SISTEM INFORMASI PRESENSI DAN PENGGAJIAN PADA PT. INFOMEDIA NUSANTARA LAYANAN *CALL CENTER* 108

ARTIKEL

Diajukan sebagai salah satu syarat kelulusan pada
Program Studi Sistem Informasi Jenjang S1 (Strata Satu)
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Oleh:

MUHAMMAD YUSUF
10512195

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG

2016

ABSTRACT

The use of information systems to help the company's performance is increasingly needed, as well as data processing needs presence and payroll information on PT Infomedia Nusantara Service Call Center 108 part-time working system. in actual presence and payroll systems still use manual system, so it takes a presence of data processing applications and processing of salary data to simplify and accelerate the process of presence and payroll.

In this thesis research, the research methods used by the writer is descriptive method, as an attempt to get an overview and explanation of the state of the research object based on the facts that appear. As for the method of data collection the author uses interview, observation and documentation. In developing the system, the authors use the system for prototype development and systems approach using structured tools include Flow Map, Context Diagram, Data Flow Diagrams (DFD) and Data Dictionary. Implementation and program design using adobe dreamweaver and a MySQL database.

With the implementation of information systems and employee payroll presence in PT Infomedia's call center services 108 can facilitate data management presence and payroll data are computerized and stored properly. So the author hopes that the new system can help facilitate the personnel in the management of personnel administration.

Keywords: presence, payroll, employee

I. PENDAHULUAN

Penggunaan sistem informasi untuk membantu kinerja perusahaan semakin dibutuhkan. Dengan didukung oleh kecanggihan teknologi informasi, telah memungkinkan pengembangan sistem informasi yang semakin handal. Informasi merupakan salah satu sumber daya penting dalam manajemen modern. Banyak keputusan strategis yang bergantung kepada informasi.

Sebuah perusahaan atau instansi harus dapat mengolah data dengan hasil yang diinginkan dan melakukan suatu pekerjaan dengan semaksimal mungkin sesuai dengan prosedur dan aturan yang dijalankan pada perusahaan atau instansi tersebut. Pentingnya kecepatan dan keakuratan sebuah informasi bagi mutu suatu perusahaan atau instansi akan meningkatkan mutu kerja dan pelayanannya.

Pada PT Infomedia Layanan Call Center 108 masih ditemukan beberapa kendala pada proses presensi dan penggajian. Untuk pengelolaan data presensi belum terkomputerisasi secara efektif, hal ini menyebabkan kehilangan data kehadiran sering terjadi dan divisi kepegawaian tidak bisa memonitoring tingkat kedisiplinan yang dimiliki dari setiap pegawai. Selain itu data penggajian belum terintegrasi dengan baik, sehingga proses penggajian memakan waktu lama karena pada prosesnya perhitungan penggajian masih menggunakan cara manual. Selanjutnya kendala pada proses penjadwalan shift jam kerja yang belum terkomputerisasi, sistem penjadwalan yang sedang berjalan yaitu dengan cara mencatat satu persatu di kertas.

Dalam hal ini maka penulis berusaha untuk membuat suatu program aplikasi atau sistem informasi sebagai alat sederhana dalam proses kepegawaian dengan pengelolaan database. Berdasarkan latar belakang diatas, penulis tertarik untuk menjadikan permasalahan tersebut sebagai bahan penelitian dalam tugas akhir yang berjudul "SISTEM INFORMASI PRESENSI DAN PENGGAJIAN PADA PT INFOMEDIA NUSANTARA LAYANAN *CALL CENTER* 108".

Dari latar belakang munculnya permasalahan diatas, maka penulis mengidentifikasi permasalahan yang terjadi pada Bagian Kepegawaian PT Infomedia Nusantara Layanan *Call Center* 108 yaitu :

1. Proses presensi pegawai menggunakan cara manual dengan cara melakukan pencatatan di kertas sehingga perlunya sebuah sistem terkomputerisasi dalam pengolahan data pegawai yang terintegrasi.

