DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR SIMBOL xv
DAFTAR LAMPIRAN xx
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Perumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 3
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 4
1.6 Sistematika Penulisan 6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 7
2.1 Profil Perusahaan 7
2.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 7
2.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 9
2.1.3 Stuktur Organisasi Perusahaan 9
2.2 Driver 13

2.3 Aplikasi Mobile 13
2.4 Android 14
2.4.1 Android SDK 17
2.5 JAVA 18
2.6 ECLIPSE JUNO 19
2.7 MySQL 20
2.8 PHP 20
2.9 HTML 21
2.10 CSS 21
2.11 JSON 21
2.12 Structure Analysis dan Desagn 22
2.13 Object Oriented Analysis and Design 29
2.14 Unified Modeling Language (UML) 29
2.14.1 Sejarah UML 30
2.14.2 Diagram UML 31
2.15 Pengujian Kuesioner 34
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN 37
3.1 Analisis Sistem 37
3.1.1 Analisis Masalah 37
3.1.2 Analisis Proses Bisnis 38
3.1.3 Analisis Arsitektur Sistem 43
3.1.4 Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak 46
3.1.5 Analisis kebutuhan non-fungsional 48
3.1.6 Analisis Data 50
3.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional 54

3.2 Perancangan Sistem 119
3.2.1 Perancangan Data 119
3.2.2 Perancangan Arsitektural Menu 124
3.2.3 Perancangan Antarmuka 126
BAB IV 165
IMPLEMNTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 165
4.1 Implemetasi Sistem 165
4.1.1 Lingkungan Implementasi 165
4.1.2 Implementasi Data 168
4.1.3 Implementasi Antarmuka 173
4.2 Pengujian Perangkat Lunak 175
4.2.1 Rencana Pengujian 175
4.2.2 Pengujian Alpha 175
4.2.3 Pengujian Beta 196
4.2.5 Evaluasi Pengujian 208
BAB V 209
KESIMPULAN DAN SARAN 209
5.1 Kesimpulan 209
5.2 Saran 209
DAFTAR PUSTAKA 211