DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN ..... **i**
LEMBAR PERNYATAAN ..... **ii**
ABSTRAK ..... **iii**
ABSTRACT ..... **iv**
KATA PENGANTAR ..... **v**
DAFTAR ISI ..... **vii**
DAFTAR TABEL ..... **x**
DAFTAR GAMBAR ..... **xi**
DAFTAR SINGKATAN ..... **xiii**
DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**
DAFTAR ISTILAH ..... **xv**
BAB I PENDAHULUAN **1**
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 2
1.5 Metode Penelitian 3
1.6 Sistematika Penulisan 4
BAB II TEORI PENUNJANG **5**
2.1 Augmented Reality 5
2.1.1 Arsitektur Augmented Reality 5
2.1.2 Konsep Augmented Reality 6
2.2 Pariwisata 8
2.3 Aplikasi 8
2.4 Android 8
2.4.1 Arsitektur Android 9
2.5 Android Studio 10
2.5.1 Sejarah Singkat Android Studio 11
2.6 Google Maps API 11
2.7 GPS 11
2.8 LBS (Location Based Service) 12

2.8.1 Komponen LBS 12
2.9 Basis Data 14
2.9.1 Tujuan Basis Data 14
2.9.2 Manfaat Basis Data 14
2.10 Web Service 15
2.11 MySQL 16
2.12 UML (Unified Modelling Language) 16
2.13 Alpha dan Beta Testing 17
2.13.1 Metode Black-Box Testing 17
2.14 Skala Likert 17
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 19
3.1 Analisis Sistem 19
3.1.1 Analisis Masalah 19
3.1.2 Analisis Kebutuhan Data 20
3.1.3 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 20
3.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional 21
3.1.5 Analisis Algoritma Markerless Augmented Reality (GPS Base Tracking) 22
3.1.6 Pemodelan Sistem 24
3.2 Perancangan Sistem 33
3.2.1 Perancangan Data 33
3.2.2 Perancangan Arsitektural 35
3.2.3 Perancangan Prosedural 35
3.2.4 Perancangan Antarmuka Sistem 37
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 43
4.1 Implementasi 43
4.1.1 Perangkat Lunak Pengembang 43
4.1.2 Perangkat Keras Pembangun 43
4.1.3 Kebutuhan Web Hosting 44
4.1.4 Implementasi Antarmuka 44
4.2 Pengujian Sistem 50
4.2.1 Pengujian Alpha 51
4.2.2 Pengujian Markerless Augmented Reality 56
4.2.3 Pengujian Beta 58

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 65
5.1 Kesimpulan 65
5.2 Saran 66
DAFTAR PUSTAKA 67
LAMPIRAN-LAMPIRAN 69