DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

UCAPAN TERIMA KASIH iv

DAFTAR ISI vi

DAFTAR TABEL ix

DAFTAR BAGAN x

DAFTAR GAMBAR xi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Batasan Masalah 4

1.4 Tujuan Penelitian 4

1.5 Manfaat Penelitian 4

1.6 Definisi Operasional 5

1.7 Sistematika Penulisan 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Media 8

2.1.1 Pengertian Media 8

2.1.2 Jenis Media 9

2.2 Multimedia 9

2.2.1 Pengertian Multimedia 9
2.2.2 Manfaat Multimedia Pembelajaran 11
2.2.3 Karakteristik Media Dalam Multimedia Pembelajaran 11
2.3 Pembelajaran Interaktif 11
2.4 *Online Japanese Accent Dictionary (OJAD)* 12
2.5 *Adobe Flash CS6* 13
2.6 *Adobe Photoshop CS6* 15
2.7 Buku Sakura dan Buku Nakayoku Nihongo 17

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Metode Penelitian 21
3.2 Objek Penelitian 24
3.2.1 Populasi 24
3.2.2 Sampel 24
3.3 Waktu dan Lokasi Penelitian 25
3.4 Teknik Pengumpulan Data 25
3.4.1 Studi Pustaka 25
3.4.2 Kuesioner 25
3.5 Teknik Pengolahan Data 27
3.5.1 Perancangan Multimedia 27
3.5.2 Perhitungan Kuesioner 28
3.6 Prosedur Penelitian 29
3.6.1 Tahap Persiapan 29
3.6.2 Tahap Pembuatan Media 30

3.6.3 Tahap Pelaksanaan 30
3.6.4 Tahap Pengolahan Data 30
3.6.5 Tahap Penulisan Laporan 30

BAB IV PEMBAHASAN

4.1 Perancangan dan Proses Pembuatan Media *Tensai 3* 31
4.1.1 Membuat Rancangan Media 31
4.1.2 Membuat Desain Media 33
4.1.3 Mengimport Desain ke dalam *Adobe Flash CS6* 35
4.1.4 Membuat Animasi 35
4.1.5 Membuat *Button* 36
4.1.6 Menambahkan *ActionScript* 37
4.1.7 Pengunduhan Suara dari OJAD 49
4.2 Proses Pengoperasian Media 53
4.3 Tanggapan Pengajar 60
4.3.1 Hasil Penilaian Kuesioner Tertutup 60
4.3.2 Hasil Penilaian Kuesioner Terbuka 68

BAB V KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan 70
5.2 Saran 71

DAFTAR PUSTAKA 72

SINOPSIS

LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP