DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR ..... **i**
DAFTAR ISI ..... **iii**
DAFTAR TABEL ..... **vii**
DAFTAR GAMBAR ..... **x**
DAFTAR SIMBOL ..... **xv**

BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Indentifikasi dan Rumusan Masalah 2
1.2.1 Indentifikasi Masalah 3
1.2.2 Rumusan Masalah 3
1.3 Maksud dan Tujuan 4
1.3.1 Maksud Penelitian 4
1.3.2 Tujuan Penelitian 4
1.4 Kegunaan Penelitian 4
1.4.1 Kegunaan Akademis 5
1.4.2 Kegunaan Praktis 5
1.5 Batasan Masalah 6
1.6 Lokasi dan Waktu Penlitian 7

BAB II LANDASAN TEORI
2.1 Pengertian Sistem 9
2.1.1 Karakteristik Sistem 9
2.1.3 Klasifikasi Sistem 11
2.2 Pengertian Informasi 14
2.2.1 Konsep Dasar Informasi 15
2.3 Pengertian Sistem Informasi 17
2.3.1 Komponen Sistem Informasi 18

2.4 Definisi Dari Kasus Yang Dianalisis 19
2.4.1 Definisi Pemesanan dan Penyewaan.....19
2.4.2 Definisi Penjadwalan 20
2.4.3 Definisi Futsal.....20
2.4.5 Pengertian Database 21
2.5 Arsitektur Jaringan.....21
2.5.1 Definisi Jaringan Kompoter.....21
2.5.2 Topologi Jaringan 24
2.6 Perangkat Lunak Pendukung.....27
2.6.1 XAMPP 27
2.6.2 Hypertext Markup Language (HTML) 28
2.6.3 MySQL 28
2.6.4 PHP (Hypertext Preprocessor) 29
2.6.5 Macromedia Dreamweaver8 29

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 31
3.1.1 Sejarah Singkat EFA Futsal 31
3.1.2 Visi Dan Misi EFA Futsal 32
3.1.2.1 Visi.....32
3.1.2.2 Misi 32
3.1.3 Struktur Organisasi EFA Futsal 32
3.1.4 Deskripsi Tugas EFA Futsal.....33
3.2 Metode Penelitian 34
3.2.1 Desain Penelitian.....35
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 36
3.2.2.1 Sumber Data Primer 36
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder.....37
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....37
3.2.3.1 Metode Pendekatan.....38
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem.....38

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 40
3.2.4 Pengujian Software 46
3.2.4.1 *Pengujian Black-box* 46
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 47
3.3.1 Analisis Dokumen Yang Berjalan 47
3.3.2 Analisis prosedur yang berjalan 48
3.3.3 Use Case Diagram pemesanan lapang
yang sedang berjalan 49
3.3.4 Skenario Use Case pada Sistem
yang sedang berjalan 52
3.3.5 Activity Diagram Pemesanan lapangan
Pada EFA Futsal Yang Sedang Berjalan 54
3.3.6 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 57

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 59
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 59
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 60
4.1.3 Perancangan Prosedur Sistem Yang Diusulkan 61
4.1.3.1 Use Case Sistem Yang Diusulkan 62
4.1.3.2 Skenario Use Case Pada Sistem Yang Diusulkan 63
4.1.3.3 Activity Diagram Pada Sistem Yang Diusulkan 67
4.1.3.4 Sequence Diagram Pada Sistem Yang di Usulkan 70
4.1.4 Perancangan Data 74
4.1.4.1 Class Diagram Pada Sistem Yang di Usulkan 74
4.1.4.2 Object Diagram pada Sistem yang di Usulkan 75
4.1.4.3 Component Diagram pada Sistem yang di Usulkan 75
4.1.5 Deployment Diagram pada Sistem yang Diusulkan 76
4.2 Perancangan Antar Muka 77
4.2.1 Struktur Menu 77
4.2.1.1 Struktur Menu Frontend 78
4.2.1.2 Struktur Menu Backend 79

4.2.2 Perancangan Input.....80
4.2.2.1 Perancangan Menu Frontend EFA Futsal.....78
4.2.2.2 Perancangan Menu Backend.....84
4.2.3 Perancangan Output.....100
4.2.3.1 Perancangan Output Frontend.....100
4.2.3.2 Perancangan Output Backend.....102
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan.....107
4.4 Pengujian.....106
4.4.1 Rencana Pengujian.....108
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian.....110
4.4.2.1 Kasus dan Hasil Pengujian Aplikasi Frontend.....110
4.4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian Aplikasi Backend.....113
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....121
4.5 Implementasi.....122
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak.....122
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras.....122
4.5.3 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL).....123
4.5.4 Implementasi Antar Muka.....127
4.5.4.1 Implementasi Antar Muka Frontend.....129
4.5.4.2 Implementasi Antar Muka Backend.....130
4.5.5 Implementasi Instalasi Program.....133
4.5.6 Penggunaan Program.....137
4.5.6.1 Penggunaan Program Aplikasi Frontend.....137
4.5.6.2 Penggunaan Program Aplikasi Backend.....142

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....154
5.2 Saran.....154

DAFTAR PUSTAKA.....156
LAMPIRAN-LAMPIRAN