2. Proses pengolahan penjadwalan pegawai masih dilakukan dengan cara manual serta proses pergantian *shift* jam kerja dilakukan dengan proses pencatatan di kertas dan belum tersimpan dalam database sehingga sering terjadinya tumpang tindih dalam pergantian antara jadwal *shift* kerja pegawai dengan pegawai lainnya.
3. Penyimpanan data presensi dan penggajian pegawai yang masih dalam bentuk arsip memperlambat proses pembuatan laporan bulanan.
4. Proses pengolahan data gaji masih yang masih manual sehingga memperlambat bagian administrasi dalam pembuatan laporan penggajian

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka penulis merumusakan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana Sistem Informasi Presensi dan Penggajian yang sedang berjalan pada PT Infomedia Nusantara Layanan *Call Center* 108.
2. Bagaimana perancangan Sistem Informasi Presensi dan Penggajian pada PT Infomedia Nusantara Layanan *Call Center* 108.
3. Bagaimana pengujian Sistem Informasi Presensi dan Penggajian pada PT Infomedia Nusantara Layanan *Call Center* 108.
4. Bagaimana implementasi Sistem Informasi Presensi dan Penggajian pada PT Infomedia Nusantara Layanan *Call Center* 108.

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun Sistem Informasi Presensi dan Penggajian Pada PT Infomedia Nusantara Layanan *Call Center* 108.

Adapun Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah :

1. Untuk mengetahui Sistem Informasi Presensi dan Penggajian yang sedang berjalan pada PT Infomedia Nusantara Layanan *Call Center* 108.
2. Untuk membuat perancangan Sistem Informasi Presensi dan Penggajian Pada PT Infomedia Nusantara Layanan *Call Center* 108.
3. Untuk menguji sistem Informasi Presensi dan Penggajian pada PT Infomedia Nusantara Layanan *Call Center* 108.
4. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi Presensi dan Penggajian Pada PT Infomedia Nusantara Layanan *Call Center* 108.

Penulis berharap agar Sistem Informasi Presensi dan Penggajian ini dapat memudahkan *user* khususnya Bagian Administrasi dalam mengoptimalkan proses penggajian yang dilihat dari data presensi pegawai yang terkomputerisasi.

Agar pembahasan tidak keluar dari permasalahan yang ingin disampaikan oleh penulis, maka membuat suatu batasan masalah yaitu :

1. Sistem informasi yang dibangun meliputi proses penjadwalan, pengolahan data presensi, lembur dan proses pengolahan data penggajian pegawai di PT Infomedia Nusantara Layanan CC 108.
2. Sistem yang dibangun hanya dapat dijalankan pada divisi kepegawaian di PT Infomedia Nusantara Layanan CC 108 bagian kerja *part time.*
3. Sistem tidak membahas masa kontrak kerja pegawai.

II. KAJIAN PUSTAKA

1. Pengertian Sistem

Sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Sistem ini menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan yang nyata adalah suatu objek nyata seperti tempat, benda dan orang-orang yang betul-betul ada dan terjadi.[2,p.1]

2. Pengertian Informasi

Informasi adalah data yang diolah sehingga dapat dijadikan dasar untuk mengambil keputusan yang tepat. Dari pernyataan para ahli mengenai pengertian atau definisi informasi, dapat disimpulkan bahwa.[2,p.8]

3. Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi *(information system)* merupakan kombinasi teratur dari orang-orang, perangkat keras *(hardware),* perangkat lunak *(software),* jaringan komunikasi, dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi. [2,p.17]

4. Sistem Informasi Kepegawaian

Sistem Informasi Kepegawaian adalah suatu sistem yang terdiri dari software dan hardware yang dirancang untuk menyimpan dan memproses semua informasi pegawai. Data kepegawaian tersimpan secara utuh didalam suatu komputer yang dapat diakses kesemua penggunannya untuk menghasilkan informasi yang cepat, lengkap, dan akurat dalam rangka mendukung administrasi kepegawaian. [4]

III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Objek penelitian yang penulis lakukan bertempat di PT Infomedia Layanan *Call Centre* 108 Jalan Buah Batu No 91 Bandung, yang disini meliputi tentang sejarah singkat perusahaan, visi dan misi perusahaan, struktur organisasi perusahaan serta deskripsi tugas.

1. Visi Infomedia

To become the regional leader in integrated information services & digital media solution. (Menjadi penyedia jasa layanan informasi yang utama di kawasan regional).

