DAFTAR PUSTAKA

[1] Jogiyanto , *Analisis Desain dan Sistem Informasi*. Yogyakarta, DIY: Penerbit Andi Offset, 2005.

[2] Roger S. Pressman, *Software Engineering : A Practitioner's Approach, 7th ed*: Mcgraw-Hill Education,2015

[3] www.fifa.com

[4] N. Safat, Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android, Bandung: Informatika Bandung, 2012.

[5] D.Suprianto dan R.Agustina, Pemrograman Aplikasi Android, Jakarta: Mediakom, 2012.

[6] Z. Arifin, Hacking dan Programming dengan Android SDK, Jakarta: Elexmedia Komputindo, 2011, p. 298.

[7] M. Shalahuddin, Pemrograman J2ME (Belajar Cepat Pemrograman Teknologi Mobile), Jakarta: Informatika, 2010.

[8] A. Satyaputra dan E. M. Aritonang, Java for Beginners with Eclipse Juno, Jakarta: Elexmedia Komputindo, 2010.

[9] D. A. Setyorini, Pemrograman Basis Data dengan MySQL, Yogyakarta: Elexmedia Komputindo, 2009.

[10] Google, *"pengertian HTML dan CSS"* [Online]. Available: http://hadi-detected.blogspot.co.id/2013/03/pengertian-htmlcssphpmysql.html,. [Diakses 10 April 2016]

[11] Json.org, "json org" 2014.[Online], Available: http://json.org/json-id.

[12] J. Hermanwan, Analisis Desain & Pemprograman Berorientasi Objek dengan UML dan Visual Basic. NET, Yogyakarta: Andi, 2010.

[13] A. Nugroho, Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan JAVA, Bandung: Andi, 2007.

[14] Digital/S. M. P. Prof. H. E. T Ruseffendi, Dasar-dasar penelitian & Bidang non eksakta lainnya, Bandung: PT Tarsito BSSandung, 2005.