DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3
1.2.1. Identifikasi Masalah 3
1.2.2. Rumusan Masalah 4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4
1.3.1. Maksud Penelitian 4
1.3.2. Tujuan Penelitian 5
1.4.Kegunaan Penelitian 5
1.4.1.Kegunaan Akademis 5
1.4.2.Kegunaan Praktis 6
1.5.Batasan Masalah 6
1.6.Lokasi dan Jadwal Penelitian 7
1.6.1. Lokasi Penelitian 7
1.6.2. Jadwal Penelitian 7

1.7.Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Sistem 10
2.1.1. Pengertian sistem 10
2.1.2. Elemen sistem 10
2.1.3. Klasifikasi sistem 12
2.2. Informasi 13
2.2.1. Pengertian informasi 13
2.2.2. Kualitas informasi 13
2.2.3. Karakteristik informasi 14
2.2.4. Nilai Informasi 16
2.2.5. Jenis Informasi 14
2.3. Sistem Informasi 17
2.3.1.Komponen Dasar Sistem Informasi 17
2.4. Basis Data 18
2.4.1. Pengertian Basis Data 18
2.4.2. DBMS 19
2.5. Perangkat Lunak Pendukung 19
2.5.1. Netbeans IDE 7.3. 19
2.5.2. XAMPP 19
2.5.3. SAP Power Designer 16 20
2.5.4. *JasperReport (Ireport)* 20

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 21
3.1.1. Sejarah Perusahaan 21
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 22
3.1.3. Struktur Organisasi 22
3.1.4. Deskripsi Tugas 23
3.2. Metode Penelitian 24

3.2.1.Desain Penelitian 24
3.2.2.Jenis dan Metode Pengumpulan Data 24
3.2.2.1. Sumber Data Primer 24
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 25
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 26
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 26
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 26
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 26
a. *Use Case* Diagram 26
b. Skenario *Use Case* 27
c. *Activity* Diagram 27
d. *Sequence* Diagram 27
e. *Class* Diagram 27
f. *Deployment* Diagram 28
3.2.4. Pengujian Software 28
3.3. Analisis Sistem yang berjalan 28
3.3.1.Analisis prosedur yang sedang berjalan 28
3.3.2. *Use Case* Diagram 32
3.3.2.1. Definisi aktor dan deskripsinya 33
3.3.2.2. Definisi *use case* dan deskripsinya 34
3.3.3. Skenario *use case* 35
3.3.4. *Activity* Diagram 41
3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 45

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 47
4.1.1. Tujuan perancangan sistem 47
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 48
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 49
4.1.3.1. *Use Case* Diagram 49
a. Definisi aktor dan deskripsinya 50

b. Definisinya *use case* dan deskripsinya 51
4.1.3.2. Skenario *use case* 52
4.1.3.3. *Activity* Diagram 57
4.1.3.4. *Sequence* Diagram 62
4.1.4. Perancangan Data 67
4.1.4.1. *Class* Diagram 67
4.1.4.2. *Object* Diagram 68
4.1.4.3. *Component* Diagram 69
4.1.4.4. *Deployment* Diagram 69
4.2. Perancangan Antar Muka 70
4.2.1. Struktur Menu 70
4.2.2. Perancangan Input 71
4.2.3. Perancangan Output 80
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 83
4.4. Pengujian 84
4.4.1. Rencana Pengujian 84
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 85
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 91
4.5. Implementasi 91
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 91
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 92
4.5.3. Implementasi Basis Data 93
4.5.4. Implementasi Antar Muka 105
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 109
4.5.6. Penggunaan Program 114

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 120
5.2. Saran 121

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN