BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis, perancangan sistem, dan implementasi serta pengujian yang berupa kuesioner, dapat diambil kesimpulan bahwa pada pembangunan aplikasi *magic book* Wayang Golek menggunakan teknologi *augmented reality* adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini berhasil dalam memberikan informasi tentang pelestarian budaya Wayang Golek.

2. Aplikasi ini berhasil dalam menerapkan teknologi *augmented reality* dalam memvisualisasikan objek 3D Wayang Golek.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil dari penelitian, maka saran yang dapat dikemukakan agar untuk kedepannya menjadi perbaikan dan pertimbangan adalah sebagai berikut:

1. Bahasa yang digunakan pada aplikasi *magic book* Wayang Golek ini hanya menggunakan Bahasa Indonesia saja. Penambahan bahasa lain agar semua pengunjung bisa menggunakan aplikasi ini.
2. Aplikasi ini hanya bisa digunakan satu *platform* yaitu android. Kelemahan ini menjadi acuan untuk dapat dikembangkan pada *platform* lainnya.

Demikian saran yang dapat diberikan, semoga saran tersebut bisa dijadikan sebagai bahan masukan yang dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi masyarakat luas pada umumnya.