2. Misi Infomedia

To be the industry role model in the information, media & contentbusiness by creating values to stakeholder. (Memberikan produk dan layanan yang terbaik untuk meningkatkan nilai tambah bagi pelanggan).

Metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif, yaitu suatu metode yang bertujuan untuk menggambarkan tentang realitas pada objek yang akan diteliti secara objektif. . Dengan pemilihan desain penelitian yang tepat diharapkan akan dapat membantu peneliti dalam menjalankan penelitian secara benar.Tanpa desain yang benar seorang peneliti tidak akan dapat melakukan penelitian dengan baik karena tidak memiliki pedoman penelitian yang jelas.[10,p.60]

Metode pengumpulan data yang akan digunakan adalah sumber data primer dan sekunder. Dalam hal ini agar data yang diperoleh sesuai dengan apa yang ada pada perusahaan.
Sumber data sekunder, yaitu data yang diperoleh dari sumber lain seperti arsip dan dokumen perusahaan dan situs web di internet. Studi dokumentasi yang digunakan adalah pencarian bahan-bahan atau buku-buku bacaan, karya ilmiah dan sumber-sumber bacaan lainnya seperti internet.

Adapun metode pendekatan sistem yang digunakan penulis adalah menggunakan metode terstruktur yang memiliki karakteristik berorientasi pada proses dan data.

Metode pendekatan terstruktur ini mudah dipahami dan mudah digunakan artinya metode ini mudah untuk dimengerti, selain itu metode terstruktur telah banyak digunakan dalam pengembangan sistem informasi. Alat bantunya diantara lain adalah : Flow Map, Diagram Konteks, Data Flow Diagram (DFD) dan Kamus Data. [11]

tahapan-tahapan pengembangan perangkat lunak dengan menggunakan metode *prototype* di antaranya yaitu:

1. Identifikasi Kebutuhan Sistem
   Pada tahap ini merupakan tahap awal dalam membangun sebuah sistem informasi, dimana antara pengguna (*user*) dan pengembang sistem bertemu. *User* menjelaskan tentang kebutuhan sistem yang akan dibangun oleh pengembangan sistem.

2. Membuat *Prototype*
   Setelah menganalisa sistem yang akan dikembangkan serta kebutuhan-kebutuhan sistem yang akan dibangun, pengembangan sistem mulai membuat *prototype*.

3. Menguji *Prototype*
   Setelah tahap pembuatan *prototype* selesai, kemudian pengembang sistem dan *user* melakukan pengujian program agar program dapat digunakan sesuai dengan kebutuhan, dan *user* memberikan saran atau masukan bila terdapat kekurangan pada program.

4. Memperbaiki *Prototype*
   Pada tahap ini pengembang sistem melakukan perbaikan dan modifikasi sesuai dengan masukan atau saran dari *user*.
5. Mengembangkan Sistem
   Pada tahap ini pengembang sistem menyelesaikan sistem yang telah dibuatnya sesuai dengan masukan atau saran terakhir dari pemakai sistem.

Alat Bantu Analisis Dan Perancangan :

1. Flow Map
Flow Map adalah diagram yang menunjukan aliran data yang berupa formulir, ataupun keterangan berupa dokumentasi yang mengalir atau yang beredar dalam suatu sistem. Notasi yang digunakan dalam flow map merupakan suatu penghubung antara notasi flow map chart sistem dengan notasi flowchart program.

2. Diagram Konteks
Diagram Konteks adalah diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem. Diagram konteks merupakan level tertinggi dari DFD yang menggambarkan seluruh input ke sistem atau output dari sistem. Diagram konteks berisi gambaran umum (secara garis besarnya) sistem yang akan dibuat.

3. Data Flow Diagram (DFD)
Data Flow Diagram (DFD) adalah diagram yang menggunakan notasi simbol untuk menggambarkan arus data sistem. Pembuatan model DFD (Data Flow Diagram) yang menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, baik secara manual maupun komputerisasi.

4. Kamus Data
Kamus Data adalah katalog fakta tentang data dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem informasi. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang mengalir pada data flow diagram (DFD).

