DAFTAR ISI

ABSTRAK.....**i**

ABSTRACT….....**ii**

KATA PENGANTAR.....**iii**

DAFTAR ISI….....**v**

DAFTAR GAMBAR.....**ix**

DAFTAR TABEL .....**xvi**

DAFTAR SIMBOL .....**xvii**

DAFTAR LAMPIRAN .....**xxi**

BAB I PENDAHULUAN.....**1**

1.1 Latar belakang penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 5

1.2.1 Identifikasi masalah 5

1.2.2 Rumusan masalah 5

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 6

1.3.1 Maksud penelitian 6

1.3.2 Tujuan penelitian..... 6

1.4 Kegunaan penelitian 7

1.4.1 Kegunaan praktis..... 7

1.4.2 Kegunaan akademis 7

1.5 Batasan masalah 8

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian..... 9

1.7 Sistematika penulisan 10

BAB II LANDASAN TEORI 12
2.1 Definisi sistem informasi 12
2.2 Definisi inventarisasi 13
2.3 Definisi pengadaan barang 14
2.3.1 Tujuan pengadaan barang 15
2.3.2 Prinsip pengadaan barang 15
2.3.3 Jenis-jenis Barang 16
2.4 Barang Milik Negara 17
2.4.1 Tatacara Penggolongan dan kodefikasi BMN 17
2.5 Perangkat lunak pendukung 18
2.5.1 Bahasa pemrograman java 18
2.5.1.1 *Java Development Kit* (JDK) 19
2.5.1.2 NetBeans IDE 19
2.5.1.3 Jasper i-Report 20
2.5.2 MySQL Database 20
2.5.3 Konsep MVC (*Model View Controller*) 22
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 24
3.1 Objek penelitian 24
3.1.1 Sejarah singkat perusahaan 24
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 28
3.1.2.1 Visi Badan Pertanahan Nasional 28
3.1.2.2 Misi Badan Pertanahan Nasional 28
3.1.3 Struktur organisasi perusahaan 29
3.1.4 Deskripsi tugas 30
3.2 Metode penelitian 33

3.2.1 Desain penelitian 33
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 34
3.2.2.1 Sumber data primer 34
3.2.2.2 Sumber data sekunder 35
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 36
3.2.3.1 Metode pendekatan sistem 37
3.2.3.2 Metode pengembangan sistem 37
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 39
3.2.4 Pengujian *software* 41
3.3 Analisis sistem yang berjalan 43
3.3.1 Analisis prosedur yang sedang berjalan 43
3.3.2 *Use case diagram* 43
3.3.2.1 Definisi *use case diagram* 44
3.3.3 Skenario *use case* 45
3.3.4 *Activity diagram* 50
3.3.5 Evaluasi sistem yang sedang berjalan 55
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 57
4.1 Perancangan sistem 57
4.1.1 Tujuan perancangan sistem 57
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan 58
4.1.3 Perancangan prosedur yang diusulkan 58
4.1.3.1 *Use Case Diagram* 59
4.1.3.2 Skenario *use case* 61
4.1.3.3 *Activity diagram* 70
4.1.3.4 *Sequence Diagram* 85

4.1.4 Perancangan data 96
4.1.4.1 *Class diagram* 96
4.1.4.2 *Object diagram* 98
4.1.4.3 *Component diagram* 98
4.1.4.4 *Deployment diagram* 99
4.2 Perancangan Antar Muka 100
4.2.1 Struktur menu 100
4.2.2 Perancangan *input* 103
4.2.3 Perancangan *output* 106
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 113
4.4 Pengujian 114
4.4.1 Rencana pengujian 115
4.4.2 Kasus dan hasil pengujian 116
4.4.3 Kesimpulan hasil pengujian 123
4.5 Impementasi 124
4.5.1 Implementasi perangkat lunak 124
4.5.2 Implementasi perangkat keras 124
4.5.3 Implementasi basis data 125
4.5.4 Implementasi antar muka 132
4.5.5 Implementasi instalasi program 147
4.5.6 Penggunaan program 151
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 188
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur MVC 22
Gambar 3.1 Logo Badan Pertanahan Nasional 25
Gambar 3.2 Logo Butir Padi 25
Gambar 3.3 Logo Lingkaran 25
Gambar 3.4 Logo Sumbu 26
Gambar 3.5 Logo Bumi 26
Gambar 3.6 Struktur Organisasi Badan Pertanahan Nasional Kabupaten Majalengka 29
Gambar 3.7 Struktur Organisasi Urusan Umum dan Kepegawaian 30
Gambar 3.8 Model *Prototype* 38
Gambar 3.9 *Use Case Diagram* Yang Sedang Berjalan 44
Gambar 3.10 *Activity Diagram* Pengajuan Barang 51
Gambar 3.11 *Activity Diagram* Pergantian Barang 52
Gambar 3.12 *Activity Diagram* Permutasian Barang 53
Gambar 3.13 *Activity Diagram* pembelian Barang 53
Gambar 3.14 *Activity Diagram* Laporan Rincian Persediaan Barang 54
Gambar 3.15 *Activity Diagram* Laporan Barang Ruangan 55
Gambar 4.1 *Use Case Diagram* Sistem yang Diusulkan 59
Gambar 4.2 *Activity Diagram* Login 70
Gambar 4.3 *Activity Diagram* menambah stok barang 71
Gambar 4.4 *Activity Diagram* menambah barang baru 72
Gambar 4.5 *Activity Diagram* Mengecek Pengajuan Barang 73

