DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **xi**

DAFTAR TABEL ..... **xv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xvii**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi Dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 4

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5. Batasan Masalah 5

1.6. Lokasi Dan Waktu Penelitian 6

1.7. Sistemastika Penulisan 7

Halaman

BAB II LANDASAN TEORI 9

2.1. Sistem Informasi Akademik 9

2.1.1. Sistem 9

2.1.2. Informasi 9

2.1.3. Sistem Informasi 9

2.1.4. Akademik 10

2.2. Perangkat Lunak Pendukung 10

2.2.1. PHP 10

2.2.2. Database MySQL 11

2.2.3. Xampp 12

2.2.3.1. Komponen Xampp 12

2.2.4. Dreamweaver 13

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 15

3.1. Objek Penelitian 15

3.1.1. Sejarah Singkat 15

3.1.2. Visi dan Misi 16

3.1.3. Struktur Organisasi 17

3.1.4. Deskripsi Jabatan 17

3.2. Metode Penelitian 18

3.2.1. Desain Penelitian 19

3.2.2. Jenis Dan Metode Pengumpulan Data 19

3.2.2.1. Sumber Data Primer 19

Halaman

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 20

3.2.3. Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 20

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 20

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 20

3.2.3.2.1. Kelebihan dan Kekurangan *Waterfall* 22

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis Dan Perancangan 23

3.2.4. Pengujian *Software* 25

3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan 26

3.3.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 27

3.3.2. *Use Case Diagram* Yang Sedang Berjalan 29

3.3.2.1. Definisi aktor dan deskripsinya 30

3.3.2.2. Definisi *use case* dan deskripsinya 30

3.3.3. Skenario *Use Case* Yang Sedang Berjalan 31

3.3.4. *Activity diagram* 36

3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 40

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 42

4.1. Perancangan Sistem 42

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 42

4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 42

4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 43

4.1.3.1. Use Case Diagram yang Diusulkan 43

4.1.3.2. *Scenario Use Case* yang Diusulkan 45

Halaman

4.1.3.3. *Activity Diagram* yang Diusulkan 56

4.1.3.4. *Sequence Diagram* 65

4.1.3.4.1.S*sequence Diagram* Pendaftaran 65

4.1.3.4.2. *Sequence Diagram login* 66

4.1.3.4.3. *Sequence Diagram* Berita 66

4.1.3.4.4.S*sequence Diagram* Kelola Data 67

4.1.3.4.5. *Sequence Diagram* Penilaian 68

4.1.3.4.6..S*sequence Diagram* Penjadwalan 69

4.1.3.4.7. *Sequence Diagram* Laporan 70

4.1.4. Perancangan Data 70

4.1.4.1. *Class Diagram* 70

4.1.4.2. *Object Diagram* 71

4.1.4.3. *Deployment Diagram* 72

4.2 Perancangan Antar Muka 73

4.2.1. Struktur Menu 73

4.2.2. Perancangan *Input* 76

4.2.3. Perancangan *Output* 80

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 83

4.4. Pengujian 84

4.4.1. Rencana Pengujian 84

4.4.2. Kasus Dan Hasil Pengujian 85

4.4.2.1. Pengujian Form Login 85

Halaman

4.4.2.2. Pengujian Input Data Pendaftaran 86

4.4.2.3. Pengujian Input Data Siswa 87

4.4.2.4. Pengujian Input Data Pengajar 88

4.4.2.5. Pengujian Input Data Berita 89

4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 90

4.5 Implementasi 90

4.5.1. Batasan Implementasi 90

4.5.2. Implementasi Perangkat Lunak 91

4.5.3. Implementasi Perangkat Keras 91

4.5.4. Implementasi Basis Data (Sintak SQL) 91

4.5.5. Implementasi Antar Muka 98

4.5.5.1. Bagian Divisi Pendidikan 98

4.5.5.2. Bagian Panitia PSB 99

4.5.5.3. Bagian Administrator 100

4.5.5.3. Bagian Siswa 100

4.5.5.3. Bagian Pengajar 101

4.5.6. Implementasi Instalasi Program 102

4.5.7. Penggunaan Program 107

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 117

5.1. Kesimpulan 117

5.2. Saran 118

DAFTAR PUSTAKA xxii

LAMPIRAN-LAMPIRAN xxiv