DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL. xiii

DAFTAR SIMBOL. xv

BAB I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi Dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud Dan Tujuan 5

1.3.1 Maksud Penelitian 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Akademis 6

1.4.2 Kegunaan Praktis 7

1.5 Batasan Masalah 7

1.6 Lokasi Dan Jadwal 8

1.6.1 Lokasi Penelitian 8

1.6.2 Waktu Penelitian 9

1.7 Sistematika Penulisan 10

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 12
2.1.1 Pengertian Sistem 12
2.1.2 Elemen Sistem 13
2.1.3 Klasifikasi Sistem 17
2.2 Konsep Dasar Informasi 19
2.2.1 Pengertian Informasi 19
2.2.2 Kualitas Informasi 19
2.2.3 Siklus informasi 20
2.3 Konsep Dasar Sistem Dasar Informasi 21
2.3.1 Komponen Sistem Informasi 21
2.4 Sistem Informasi Produksi 24
2.5 Konsep Dasar Berorientasi Objek 26
2.5.1 Kelas (*Class*) 27
2.5.2 Objek (*Object*) 27
2.5.3 Metode (*Method*) 28
2.5.4 Atribut (*Atributte*) 28
2.5.5 Enkapsulai (*Encapsulation*) 29
2.5.6 Antarmuka (*Interface*) 29
2.5.7 *Package* 29
2.6 *Unified Modeling Language* (UML) 30
2.7 Metode Pengembangan Perangkat Lunak 34
2.8 Konfigurasi jaringan 35
2.8.1 Jenis-Jenis Jaringan Komputer 35
2.8.2 Topologi jaringan Komputer 37
2.9 MySQL 38
2.10 PHP 39
2.10.1 Sejarah PHP 30
2.10.2 Localhost 41
2.10.3 XAMPP 41
2.10.4 Dreamweaver 41

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 42
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 42
3.1.2 Visi Dan Misi Perusahaan 43
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 44
3.1.4 Deskripsi Tugas 44
3.2 Metode Penelitian 46
3.2.1 Desain Penelitian 47
3.2.2 Jenis Dan Metode Pengumpulan Data 47
3.2.2.1 Sumber Data Primer 47
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 48
3.2.3 Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 49
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 49
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 49
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Perancangan 51
3.2.4 Pengujian Software 51
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 52
3.3.1 Analisis Prosedur Yang Berjalan 53
3.3.2 *UsecaseDiagram* Yang Berjalan 55
3.3.2.1 Definisi Aktor Dan Deskripsi 55
3.3.2.2 Definisi Deskripsi *Usecase* 57
3.3.3 Skenario *Usecase* Dan Deskripsi 58
3.3.4 Diagram Aktivitas 62
3.3.5 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 65

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 67
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 67
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 68
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 69
4.1.3.1. Use Case DiagramYang Diusulkan 70
4.1.3.2. Definisi Aktor Dan Deskirpsinya 71
4.1.3.3. Skenario Use Case Dan Deskripsinya 74
4.1.3.4. Skenario Use Case 74
4.1.3.5. Activity Diagram Yang Diusulkan 82
4.1.3.6. Diagram Sekuen 89
4.1.4. Perancangan Data 99
4.1.4.1. *Class Diagram* 99
4.1.4.2. *Object Diagram* 101
4.1.4.3. *Component Diagram* 102
4.1.5. *Deployment Diagram* 103
4.2. Perancangan Antar Muka 104
4.2.1. Struktur Menu 104
4.2.2. Perancangan Input 105
4.2.3. Perancangan Output 111
4.3. Perancangan Arsitektur jaringan 115
4.4. Pengujian 116
4.4.1. Rencana Pengujian 116
4.4.2. Kasus Dan Hasil Pengujian 118
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 134
4.5. Implementasi 135
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 135
4.5.2. Implementasi perangkat keras 135
4.5.3. Implementasi Basis Data 136
4.5.4. Implementasi Antar Muka 146
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 158
4.5.6. Penggunaan Program 165

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 166
5.2. Saran 167

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN