DAFTAR PUSTAKA

[1] Andri Kristanto, 2003, *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*, Gava Media, Jakarta.

[2] Leman, 1998, *Metodologi Pengembangan Sistem Informasi*, Elexmedia Komputindo, Jakarta

.

[3] Qualcomm, 2011, "*Qualcomm Vuforia Developer Portal*", [online], (https://library.vuforia.com/guide)

[4] Kadir, Abdul .2003. *Pengenalan Sistem Informasi*. Andi.Yogyakarta.

[5] Rentor, M. J. 2013, *Membuat Aplikasi Augmented Reality MenggunakanVuforia SDK dan Unity*.

[6] Sukamto, R. A., dan Shalahudin, M. 2014, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.

[7] Slamento. *2003 Belajar dan faktor-faktor yang mempengaruhinya*. Rineka Cipta. Bandung.

[8] Darsono. 2002, *Theori Pembelajaran*. Erlangga. Jakarta.

[9] Arikunto. 1993, *Prosedure Penelitian, Suatu Pendekatan Praktek*, Rineka, Jakarta.

[10] Sutopo, A. H., 2003, *Multimedia Infteraktif dengan Flash*, Graha Ilmu, Yogyakarta.

[11] Wena. 2011, *Strategi Pembelajaran Inofatif kontemporer: suatu tinjauan Konseptual*, Bumi Aksara, Jakarta.

[12] Mifatkhul Jamawl[1], Ajib Susanto[2] "*PENERAPAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA PROMOSI BERBASIS ANDROID PADA TOKO JATI TRESNO".* Bandung: [1,2] Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro.

[13] Erwin[1],Reza Firandaya Malik[2], R.A.Methia Erviza[3] *"PERPADUAN TEKNIK PEMETAAN PIKIRAN DENGAN APLIKASI AUGMENTED REALITY BERBASIS MARKER TRACKING UNTUK MEDIA PEMBELAJARAN"*.

[14] Slameto. 2003 *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya,* Rineka Cipta, Jakarta.

[15] Darsono. 2002 *Theori Pembelajaran*, Erlangga, Jakarta

[16] Arikunto. 1993 *Prosedure Penelitian, Suatu Pendekatan Praktek,* Rineka Cipta, Jakarta.

[17] Aunurrahman. 2010 *Belajar dan Pembelajaran*, Alfabeta, Bandung.

[18] Nana Sudjana. 2005 *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar,* PT. Remaja Rosdikarya, Bandung.

[19] Usman Samatowa. 2006 *Bagaimana Membelajarkan IPA di Sekolah Dasar,* Depdiknas, Bandung.

[20] Husni Idris. 2008 *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbantuan Komputer*, [*Online*].

(http://jurnaliqro.files.wordpress.com/2008/08/05-husni-48-57-final.pdf)

[21] Trianto. 2011 *Model Pembelajaran Terpadu Konsep, Strategi Dan Implementasinya Dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP),* Bumi Aksara, Jakarta.