DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR SIMBOL xvi
DAFTAR LAMPIRAN xix
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Penelitian 1
1.2 Identifikasi Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 3
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 4
1.6 Sistematika Penulisan 6
BAB 2 LANDASAN TEORI 9
2.1 Penyewaan Mobil 9
2.2 Landasan Teori 9
2.2.1 Pengertian Aplikasi 9
2.2.2 Mobile 10
2.2.3 Android 11
2.2.3.1 Arsitektur dan Fitur Android 12
2.2.3.2 Aplikasi Android 13
2.2.4 GPS(Global Positioning System) 14
2.2.4.1 Segmen GPS 15
2.2.5 Peta 15
2.5.1 Karakteristik Peta Digital 16

2.2.6 Google Maps 17
2.2.7 Android Studio 18
2.2.8 Java 18
2.2.9 PHP(*Hypertext Prepocessor)* 19
2.2.9.1 Script PHP 20
2.2.10 MySQL 21
2.2.10.1 Fitur MySQL 21
2.2.10.2 Keunggulan MySQL 22
2.2.11 Json 23
2.2.12 OOAD(*Object Oriented Analysis Design)* 23
2.2.13 Pengertian Internet 27
2.2.14 Kuesioener 29
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 33
3.1. Analisis Sistem 33
3.1.1 Analisis Masalah 34
3.1.2 Analisis Arsitektur Sistem 34
3.1.3 Analisis Teknologi 36
3.1.3.1 Global Positioning System (GPS) 36
3.1.3.2 Perbandingan Aplikasi Sejenis 37
3.1.4 Analisis Sistem yang sedang Berjalan 40
3.1.4.1 Aturan Bisnis 41
3.1.5 Analisis Sistem yang akan dibangun 42
3.1.6 Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 43
3.1.7 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 45
3.1.7.1 Analisis Pengguna 45
3.1.7.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 46
3.1.7.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 47
3.1.8 Analisis Kebutuhan Fungsional 47
3.1.8.1 Use Case Diagram 47
3.1.8.2 Activity Diagram Sistem Yang Akan Dibangun 75
3.1.8.3 Class Diagram 100

3.1.8.4 Sequence Diagram 102
3.2 Perancangan Sistem 114
3.2.1. Perancangan Data 114
3.2.2. Perancangan Struktur Menu 118
3.2.3. Perancangan Antarmuka 120
3.2.4. Perancangan Pesan 138
3.2.5. Perancangan Jaringan Semantik 139
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 141
4.1 Implementasi 141
4.2 Perangkat Keras Yang Digunakan Implementasi 141
4.2.1 Perangkat Lunak Yang Digunakan untuk Implementasi 142
4.2.2 Implmentas database 143
4.2.3 Implementasi Program 146
4.3 Pengujian Sistem 149
4.3.1 Rencana Pengujian Black Box 149
4.3.2 Kasus dan Hasil Pengujian Black Box 151
4.3.3 Kesimpulan Pengujian Black Box 170
4.3.4 Pengujian Beta 170
4.3.5 Kesimpulan Pengujian Beta 178
4.3.6 Kesimpulan Hasil Pengujian 178
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 179
5.1 Kesimpulan 179
5.2 Saran 179
DAFTAR PUSTAKA 181