DAFTAR PUSTAKA

[1] Astuti, T. (2015). *Buku Pedoman Umum Pelajar RIPAL SD Kelas 4,5,6.* Jakarta: Vicosta Publishing.

[2] Chris C, P. (2005). *Guide To Home Pet Grooming.* New York: Barron's Educational Series, Inc.

[3] statcounter.com. StatCounter Global Stats. Retrieved from statcounter.com: http://gs.statcounter.com/#mobile_os-ID-monthly-201601-201609 (diakses 2016, September 29)

[4] Sommerville, I. (2007). Software Engineering. Addison-Wesley Publishing Company.

[5] H., N. S. (2015). *Rancan Bangun Aplikasi Multiplatform.* Bandung: Informatika Bandung.

[6] Mulyani, E. S. (2011). Aplikasi Location Based Service (LBS) Taman Mini Indonesia Indah (TMII) Berbasis Android. jurnal tugas akhir, 1-2.

[7] Riyanto. (2010). Membuat Sendiri Aplikasi Mobile GIS Platform Java ME, Blackberry, & Android. Yogyakarta: Andi.

[8] Imaniar, J. (2012). Aplikasi Location Based Service untuk Sistem Informasi Publikasi Acara Pada Platform Android. Jurnal Institu Teknologi Sepuluh November

[9] Ivan Michael Siregar, J. P. (2012). Membongkar Teknologi Pemrograman Web Servis. Yogyakarta: Gava Media.

[10] Avestro, J. (2007). Pembangunan Perangkat Mobile. Jakarta: Jardiknas.

[11] Eric Pulier, H. T. (2006). Understanding enterprise SOA. Manning.

[12] Juhara, Z. P. (2016). Panduan Lengkap Pemrograman Android. Yogyakarta: ANDI.

[13] H., N. S. (2014). Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smarthphone dan Tablet PC Berbasis Android Revisi Kedua. Bandung: Informatika Bandung.

[14] H.Bhushan, G. P. (n.d.). *Pengenalan JSON*. Retrieved from json.org: http://json.org/json-id.html

15 Stonehem, B. (2016). *Google Android Firebase: Learning the Basics.* First Rank Publishing.

16 Lehenbauer, M. (2017, 01 30). *Blog Firebase*. Retrieved from Firebase: https://firebase.googleblog.com/2012/04/developers-meet-firebase.html

17 Lubis, A. (2016). Basis Data Dasar. Yogyakarta: CV. Budi Utama

18 Yudistira, Y. (2011). *Membuat Aplikasi iPhone, Android, & Blackberry itu Gampang.* Jakarta Selatan: MediaKita.

19 Rosa A. S., M. S. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak.* Bandung: Informatika Bandung.

20 Agitya, L. (2016). Pembangunan Aplikasi Parental Supervision untuk Pengawasan Orang Tua Terhadap Anak Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika*.

21 P., W. (2011). *Menggunakan UML (Unified Modelling Language).* Bandung: Informatika.

22 Hariyanto, B. (2004). *Rekayasa Sistem Berorientasi Objek.* Bandung: Informatika.

23 Annuur, M. (2016). Pembangunan Aplikasi M-Store Untuk Pemesanan Produk Di Viking Fanshop Bandung Menggunakan Platform Android. *Jurnal Teknik Informatika*.

24 Developer, A. (2016, Oktober 1). *Android Studio*. Retrieved from Android Developer: https://developer.android.com/studio/index.html

25 B. H. Sirenden, E. D. (2012). *Buat Sendiri Aplikasi Petamu Menggunakan Codeigniter dan Google Maps API.* Yogyakarta: Andi Offset.

26 Maturidi, A. D. (2014). *Metode Penelitian Teknik Informatika.* Yogyakarta: Deepubilsh .

27 Suryo Guritno, S. U. (2011). *Theory and Application of IT Research.* Yogyakarta: Andi Offset.

28 Gintoro. (2010). Analisis dan Perancangan Sistem Pencarian Taksi Terdekat dengan Pelanggan Menggunakan Layanan Berbasis Lokasi. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi 2010 (SNATI 2010).*