DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGATAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 5

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 6

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 7

1.5. Batasan Masalah 8

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 9

1.6.1. Estimasi Waktu Penelitian Penelitian 9

1.7. Sistematika Penulisan 9

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 11

2.1.1. Elemen Sistem 12

2.1.2. Karakteristik Sistem 13
2.1.3. Klasifikasi Sistem 15
2.2. Konsep dasar Informasi 16
2.2.1. Pengertian Informasi 16
2.2.2. Siklus Informasi 17
2.2.3. Kualitas Informasi 18
2.3. Sistem Informasi 19
2.3.1. Definisi Sistem Informasi 19
2.3.2. Komponen Sistem Informasi 20
2.4. Plagiat / *Plagiarsm* 22
2.4.1. Pengertian Plagiat 22
2.4.2. Ruang Lingkup Plagiat 22
2.5. Konsep Basis Data 23
2.6. Internet 24
2.6.1. Pengertian Internet 25
2.7. Perangkat Lunak Pendukung 25
2.7.1. XAMPP 25
2.7.2. MySql 25
2.7.3. PHP (*Hypertext Preprocessor*) 26
2.7.4. HTML (*Hypertext Markup Language*) 26
2.7.5. CSS (*Cascading Style Sheet*) 26
2.7.6. JavaScript 27
2.8. Algoritma Rabin Karp 27
2.8.1. *Hashing* 27
2.8.2. *K-Grams* 28
2.8.3. *Rolling Hash* 28
2.8.4. *Dice Similiarity Coefficient* 29

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 30
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 30

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 31
3.1.3. Struktur Organisasi 32
3.1.4. Deskripsi Tugas 32
3.2. Metode Penelitian 48
3.2.1. Desain Penelitian 49
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 50
3.2.2.1. Sumber Data Primer 50
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 51
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 51
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 51
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 52
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 55
3.2.4 Pengujian Perangkat Lunak 60
3.2.5 Algoritma Rabin Karp 63
3.2.5.1. Konsep Algoritma *Rabin-Karp*..... 63
3.2.5.2. Ilustrasi Algoritma *Rabin-Karp*..... 65
3.3 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 67
3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 67
3.3.2. *Use Case* Diagram yang Sedang Berjalan 67
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya..... 68
3.3.3. Skenario *Use Case* yang Sedang Berjalan 68
3.3.4. *Activity* Diagram yang Sedang Berjalan 70
3.3.5. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 72

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 74
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 74
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 74
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 75
4.1.3.1 *Use Case* Diagram yang Diusulkan 76
4.1.3.2 Skenario *Use Case* yang Diusulkan 77

4.1.3.3. *Activity* Diagram yang Diusulkan 79
4.1.3.4. *Sequence* Diagram yang Diusulkan 81
4.1.4. Perancangan Data 82
4.1.4.1. *Class* Diagram yang Diusulkan 82
4.1.4.2. *Deployment* Diagram yang Diusulkan 83
4.1.4.3. *Component* Diagram yang Diusulkan 83
4.2. Perancangan Antar Muka 84
4.2.1. Struktur *Menu* 84
4.2.2. Perancangan *Input* 85
4.2.3. Perancangan *Output* 87
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 89
4.4. Pengujian 90
4.4.1. Rencana Pengujian 90
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 91
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 96
4.5. Implementasi 97
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 97
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 97
4.5.3. Implementasi Basis Data 98
4.5.4. Implementasi Antar Muka 101
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 102
4.5.6. Penggunaan Program 109

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 114
5.2 Saran 115

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN