DAFTAR PUSTAKA

Dedi, dkk. 2015. *Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Untuk Anak-Anak Berbasis Flash*. Jurnal SISFOTEK Global. Volume 5, Nomor 1. [Online].Tersedia : http://journal.stmikglobal.ac.id/index.php/sisfotek8/article/downlod/32/25 [28 Febuari 2016]

Definisi *Online Japanese Accent Dictionary (OJAD)* [Online] Tersedia : http://www.gavo.t.u-tokyo.ac.jp/ojad/ [2 Februari 2016]

Fahmi, M.I. 2015. *Wakariyasui Bunpou Sebagai Media Pembelajaran Pola Kalimat Bahasa Jepang Pada Smartphone Berbasis Android*. Skripsi Universitas Komputer Indonesia. Bandung: Tidak diterbitkan

Mulyatiningsih, Endang. 2013. *Pengembangan Model Pembelajaran.* [Online]. Tersedia: http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/pengabdian/dra-endang-mulyatiningsih-mpd/7cpengembangan-model-pembelajaran.pdf [18 Juli 2016]

Online Japanese Accent Dictionary. [Online]. Tersedia: http://www.gavo.t.u-tokyo.ac.jp/ojad/idn/pages/home [1 Oktober 2015].

Purnama, Astri Indah. 2015. *Multimedia "Gakuchi 2" sebagai media alternatif pembelajaran bahasa Jepang untuk pelajar Kelas X SMA/Sederajat (buku sakura 1 bab 7 - bab 13).* Skripsi Universitas Komputer Indonesia. Bandung : Tidak diterbitkan

Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Cetakan ke-21. Bandung: Alfabeta.

Sunyoto, Andi. 2010. *Adobe Flash + XML = Rich Multimedia Application.* Yogyakarta: Andi Offset. [Online] Tersedia : https://books.google.co.id/books?id=rc_V1CtyaUMC&printsec=frontcover&dq=andi+sunyoto&hl=id&sa=X&ved=0ahUKEwjssoq6i8HNAhWFlJQKHbDDDTIQ6AEIHzAB#v=onepage&q=andi%20sunyoto&f=false [2 Februari 2016]

Sutjiati, Rosemarie. 2010. *Majalah Ilmiah Maranatha : Kemutlakan Penggunaan Multimedia Sebagai Upaya Penciptaan Pembelajaran Interaktif*. Volume 17 Nomor 2 Juli 2010, Hal. 77-79. ISSN: 0854–7084.

Syofiarni. 2012. *Jurnal Guru pembelajaran di Sekolah dasar dan Menengah : Peningkatan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas IV Dengan Menggunakan Media CD Interaktif di SD Negeri 18 Silaing Bawah Kota Padangpanjang*. Volume 9 Nomor 2 Desember, Hal.135 – 136. ISSN : 0216-0692

Tim MGMP. 2009. *Buku Pelajaran Bahasa Jepang 3 Sakura*. Jakarta: The Japan Foundation.

Tn. 2015. *Definisi Adobe Illustrator* [Online]. Tersedia : http://www.ardilas.com/2015/05/apakah-itu-definisi-pengertian-dari-software-aplikasi-adobe-illustrator-adalah-merupakan.html [2 Februari 2016]