Gambar 4.6 *Activity Diagram* Daftar Barang lelang..... 74
Gambar 4.7 *Activity Diagram* Daftar Pemesanan Barang 75
Gambar 4.8 *Activity Diagram* Permintaan Barang 75
Gambar 4.9 *Activity Diagram* Permutasian barang..... 76
Gambar 4.10 *Activity Diagram* Usulan Penggantian Barang..... 77
Gambar 4.11 *Activity Diagram* Mengubah Akun 78
Gambar 4.12 *Activity Diagram* Menambah Akun 79
Gambar 4.13 *Activity Diagram* Menambah Data Pegawai 80
Gambar 4.14 *Activity Diagram* Mengubah Data Pegawai..... 81
Gambar 4.15 *Activity Diagram* Menghapus Data Pegawai 82
Gambar 4.16 *Activity Diagram* Mencetak Data Pegawai 83
Gambar 4.17 *Activity Diagram* Memasukan Dana Anggaran 84
Gambar 4.18 *Activity Diagram* Pembayaran Pesanan 85
Gambar 4.19 Sequence Diagram Login..... 86
Gambar 4.20 *Sequence Diagram* Menambah Stok Barang 86
Gambar 4.21 *Sequence Diagram* menambah barang baru..... 87
Gambar 4.22 *Sequence Diagram* mengecek pengajuan barang..... 88
Gambar 4.23 *Sequence Diagram* daftar barang lelang 88
Gambar 4.24 *Sequence Diagram* pemesanan barang..... 89
Gambar 4.25 *Sequence Diagram* permintaan barang 90
Gambar 4.26 *Sequence Diagram* permutasian barang..... 91
Gambar 4.27 *Sequence Diagram* usulan penggantian barang 92
Gambar 4.28 *Sequence Diagram* mengubah akun..... 93
Gambar 4.29 *Sequence Diagram* menambah akun..... 93
Gambar 4.30 *Sequence Diagram* menambah data pegawai..... 94

Gambar 4.31 *Sequence Diagram* mengubah data pegawai 94
Gambar 4.32 *Sequence Diagram* menghapus data pegawai 95
Gambar 4.33 *Sequence Diagram* memasukan dana anggaran 95
Gambar 4.34 *Sequence Diagram* pembayaran pesanan 96
Gambar 4.35 *Class Diagram* Sistem Informasi Inventaris Pengadaan Barang 97
Gambar 4.36 Object Diagram Sistem Informasi Inventaris Pengadaan Barang ... 98
Gambar 4.37 *Component Diagram* Sistem Informasi Inventaris Pengadaan Barang 99
Gambar 4.38 *Deployment Diagram* Sistem Informasi Inventaris Pengadaan Barang 99
Gambar 4.39 Struktur Menu Admin 100
Gambar 4.40 Struktur Menu Pegawai 101
Gambar 4.41 Struktur Menu Bagian Pengadaan Barang 101
Gambar 4.42 Struktur Menu Divisi 102
Gambar 4.43 Struktur Menu Bagian Keuangan 102
Gambar 4.44 Perancangan *Input Login* 103
Gambar 4.45 Perancangan *Input* User 104
Gambar 4.46 Perancangan *Input* Pegawai 104
Gambar 4.47 Perancangan *Input* Barang 105
Gambar 4.48 Perancangan *Input* Dana Anggaran 105
Gambar 4.49 Perancangan *Input* Ruangan 106
Gambar 4.50 Perancangan *Output* Laporan Persediaan Barang 106
Gambar 4.51 Perancangan *Output* Laporan Pegawai 107
Gambar 4.53 Perancangan *Output* Laporan Barang Ruangan 109
Gambar 4.54 Perancangan *Output* Daftar Pemesanan 110

