DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR TABEL viii
DAFTAR BAGAN ix
DAFTAR GAMBAR x
BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 5
1.3 Batasan Masalah 5
1.4 Tujuan Penelitian 5
1.5 Manfaat Penelitian 6
1.6 Definisi Operasional 7
1.7 Sistematika Penulisan 8
BAB II PEMBAHASAN
2.1 Media Pembelajaran 10
2.1.1 Jenis Media Pembelajaran 10
2.2 Multimedia 11
2.3 Pembelajaran Interaktif 12
2.4 Adobe Flash CS5 12
2.5 Adobe Illustrator CS5 13
2.6 Online Japanese Accent Dictionary 15

2.7 Buku Sakura 3 16

BAB III METODELOGI

3.1 Metode Peneletian 19

3.2 Objek Peneletian 21

3.2.1 Populasi 21

3.2.2 Sampel 22

3.3 Lokasi dan Waktu Penelitian 23

3.4 Tahapan Penelitian 23

3.5 Teknik Pengumpulan Data 27

3.5.1 Studi Pustaka 27

3.5.2 Kuisioner (Angket) 27

BAB IV PEMBAHASAN

4.1 Proses Pembuatan Media *Tensai 2* 30

4.1.1 Perancangan Media 30

4.1.2 Pengunduhan Suara *OJAD* 31

4.1.3 Pembuatan Desain Media 35

4.1.4 *Import* gambar ke *Library Adobe Flash CS5* 36

4.1.5 Membuat *Button* 37

4.1.6 Memasukan suara pada *Button* 39

4.1.7 Memasuka *Actionscript* 40

4.1.8 Mengubah Media kedalam Bentuk *.exe* 46

4.2 Cara Penggunaan Media *Tensai 2* 47

4.3 Tanggapan Pengajar Terhadap Media *Tensai 2* 56

4.3.1 Angket Tertutup 56

4.3.2 Angket Terbuka 61

BAB V KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan 64

5.1 Saran.....67
DAFTAR PUSTAKA 68