LEMBAR PENGESAHAN

IMPLEMENTASI ALGORITMA *NEURAL NETWORK BACKPROPAGATION* UNTUK PERILAKU *NPC* BERKELOMPOK DI *GAME ACTION-RPG*

REZA PURBAYANTO
NIM. 101111189

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

03 Maret 2017

Menyetujui,

Pembimbing

Galih Hermawan, S.Kom, M.T.
NIP.41277006022

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Iravati Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009