PEMBANGUNAN GAME EDUKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

REYZA GAMARESSA
10108388

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2017