tentang rancangan sistem yang diusulkan, spesifikasi program, konfigurasi perangkat keras dengan perangkat lunak yang akan dgunakan serta bagaimana cara penggunaan dari

sistem yang diusulkan ini, sehingga dapat digunakan secara mudah dan dapat dimengerti oleh pengguna.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari skripsi ini serta saran-saran yang didapat dari hasil analisis penelitian dari permasalahan yang ada.