5. Perancangan Basis Data
Perancangan Basis Data adalah merancang kumpulan data yang terhubung dan juga tersimpan secara bersama-sama. Dalam perancangan basis data ini akan membahas tentang Normalisasi dan Tabel Relasi.

IV. HASIL PENELITIAN

Perancangan sistem ini bertujuan untuk mempercepat pengolahan data dan informasi terutama dalam pembuatan laporan secara efektif, sehingga data yang ada akan tersimpan dengan baik dan jika ada data yang tidak diperlukan bisa dihilangkan, sehingga terdapat pengumpulan data yang tersusun rapi dan seragam.

Diagram Konteks

Pada diagram konteks ini sistem informasi yang dibuat akan menghasilkan informasi yang dibutuhkan dan tujuan yang ingin dihasilkan. Berikut diagram konteks Presensi, Penjadwalan, dan Penggajian yang diusulkan pada PT. Infomedia layanan Call Center 108.

Gambar 1. Diagram Konteks yang diusulkan
Halaman : 11

DFD (Data Flow Diagram)

Data flow diagram (DFD) adalah diagram yang menggambarkan alur proses yang digambarkan dengan lambing-lambang yang yang sudah ada. Berikut DFD Presensi, Penjadwalan, dan Penggajian yang diusulkan pada PT. Infomedia layanan Call Center 108.

Gambar 2. DFD level 0 yang diusulkan
Halaman : 11

Gambar 3. DFD level 1 proses 1.0 Login yang diusulkan
Halaman : 11

Gambar 4. DFD level 1 proses 2.0 Penjadwalan yang diusulkan
Halaman : 12

Gambar 5. DFD level 1 proses 3.0 Presensi yang diusulkan
Halaman : 12

Gambar 6. DFD level 1 proses 4.0 Lembur yang diusulkan
Halaman : 12

Gambar 7. DFD level 1 proses 5.0 Penggajian yang diusulkan
Halaman : 13

Kamus Data

Kamus data digunakan sebagai alat komunikasi antara analisis sistem dengan pemakai sistem tentang data yang mengalir dari sistem, yaitu tentang data yang masuk ke sistem dan tentang informasi yang dibutuhkan oleh pemakai sistem.

1. Nama Arus Data : Data login
   Tujuan : Rooster – proses 1.0, pegawai – proses 1.0
   Penjelasan : Data login user masuk ke sistem

	Struktur Data	:	Username, password
2.	Nama Arus Data	:	Data jadwal kerja
	Tujuan	:	Rooster – proses 2.0, rooster – proses 2.1
	Penjelasan	:	Data jadwal kerja pegawai
	Struktur Data	:	id_jadwal, bulan, periode, tahun, login_id, h1, h2, h3, h4, h5, h6, h7, h8, h9, h10
3.	Nama Arus Data	:	Laporan jadwal kerja
	Tujuan	:	Proses 2.0 – rooster
	Penjelasan	:	Laporan jadwal kerja pegawai
	Struktur Data	:	login_id, nama, h1, h2, h3, h4, h5, h6, h7, h8, h9, h10
4.	Nama Arus Data	:	Data presensi
	Tujuan	:	Pegawai – proses 3.0, pegawai – proses 3.1 proses 3.1 – presensi
	Penjelasan	:	Data presensi kedatangan pegawai
	Struktur Data	:	login_id, tanggal_presensi, keterangan, jam_masuk, jam_keluar
5.	Nama Arus Data	:	Data lembur
	Tujuan	:	Pegawai – proses 4.0, pegawai – proses 4.1, proses 4.1 – lembur
	Penjelasan	:	Data lembur pegawai
	Struktur Data	:	login_id, tanggal_lembur, jumlah_jam, total_lembur
6.	Nama Arus Data	:	Data gaji
	Tujuan	:	Administrasi – proses 5.0, administrasi – proses 5.1
	Penjelasan	:	Data gaji pegawai
	Struktur Data	:	id_gaji, bulan_gaji, login_id, total_masuk, total_jammasuk, total_tidakhadir, denda_telat, total_jamlembur, total_lembur, tunjangan_kehadiran, total_gaji

