DAFTAR PUSTAKA

[1] Akbar, T. (2012). *Implementasi Augmented Reality dengan Memanfaatkan GPS Based Tracking pada Pembangunan Aplikasi Bandung Tour Guide Berbasis Platform Android*. Tugas Akhir. Jurusan Teknik Informatika, Universitas Komputer Indonesia. Bandung.

[2] Djamaludin, dan Usino, W, (2014). *Protipe Sistem Informasi Pencarian Lokasi pusat Kesehatan Masyarakat Berbasis SIG di Kota Tanggerang*. Jurnal Teknik Informatika Universitas Islam Syekh Yusuf. ISSN: 2252-5351.

[3] Fikri, I. A., Herumurti D., dan Rahman, R.H. (2016). *Aplikasi Navigasi Berbasis Perangkat Bergerak dengan Menggunakan Platform Wikitude untuk Studi Kasus Lingkungan ITS*. JURNAL TEKNIK ITS Vol. 5, No. 1. ISSN: 2337-3539/2301-9271.

[4] Fowler, Martin. (2004). *UML Distiled Edisi 3 Panduan Singkat Bahasa Pemodelan Objek Standar (Terjemahan Tim Penerjemah Penerbit Andi)*. Yogyakarta: Andi.

[5] Hatmoko, B.D. (2014). *Sistem Informasi Obyek Wisata (Tour Guid) Secara Real Time Menggunakan GPS di Bogor Via Mobile Android*. Faktor Exacta 7(1): 59-71. ISSN: 1979-276X.

[6] Haviluddin. (2011) *Memahami Penggunaan UML* (*Unified Modelling Language)*. Jurnal Informatika Mulawarman Vol 6 No. 1 Febuari 2011.

[7] Hidayat, A. A., Kholil, M., Winda, dan Yudistira, (2015). *Analisis Tingkat Kepuasan Pelanggan Sebagai upaya Peningkatan Nilai Tambah Terhadap Jasa Cleaning Service*. Seminar Nasional IENACO. ISSN 2337-4349.

[8] Hollerer, Tobias H., K, Steven., (2004). *Location-Based Computing and Services, Chapter 9 - Mobile Augmented Reality*, Francis Books Ltd., 01/2004.

[9] Juansyah, A. (2015). *Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Asissted – Global Positioning System (A-GPS) dengan Platform Android*.

Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA) Edisi. 1 Volume. ISSN: 2089-9033

[10] Milgram, Paul, Kishino, Fumio, (1994). *Augmented Reality : A class of displays on the reality-virtuality cintinuum*, Japan: ATR Communication System Reseach Laboratories.

[11] Piarsa, N., I., Buana, W., P., (2016). *Android Navigation Application with Location-Based Augmented Reality*. IJCSI International Journal of Computer Science Issues, Volume 13, Issue 4. ISSN (Print): 1694-0814 | ISSN (Online): 1694-0784

[12] Ramdhon, A., N. (2014). *Aplikasi Pemandu Wisata Kebun Binatang Bandung Berbasis Android.* Tugas Akhir. Jurusan Teknik Informatika, Universitas Komputer Indonesia. Bandung.

[13] Rozaldi, F. R. (2015). *Implementasi Augmented Reality pada Aplikasi Pemandu Kota Menggunakan Metode Location Service Berbasis Android.* Tugas Akhir. Jurusan Teknik Komputer, Universitas Komputer Indonesia. Bandung.

[14] Santoso Nurdin, (2014). *Pembangaunan Augmented Reality Denah Museum Geologi Bandung Menggunakan Metode Markerless Berbasis Android*. Tugas Akhir. Jurusan Teknik Informatika, Universitas Komputer Indonesia. Bandung.

[15] Saputro, H. (2012). *Modul Pembelajaran Praktek Basis Data (MySQL)*.

[16] Sari, J., P. (2014). *Rancang Bangun Aplikasi Layanan Berbasis Lokasi Dengan Penerapan Augmented Reality Menggunakan Metode Markerless Berbasis Android*. Jurnal Rekursif, Vol. 2 Nomor 2 November 2014, ISSN 2303-0755.

[17] Wibisono, W., Baskoro, F., (2002). *Pengujian Perangkat Lunak dengan Menggunakan Model Behavior UML*. JUTI, Vol.1, No 1. Juli 2002: 43-50, ITS Surabaya.