DAFTAR PUSTAKA

[1] "Website Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Jawa Barat," [Online]. Available: http://disparbud.jabarprov.go.id/. [Diakses 4 April 2016].

[2] N. Rizali, "Seni : Estetika, Logika dan Etika," *Jurnal Wacana Seni Rupa*, vol. 3, *No. 6* , 2013.

[3] Satrio, Galuh Arti Setyani, S.Pd, "Peningkatan Minat Siswa Terhadap Musik Melalui Bermain Ansambel Musik di Kelas V SDN 04 Pulogebang Pagi Jakarta Timur," *Cara Mengembangkan Berbagai Komponen Kecerdasan*, 2008.

[4] Supriyanto, "Tari Klana Alus Sri Suwela Gaya Yogyakarta Perspektif Joged Mataram," *Joged Jurnal Seni* Tari,vol. 3,No. *1*, 2012.

[5] Mochamad Fathoni, Eko Budi Cahyono, S.Kom, MT, Wahyu Andhyka Kusuma, S.Kom, "Alat Musik Perkusi Augmented Reality Berbasis Android," *Jurnal Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Malang*, 2012.

[6] A. Pambudi, "Implementasi Model Perangkat Lunak Pelayanan Informasi Kegiatan Belajar Mengajar Tingkat SLTA Dengan Berbasis Operating System Android," *Jurnal Ilmu Komputer Volume 9 Nomor 2*, 2013.

[7] R. Roedavan, Unity Tutorial Game Engine Edisi Revisi, vol. 1, Bandung: Informatika Bandung, 2016.

[8] Y. A. Prihantari, "Media Pembelajaran Adobe Photoshop CS 3 Pada Sekolah Menengah Atas Kanisius Bharata Karanganyar," *Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika dan Komputer FTI UNSA* , vol. 2, 2013.

[9] Haviluddin, "Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language)," *Jurnal Informatika Mulawarman No.1,* vol. 6, 2011.

[10] P. Roger S. Pressman, Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi Edisi 7, Yogyakarta: PENERBIT ANDI, 2012.

[11] Siska Komala Sari, Asniar, "Analisis dan Pemodelan Proses Bisnis Prosedur

Pelaksanaan Akhir Sebagai Alat Bantu Identifikasi Kebutuhan Sistem," *Jurnal Infotel No. 2,* vol. 7, 2015.

[12] Risnita, "Pengembangan Skala Model Likert," *Edu-Bio,* vol. 3, 2012.