Relasi Tabel

Database adalah kumpulan file yang saling berkaitan. Pada model data relational, hubungan antar file direlasikan dengan kunci relasi (relation key) yang merupakan kunci utama dari masing-masing file. Dalam database ini terdapat relasi antar tabel terdapat field kunci primary key dan foreign key yang berfungsi untuk menghubungkan antar tabel. Berikut adalah tabel relasi yang diusulkan :

Gambar 8. Tabel Relasi

Halaman : 13

Entity Relationship Diagram

Gambar 9. ERD

Halaman : 13

Perancangan Input

Perancangan *input* merupakan suatu alat pemasukan data yang dibutuhkan dalam premrosesan pembuatan-pembuatan laporan-laporan dalam mengambil kesimpulan. *Input* yang dimaksud disini adalah *input* data yang langsung dihubungkan ke proses *computer* melalui *entry* dengan *keyboard*.

1. login

Gambar 10. Tampilan Rancangan Login
Halaman : 14

2. login id presensi

Gambar 11. Tampilan Rancangan Login id presensi
Halaman : 14

3. data shift kerja

Gambar 12. Tampilan Rancangan Data Shift Kerja
Halaman : 14

4. penjadwalan

Gambar 13. Tampilan Rancangan Penjadwalan
Halaman : 14

Perancangan Output

Perancangan *output* merupakan gambaran dari suatu desain dalam perancangan sistem untuk menerima informasi dari perancangan *input*, perancangan *output* ini menampilkan data-data berupa informasi dari proses *input* data yang dilakukan oleh pengguna dan menghasilkan *output*.

1. laporan jadwal

Gambar 14. Form Laporan Jadwal
Halaman : 15

2. laporan presensi

Gambar 15. Form Laporan Presensi
Halaman : 15

3. slip gaji

Gambar 16. Form Slip Gaji
Halaman : 15

Perancangan Arsitektur Jaringan

Arsitekrur jaringan merupakan sebuah sistem dimana sistem tersebut terdiri atas komputer (dapat berupa PC, laptop, handphone), software (sistem operasi, aplikasi) dan perangkat jaringan lainnya yang bekerja bersama-sama untuk mencapai suatu tujuan yang sama. Suatu jaringan ini akan saling berhubungan untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan oleh user. Arsitektur jaringan yang digunakan yaitu jaringan internet, dimana jaringan internet ini merupakan jaringan komputer yang bisa dikategorikan sebagai WAN.

Gambar 17. Perancangan Arsitektur Jaringan
Halaman : 15

Implementasi

Berikut di bawah ini adalah perangkat lunak yang akan digunakan untuk mendukung pembuatan program aplikasi ini diantaranya adalah :

1. Implementasi Perangkat Lunak :
   a. Microsoft Windows 7
   b. Xampp
   c. Database Server
   d. Dreamweaver
   e. PHP
   f. Web serrver
2. Implementasi Perangkat Keras :
   - Komputer server
     a. Processor min 2.00 GHz
     b. RAM 2GB
     c. Harddisk 160GB
   - Komputer client
     d. Processor min 2.00 GHz
     e. RAM 1GB
     f. Harddisk 80GB

Penggunaan Program

Setelah dilakukan proses instalasi program pada sistem informasi kepegawaian ini selesai dilakukan, maka selanjutnya kita bisa menggunakan sistem informasi kepegawaian ini. Untuk memperjelas penggunaan Program sistem informasi kepegawaian ini, berikut penjelasan penggunaan program :

