BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis, perancangan sistem, dan implementasi serta pengujian yang berupa kuesioner, dapat diambil kesimpulan bahwa pada aplikasi Pembangunan *Live Texturing Coloring Book* menggunakan *Augmented Reality* adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini berhasil dalam membantu anak menyelesaikan karya mewarnai Dinosaurus dalam bentuk tiga dimensi.
2. Dengan menggunakan teknologi *live texturing coloring book augmented reality* aplikasi ini berhasil membuat buku Mewarnai Asyik Dinosaurus terbitan Dar! Mizan menjadi lebih interaktif.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil dari penelitian, maka saran yang dapat dikemukakan agar untuk kedepannya menjadi perbaikan dan pertimbangan adalah sebagai berikut:

1. Konten objek tiga dimensi yang terdapat pada aplikasi ini masih banyak kekurangan. Untuk pengembangan selanjutnya objek-objek tiga dimensi dapat dibuat semirip mungkin dengan akurasi model sesuai gambar yang ada didalam buku Mewarnai Asyik Dinosaurus terbitan Dar! Mizan.
2. Pencahayaan, jarak, dan posisi terhadap marker merupakan hal yang sangat penting dalam pendeteksian marker. Untuk itu pengembangan selanjutnya pencahayaan, jarak, dan posisi terhadap marker dapat dioptimalkan sebaik mungkin.