DAFTAR PUSTAKA

[1] B. Yanti, "Struktur Organisasi, desain kerja, budaya organisasi dan pengaruhnya terhadap produktifitas karyawan," Luquidity, 2012.

[2] M. M. A. M. Drs, Sistem Dan Instalasi Tata Udara, Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia , 2014.

[3] Arsyad, Azhar. 2013. Media Pembelajaran. Depok: Raja Grafindo Persada.

[4] F. Septiana, "Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif Company Profile Generic (Studi Kasus CV. GANETIC)," Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut, 2012.

[5] A.M Fanny, " Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) Sekolah Dasar Kelas V ", Jurnal Prima Edukasia, Yogyakarta, Vol I, p. 4, 2013.

[6] Abdul Rouf, "Pengujian Perangkat Lunak dengan Menggunakan Metode White Box dan Black Box",Jurnal Sistem Informasi, Semarang, vol. I, p.4, 2009.

[7] Somantri Ating, "Aplikasi Statistika dalam Penelitian",Pustaka Setia, p.40, 2006.

[8] D. Rosmala,"Pemodelan Proses Bisnis B2B dengan BPMN (Studi Kasus Pengadaan Barang Pada Devisi Logistik)," Aplikasi Teknologi Informasi, vol. 1, p. 1, 2007.

[9] D. Muhmad, "Object Oriented Programming (OOP) Pembangunan Program Aplikasi Berbasis Windows," Jurnal Infokam, 2009.

[10] M.Fowler, UML Distilled Edisi Tiga, Yogyakarta: Andi, 2005.

[11] A. Sutopo, "Multimedia Interaktif dengan Flash," Graha ilmu, 2003

[12] Rickman Roedavan, UNITY Tutorial Game Engine, Bandung: Informatika Bandung, 2014