BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Pada jaman sekarang perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi dari waktu ke waktu telah berkembang sangat pesat. Hal ini muncul karena tingginya kebutuhan masyarakat dalam bidang informasi yang dimana semua aspek dituntut untuk dapat menghasilkan informasi yang berkualitas, yaitu informasi yang semuanya harus cepat, tepat, dan akurat. Penerapan teknologi komputer pun sangat dibutuhkan dalam beberapa aspek kehidupan. Dengan adanya penerapan teknologi komputer yang dapat menghasilkan *software* dapat dimanfaatkan untuk menunjang beberapa masalah yang ada. Tidak dapat dipungkiri lagi bahwa peranan penerapan teknologi komputer pada perusahaan, lembaga, universitas ataupun sekolah amat sangat perlu diterapkan agar dapat menunjang segala kegiatannya secara efektif dan efisien.

Pada umumnya banyak lembaga sekolah yang saat ini dalam kegiatan operasional pengolahan datanya masih dilakukan secara manual. Adapun kekurangan dari pengolahan data yang masih manual adalah kegiatan operasional akan sering terlambat atau terkendala dengan waktu, data yang dihasilkan akan kurang akurat dan kesalahan teknis baik penulisan maupun penyajian informasi yang dimaksud.

Dalam dunia pendidikan, perpustakaan adalah fasilitas penting untuk menunjang kegiatan pembelajaran karena perpustakaan adalah sumber tempat

untuk para siswa-siswi untuk belajar diluar jam sekolah ataupun untuk membantu siswa-siswi untuk mencari referensi untuk pekerjaan sekolahnya. Melalui perpustakaan juga siswa-siswi ataupun guru dapat memperoleh kesempatan dalam memperluas dan memperdalam pengetahuan yang sudah dimiliki ataupun belum dimiliki.

Seperti didalam SMA Negeri 25 Bandung, berdasarkan interview dan observasi yang penulis lakukan ternyata penulis menemukan beberapa masalah didalam perpustakaan SMA Negeri 25 Bandung seperti daftar hadir masih dilakukan dengan tulis tangan, pendataan buku pengembalian ataupun peminjaman yang masih diarsipkan dalam buku catatan dan pendaftaran anggota masih dilakukan secara tulis tangan. Untuk dapat menunjang segala kegiatan perpustakaan yang efektif dan efisien dalam pelayanannya maka perpustakaan SMA Negeri 25 Bandung memerlukan suatu penerapan sistem komputer seperti sistem informasi untuk membantu siswa-siswinya dalam melakukan pencarian, peminjaman, dan pengembalian buku.

Dengan permasalahan-permasalahan tersebut peneliti tertarik untuk membuat sebuah rancangan sistem informasi yang dapat menunjang segala kegiatan perpustakaan baik dalam memberikan sarana kemudahan dalam pengolahan data maupun penyajian informasinya dengan menggunakan sistem informasi berbasis desktop. Dengan demikian peneliti tertarik untuk membuat Tugas Akhir yang berjudul **“SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA SMA NEGERI 25 BANDUNG”**.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka didapat hasil identifikasi permasalahan sebagai berikut:

a. Belum adanya Sistem Informasi Perpustakaan di SMA Negeri 25 Bandung yang terkomputerisasi.
b. Belum adanya sistem pencarian data buku sehingga sulit untuk melakukan pencarian data buku yang tersedia.
c. Arsip data masih disimpan dibuku yang menghambat petugas perpustakaan SMA Negeri 25 Bandung untuk membuat laporan Peminjaman dan Pengembalian Buku.
d. Belum adanya Sistem Informasi untuk mengelola dan menghitung denda keterlambatan pengembalian buku.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah seperti pertanyaan penelitian tersebut adalah antara lain:

a. Bagaimana Sistem Informasi Perpustakaan yang sedang berjalan di SMA Negeri 25 Bandung.
b. Bagaimana perancangan Sistem Informasi Perpustakaan yang diusulkan di SMA Negeri 25 Bandung.
c. Bagaimana pengujian Sistem Informasi Perpustakaan di SMA Negeri 25 Bandung.

d. Bagaimana mengimplementasikan Sistem Informasi Perpustakaan di SMA Negeri 25 Bandung.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk merancang Sistem Informasi Perpustakaan di SMA Negeri 25 Bandung untuk dapat mempermudah kegiatan perpustakaan.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

a. Untuk dapat mengetahui Sistem Informasi Perpustakaan yang sedang berjalan di SMA Negeri 25 Bandung.
b. Untuk dapat membuat suatu rancangan Sistem Informasi Perpustakaan di SMA Negeri 25 Bandung.
c. Untuk dapat melakukan pengujian Sistem Informasi Perpustakaan di SMA Negeri 25 Bandung.
d. Untuk dapat mengimplementasikan Sistem Informasi Perpustakaan di SMA Negeri 25 Bandung.