Gambar 4.55 Perancangan *Output* Bukti Pembayaran 110
Gambar 4.56 Perancangan *Output* Daftar Lelang 111
Gambar 4.57 Perancangan *Output* Daftar Pengeluaran Barang 111
Gambar 4.58 Perancangan *Output* Daftar Pemasukan Barang 112
Gambar 4.59 Perancangan *Output* Bukti Pengiriman 113
Gambar 4.60 Perancangan Arsitektur Jaringan 114
Gambar 4.61 Implementasi Antar Muka *SplahScreen* 132
Gambar 4.62 Implementasi Antar Muka *Login* 133
Gambar 4.63 Implementasi Antar Muka *Dashboard* Admin 133
Gambar 4.64 Implementasi Antar Muka Kelola *User* 134
Gambar 4.65 Implementasi Antar Muka Kelola Data Divisi 134
Gambar 4.66 Implementasi Antar Muka *History Login* 135
Gambar 4.67 Implementasi Antar Muka *Dasboard* Kepegawaian 136
Gambar 4.68 Implementasi Antar Muka Kelola Data Pegawai 136
Gambar 4.69 Implementasi Antar Muka Kelola Data Divisi 137
Gambar 4.70 Implementasi Antar Muka *Dashboard* Pengelola BMN 137
Gambar 4.71 Implementasi Antar Muka Tambah Stok Persediaan 138
Gambar 4.72 Implementasi Antar Muka Pendaftaran NUP 139
Gambar 4.73 Implementasi Antar Muka Barang Ruangan 139
Gambar 4.74 Implementasi Antar Muka Daftar Lelang 140
Gambar 4.75 Implementasi Antar Muka Master Barang 140
Gambar 4.76 Implementasi Antar Muka Lihat Pengajuan 141
Gambar 4.77 Implementasi Antar Muka Daftar Pembelian 141
Gambar 4.78 Implementasi Antar Muka Laporan Barang 142
Gambar 4.79 Implementasi Antar Muka *Dashboard* Divisi 142

Gambar 4.80 Implementasi Antar Muka Permintaan 143
Gambar 4.81 Implementasi Antar Muka Permutasian..... 143
Gambar 4.82 Implementasi Antar Muka Usulan Penggantian..... 144
Gambar 4.83 Implementasi Antar Muka Stok Barang Divisi 145
Gambar 4.84 Implementasi Antar Muka Anggaran Dana 145
Gambar 4.85 Implementasi Antar Muka Pembayaran..... 146
Gambar 4.86 Implementasi Antar Muka Penggunaan Dana..... 147
Gambar 4.87 Langkah Kedua Aktifkan *Service* XAMPP Control Panel..... 148
Gambar 4.88 Langkah Ketiga Membuka *database* di phpmyadmin 148
Gambar 4.89 Langkah Keempat Buat *Database* Baru..... 149
Gambar 4.90 Langkah Kelima *Import Database*..... 149
Gambar 4.91 Langkah Keenam Menampilkan Struktur *Database*..... 150
Gambar 4.92 Langkah Ketujuh Install BPN Majalengka.exe..... 150
Gambar 4.93 Halaman Splashscreen Sistem Inventaris Pengadaan Barang..... 151
Gambar 4.94 Hamalan *SplahScreen* 152
Gambar 4.95 Halaman *Login* 152
Gambar 4.96 Halaman Lihat Data *User*..... 153
Gambar 4.97 Halaman Menambah *User*..... 154
Gambar 4.98 Halaman Lihat *History Login*..... 154
Gambar 4.99 Halaman Lihat *History Login*..... 155
Gambar 4.100 Halaman Data Pegawai 155
Gambar 4.101 Halaman *Input* Data Pegawai..... 156
Gambar 4.102 Halaman Ubah Data Pegawai..... 157
Gambar 4.103 Halaman Hapus Data Pegawai 157
Gambar 4.104 Halaman Cetak Data Pegawai 158

