DAFTAR ISI

ABSTRAK……...i

ABSTRACT…….....ii

KATA PENGANTAR……...……iii

DAFTAR ISI…….…….....vi

DAFTAR BAGAN……..x

DAFTAR GAMBAR……xi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang…….....1

1.2 Rumusan Masalah…….....3

1.3 Batasan Masalah…..……...3

1.4 Tujuan Penelitian……....4

1.5 Manfaat Penelitian……...……...……....4

1.6 Definisi Operasional……...5

1.7 Sistematika Penulisan…..……...……6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Media Pembelajaran……..…..……...……7

2.2.1 Pengertian Media……..……...……...……....7

2.1.2 Jenis – jenis Media Pembelajaran……...……..……...…...……..…...7

2.1.3 Multimedia Pembelajaran.……...……...……...8

2.1.4 Multimedia interaktif.……...…...…….....8

2.1.5 Multimedia Interaktif untuk Pembelajaran……..……...…….....9

2.2 Adobe Flash CS6……..……,,...……..12

2.2.1 Pengertian, Sejarah, dan Perkembangan……..12

2.2.2 Cara Penggunaan Adobe Flash CS6……...……..14

2.2.3 Fungsi Panel Tools Adobe Photoshop CS6……..……...19

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Metode Penelitian.……...……...……..25

3.2 Tahapan Penelitian..……...….……..25

a. Tahap Persiapan…….……...25

(1) Studi Pendahuluan…….……...25

(2) Observasi Lapangan……..26

b. Tahap Pelaksanaan…….…...28

(1) Pendesainan Produk…….…….28

(2) Pembuatan media……..33

c. Tahap akhir…….…….....33

3.3 Lokasi dan Waktu Penelitian……33

BAB IV PEMBAHASAN

4.1 Proses Pembuatan Multimedia Interaktif Sakura Learning 1……....34

4.1.1 Proses Perancangan Media…….…….34

4.1.2 Proses Pembuatan Media...…….…….36

4.2 Penggunaan Multimedia Interaktif Sakura Learning 1……..45

4.2.1 Isi Tampilan awal Media……..46

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan…….……...……...51

5.2 Saran…….……...…….52

DAFTAR PUSTAKA

SUMBER GAMBAR

SINOPSIS

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN