DAFTAR PUSTAKA

[1]. Prof. Dr. Sugiyono, Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D, Bandung, Alfabeta, 2015.

[2]. Ariesto Hadi Sutopo, Multimedia Interaktif dengan Flash, Graha Ilmu, Yogyakarta, 2003.

[3]. Heru S Sudjarwo, Rupa dan Karakter Wayang Purwa, Kakilangit, Jakarta, 2009.

[4]. Rosa A.S, M. Shalahuddin, Rekayasa Perangkat Lunak, Bandung, Informatika, 2015.

[5]. Rickman Roedavan, Unity Tutorial Game Engine, Bandung: Informatika, 2016.

[6]. Yudistira Ir. Bayu Adjie, Buku Latihan 3D Studio Max 9.0, Penerbit PT Elex Media Komputindo Kelompok Gramedia Jakarta, 2007.

[7]. Ali Zaki, Edy Winamo, dan Smitdev Community, Animasi Karakter dengan Blender dan Unity. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2016.