Gambar 4.105 Halaman Data Divisi 158
Gambar 4.106 Halaman *Input* Data Divisi..... 159
Gambar 4.107 Halaman Ubah Data Divisi 159
Gambar 4.108 Halaman Hapus Data Divisi..... 160
Gambar 4.109 Halaman Data Ruangan..... 160
Gambar 4.110 Halaman *Input* Data Ruangan 161
Gambar 4.111 Halaman Ubah Data Ruangan..... 162
Gambar 4.112 Halaman Hapus Data Ruangan 162
Gambar 4.113 Halaman Lihat Anggaran Dana..... 163
Gambar 4.114 Halaman *Input* APBN 163
Gambar 4.115 Halaman *Input* Pengajuan Anggaran Bulanan 164
Gambar 4.116 Halaman Pembayaran Pesanan..... 164
Gambar 4.117 Halaman Mengisi Daftar Pesanan..... 165
Gambar 4.118 Halaman Bukti Pembayaran..... 165
Gambar 4.119 Halaman Lihat Penggunaan Anggaran..... 166
Gambar 4.120 Halaman Cetak Penggunaan Anggaran..... 167
Gambar 4.121 Halaman Rincian Penggunaan Anggaran..... 167
Gambar 4.122 Halaman Permintaan Barang..... 168
Gambar 4.123 Halaman Memilih Barang Permintaan..... 168
Gambar 4.124 Halaman Berita Acara Permintaan Barang 169
Gambar 4.125 Halaman Permutasian Barang 170
Gambar 4.126 Halaman Memilih Barang Permutasian 170
Gambar 4.127 Halaman Berita Acara Permutasian Barang..... 170
Gambar 4.128 Halaman Usulan Barang Rusak/Usang 172
Gambar 4.129 Halaman Memilih Barang Yang Rusak/Usang 172

Gambar 4.130 Halaman Berita Acara Usulan Penggantian Barang 173
Gambar 4.131 Halaman Pemesanan Barang..... 174
Gambar 4.132 Halaman Mengisi Pemesanan Barang..... 174
Gambar 4.133 Halaman Cetak Daftar Pemesanan..... 175
Gambar 4.134 Halaman Lihat Permintaan Barang 176
Gambar 4.135 Halaman Memilih Data Permintaan..... 176
Gambar 4.136 Halaman Bukti Pengiriman Barang..... 177
Gambar 4.137 Halaman Lihat Permutasian Barang..... 178
Gambar 4.138 Halaman Memilih Data Permutasian 178
Gambar 4.139 Halaman Lihat Usulan Penggantian Barang 179
Gambar 4.140 Halaman Memilih Data Usulan Penggantian Barang 179
Gambar 4.141 Halaman Tambah Stok Barang 180
Gambar 4.142 Halaman Menyimpan Stok Barang 180
Gambar 4.143 Halaman NUP Barang..... 181
Gambar 4.144 Halaman Menyimpan NUP Barang..... 181
Gambar 4.145 Halaman Daftar Barang Lelang..... 182
Gambar 4.146 Halaman Cetak Daftar Barang Lelang 182
Gambar 4.147 Halaman Laporan Persediaan ATK..... 183
Gambar 4.148 Halaman Cetak Laporan Persediaan ATK 184
Gambar 4.149 Halaman Laporan Barang Ruangan 184
Gambar 4.150 Halaman Cetak Laporan Barang Ruangan..... 185
Gambar 4.151 Halaman Laporan Pengeluaran Barang..... 186
Gambar 4.152 Halaman Cetak Laporan Pengeluaran Barang 186
Gambar 4.153 Halaman Laporan Pemasukan Barang 187
Gambar 4.154 Halaman Cetak Laporan Pemasukan Barang..... 187

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian..... 10
Tabel 4.1 Definisi Aktor 59
Tabel 4.2 Definisi Use Case..... 60
Tabel 4.3 Skenario *Use Case Login*..... 61
Tabel 4.4 Skenario *Use Case* Memasukan Barang 62
Tabel 4.5 Skenario *Use Case* Mengelola Barang 63
Tabel 4.6 Skenario *Use Case* Pengajuan Barang..... 64
Tabel 4.7 Skenario *Use Case* Kelola Akun..... 66
Tabel 4.8 Skenario *Use Case* mengelola pegawai 67
Tabel 4.9 Skenario *Use Case* Mengelola Pembayaran 69
Tabel 4.10 Rencana Pengujian..... 115
Tabel 4.11 Pengujian Halaman *Login*..... 116
Tabel 4.12 Pengujian Halaman Master Akun 117
Tabel 4.13 Pengujian Halaman Master Pegawai..... 118
Tabel 4.14 Pengujian Halaman Master Barang..... 119
Tabel 4.15 Pengujian Halaman Master Divisi 121
Tabel 4.16 Pengujian Halaman Master Keuangan..... 122
Tabel 4.17 Pengujian Halaman Pengajuan..... 123
Tabel 4.18 Implementasi Perangkat Lunak..... 124
Tabel 4.19 Spesifikasi Komputer *Server* 125
Tabel 4.20 Spesifikasi Komputer *Client*..... 125