KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum, Wr.,Wb.

Dengan menyebut nama Allah SWT yang Maha Pengasih lagi Maha Panyayang, puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah S.W.T karena dengan rahmat dan karunia-nya shingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul "IMPLEMENTASI ALGORITMA *NEURAL NETWORK BACKPROPAGATION* UNTUK PERILAKU NPC BERKELOMPOK DI *GAME ACTION*-RPG" sebagai syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata satu (S1) di Program Studi Teknik Informatika, Universitas Komputer Indonesia.

Dalam penulisan skripsi ini, tentunya banyak pihak yang telah memberikan bantuan baik moril maupun materil. Oleh karena itu penulis ingin menyampaikan ucapan terimakasih yang tiada hingganya kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan, kesempatan, kelancaran, dan kemudahan kepada penulis dalam proses menyelesaikan skripsi ini.
2. Kepada kedua orang tua yang sangat saya hormati dan saya cintai, yang selalu memberikan do'a, kekuatan moril, motivasi, dan inspirasi kepada penulis.
3. Bapak Iskandar Ikbal, S.T., M.KOM. selaku dosen wali yang telah membantu dalam proses belajar mengajar selama di UNIKOM.
4. Bapak Galih Hermawan, S.Kom, M.T. selaku pembimbing dalam mengerjakan skripsi ini, yang tidak pernah berhenti untuk memberikan pengarahan dan pandangan dalam menyelesaikan masalah yang dihadapi, dan penuh kesabaran.
5. Ibu Nely Indriani W, S.Si, M.T. selaku penguji yang mengevaluasi dan memberi masukan dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Teman-teman IF-5 yang selalu memberikan motivasi dan dorongan agar cepat membereskan skripsi.

Semoga allah SWT memberikan balasan yang berlipat ganda kepada semuanya. Demi perbaikan selanjutnya, saran dan kritik yang membangun akan penulis terima dengan senang hati. Akhir kata dari penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat khususnya bagi penulis sendiri dan umumnya bagi orang lain yang membutuhkan.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Bandung, 27 Februari 2017

Penulis