1. Login Id Presensi

Gambar 18. Tampilan Login Id Presensi
Halaman : 16

2. Login User

Gambar 19. Tampilan Login id User
Halaman : 16

3. Halaman Utama

Gambar 20. Tampilan Halaman Utama
Halaman : 16

4. Presensi

Gambar 21.Data Presensi Pegawai
Halaman : 17

5. Penjadwalan Shift Kerja

Gambar 22. Tampilan Penjadwalan Shift Kerja
Halaman : 17

6. Pergantian Shift Kerja

Gambar 23. Pergantian Shift Kerja
Halaman : 18

7. Data Presensi

Gambar 24. Data Presensi
Halaman : 18

8. Form Lembur

Gambar 25. Lembur
Halaman : 18

9. Form Penggajian

Gambar 26. Form Penggajian
Halaman : 19

10. Laporan Penjadwalan

Gambar 27. Laporan Penjadwalan
Halaman : 19

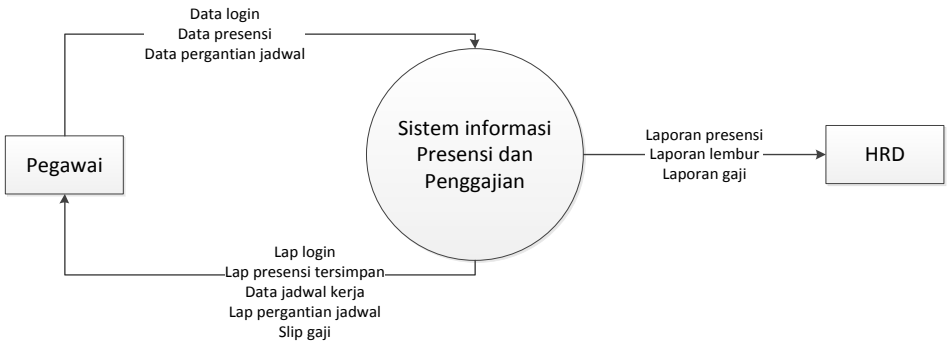
11. Laporan Presensi

Gambar 28. Laporan Presensi
Halaman : 19

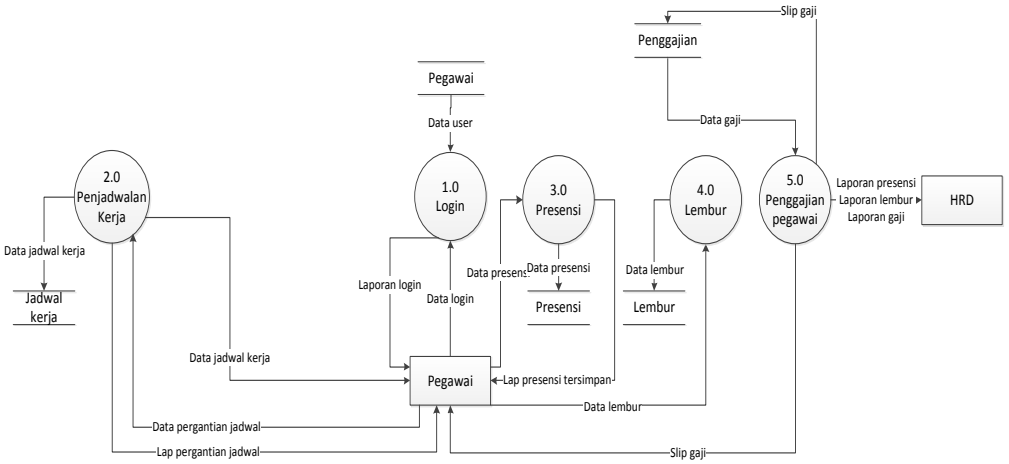
12. Slip Gaji

Gambar 29. Slip Gaji
Halaman : 20

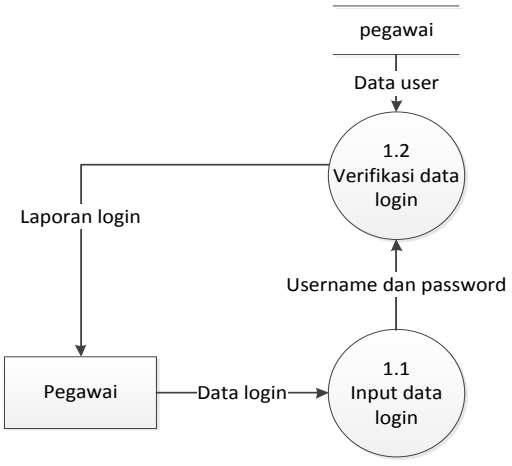
LAMPIRAN GAMBAR DAN TABEL



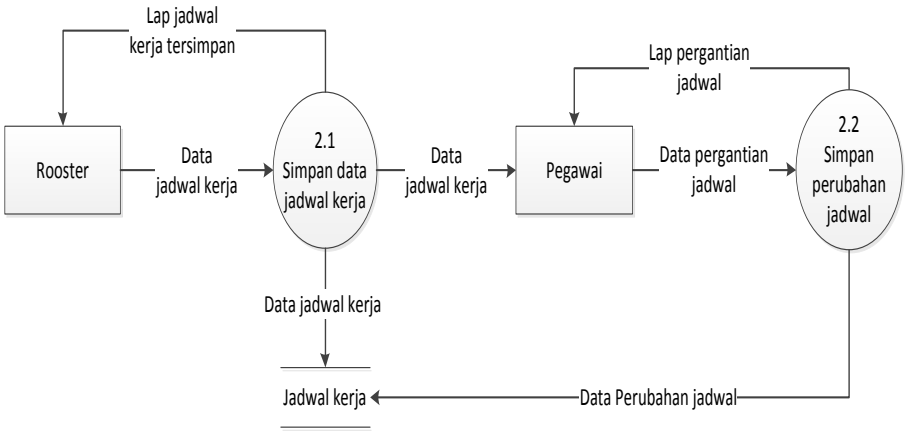
Gambar 1. Diagram Konteks yang diusulkan



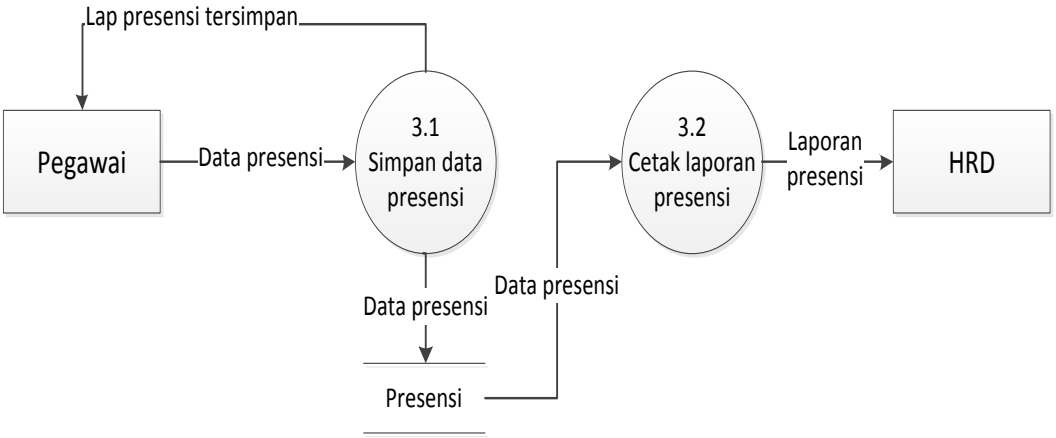
Gambar 2. DFD level 0 yang diusulkan



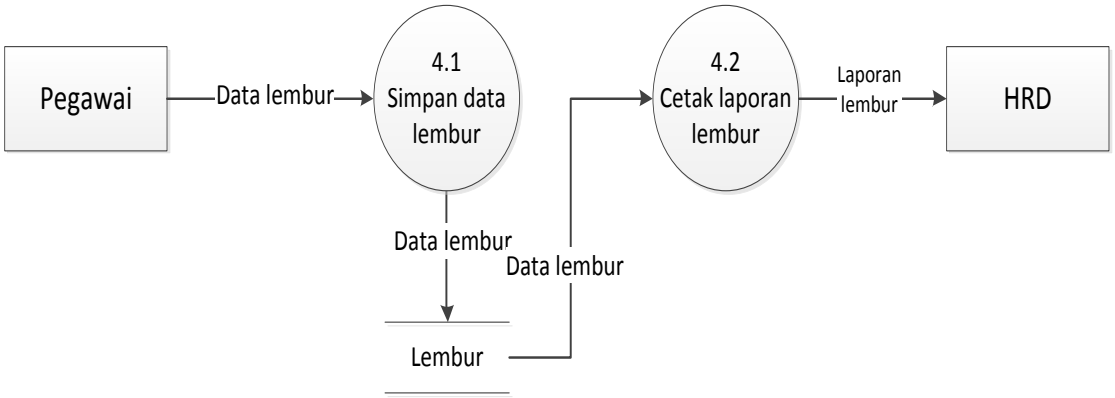
Gambar 3. DFD level 1 proses 1.0 Login yang diusulkan