1.4 Kegunaan Penelitian

1.4.1 Kegunaan Praktis

Kegunaan dari hasil penelitian ini dapat berguna untuk memperbaiki dan mempermudah masalah perpustakaan yang ada di SMA Negeri 25 Bandung. Serta

dapat menjadi referensi ataupun masukan bagi pihak lain untuk melakukan penelitian lainnya.

1.4.2 Kegunaan Akademis

a. Bagi Peneliti

Kegunaan yang peneliti dapat ialah memperoleh pengalaman baru yang berguna untuk melatih dan menerapkan pengetahuan yang diperoleh di bidang Sistem Informasi.

b. Bagi Akademis

Kegunaan akademis terutama pada bagian Prodi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia ialah sebagai hasil pemikiran yang dapat menjadi bahan pengkajian bagi mahasiswa lainnya.

c. Bagi Peneliti Lain

Kegunaan bagi peneliti lain dapat bermanfaat sebagai bahan referensi untuk menambah wawasan ataupun menjadi bahan kajian tentang Sistem Informasi berbasis Desktop.

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah ini bertujuan untuk membatasi adanya penyimpangan pada penulisan. Sistem ini membatasi pembahasan mengenai pembangunan sistem informasi perpustakaan. Batasan masalah dibatasi meliput:

a. Hanya akan membahas modul peminjaman, pengembalian, dan daftar kunjungan.
b. Denda buku perhari Rp. 500,00.
c. Pembuatan laporan anggota, peminjaman dan pengembalian buku.

d. Tidak membahas batasan maksimal peminjaman buku.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilakukan di SMA Negeri 25 Bandung yang beralamat di jl. Batu raden VIII no.21 Bandung. Sedangkan waktu penelitian dilakukan selama 4 (empat) bulan yang dimulai dari bulan maret 2016 sampai bulan juni 2016, dengan tahapan penelitian sebagai berikut:

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

No	Kegiatan	Bulan															
		Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Analisis Sistem yang berjalan	■	■	■													
2.	Pengumpulan Data (Wawancara dan Observasi)			■	■	■											
3.	Desain Sistem Rancangan Awal					■	■	■	■								
4.	Desain Arsitektur Perangkat Lunak							■	■								
5.	Pembuatan Program								■	■	■	■	■	■			
6.	Pengujian Program												■	■	■	■	
7.	Dokumentasi	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■

1.7 Sistematika Penulisan

Pembahasan penulisan dibagi dalam 5 bab dimana setiap bab saling berhubungan. Sistematika penulisan bab sebagai berikut :

BAB I : Pendahuluan

Bab ini membahas latar belakang, identifikasi permasalahan, batasan masalah, tujuan penelitian, dan metode penelitian.

BAB II : Landasaran Teori

Bab ini membahas tentang teori-teori yang mendasari proses perancangan dan pembuatan sistem ini secara singkat dan jelas serta menjelaskan tentang gambaran umum serta tentang teori Sistem Informasi Perpustakaan maupun Aplikasinya.

BAB III : Objek dan Metode Penelitian

Bab ini membahas tentang sejarah singkat perusahaan dan membahas tentang gambaran umum Sistem Informasi yang sedang berjalan pada tempat penelitian, serta analisis *use case diagram* dari Sistem yang sedang berjalan.

BAB VI : Hasil dan Pembahasan

Bab ini membahas tentang gambaran Sistem dan analisisnya, serta rancangan tampilan *user-interface* dari sistem yang akan dibuat.

BAB V : Kesimpulan dan Saran

Bab ini membahas tentang kesimpulan dan saran yang didapat dari hasil tempat penelitian penulis.