IMPLEMENTASI ALGORITMA *NEURAL NETWORK BACKPROPAGATION* UNTUK PERILAKU NPC BERKELOMPOK DI *GAME ACTION*-RPG

SKRIPSI

Disusun untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

REZA PURBAYANTO

10111189

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

2017