DAFTAR PUSTAKA

[1] Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.

[2] Chandra. 2006. *7 Jam Belajar Interaktif Flash Profesional 8 untuk Orang Awam*. Palembang : Cv. Maxicom 5.

[3] Daryanto. 2003. *Belajar Computer Animasi Macromedia Flash.*. Bandung : Cv. Yrama Widya.

[4] Dharwiyanti, Sri. 2013. *Pengantar Unified Modeling Language* (UML). Jurnal Ilmu Komputer. 13, 4 – 8.

[5] Fernandes. 2002. *Macromedia Flash Cartooning & Animation* : *A creative Guide, animasi.* California : McGraw- Hill/Osborn.

[6] Fowler, Martin. 2005. *UML Distiled Edisi ketiga*. Yogyakarta: Penerbit Andi

[7] Madcom. 2011. *Kumpas Tuntas Adobe Flash Profesional CS6.* Yogyakarta : Andi.

[8] Munawar. 2005. *Pemodelan Visual dengan UML*. Jakarta : Graha Ilmu

[9] Munir. 2010. *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi.* Bandung: CV. Alfabeta.

[10] Nazir, Mohammad. 2005. *Metode Penelitian*. Bogor: Ghalia Indonesia.

[11] Pressman, R.S. 2010. *Software Engineering : a practitioner's approach. New York : McGraw-Hill.*

[12] Pressman, Roger S. 2002. *Rekayasa Perangkat Lunak Buku 1*. Yogyakarta : Penerbit Andi

[13] Pribadi, B. A. 2009. *Model Desain Sistem Pembelajaran* (cetakan 1). Jakarta:Dian Rakyat.

[14] Sulaiman, S.B. 2010. *Basic English Primary 6*. Semester 2 Bandung : Yudhistira.

[15] Sulaiman, dkk. 2011. *Basic English Primary 6*. Semester 1 Bandung : Yudhistira.

[16] Crawford, Cris. 1997. *The Art of Computer Game Design*. Buku Elektronik (Online), (http://www.vancouver.wsu.edu/fac/peabody/ game-book.html), [Akses, 27 November 2015]

[17] http://www.mandalamaya.com/pengertian-multimedia-menurut-para-ahli-informatika [Akses, 27 Desember 2015]

[18] http://mardikanyom.tripod.com/Multimedia.pdf [Akses, 28 Desember 2015]

[19] http://mursids.blogspot.co.id/2010/02/multimedia.html [Akses, 28 Desember 2015]

[20] Mardika, I N. 2008. *Pengembangan Multimedia dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Inggris di SD.* Tersedia pada http://mardikanyom. tripod.com /Multimedia.pdf. (Akses; 05 September 2015).

[21] Santyasa, I W. 2009. *Metode Penelitian Pengembangan dan Teori Pengembangan Modul*. Tersedia pada http://www.freewebs.com/ santyasa/ pdf2/METODE_PENELITIAN.pdf.(Akses; 12 Oktober 2015).

[22] Bangbang dkk. 2008. *Pengembangan Pembelajaran dengan Menggunakan Multimedia Interaktif untuk Pembelajaran yang Berkualitas. http://luarsekolah blogspot.com (*Akses; 02 Desember 2015).