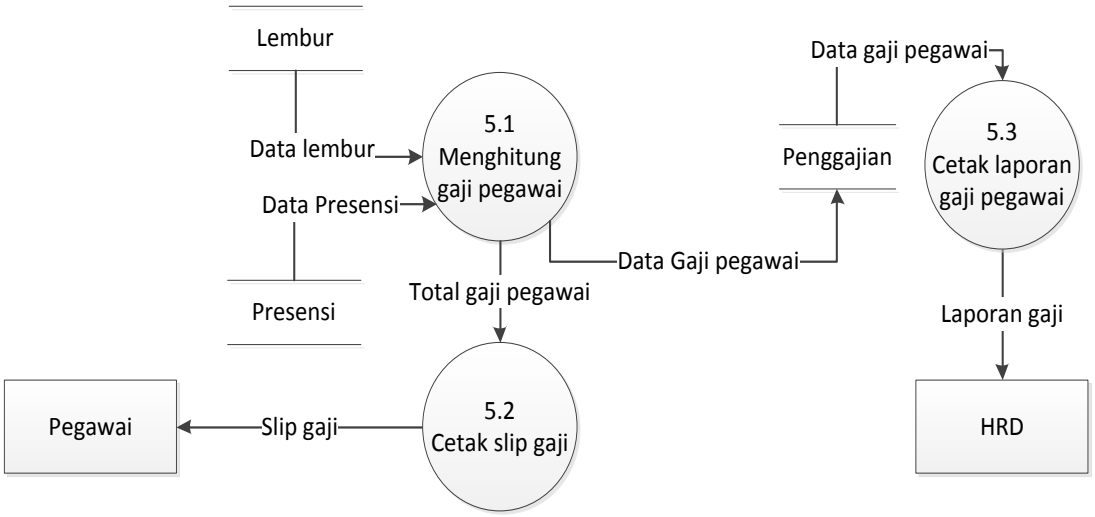
Gambar 4. DFD level 1 proses 2.0 Penjadwalan yang diusulkan



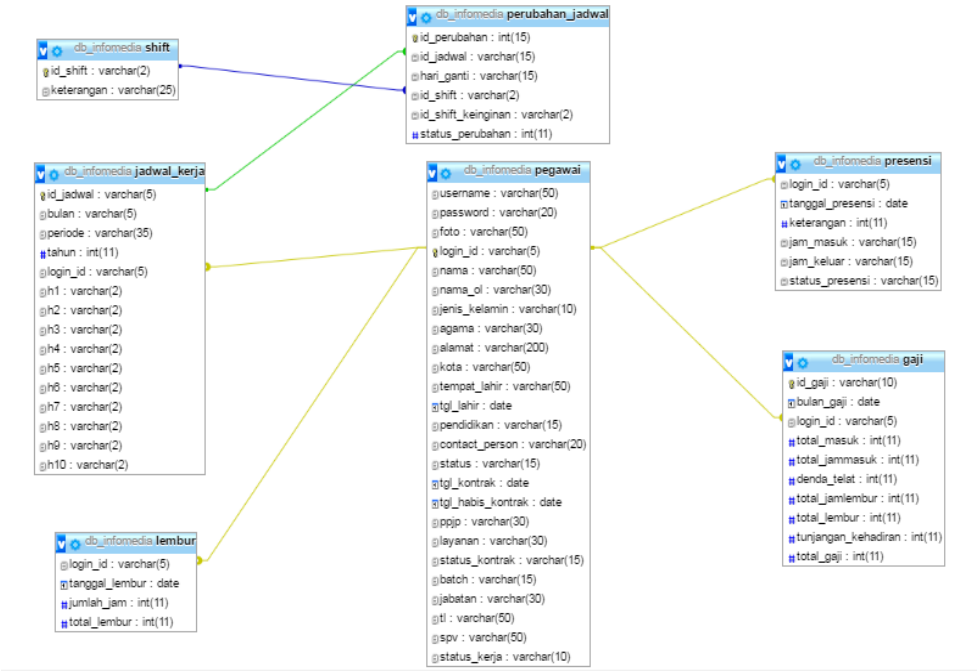
Gambar 5. DFD level 1 proses 3.0 Presensi yang diusulkan



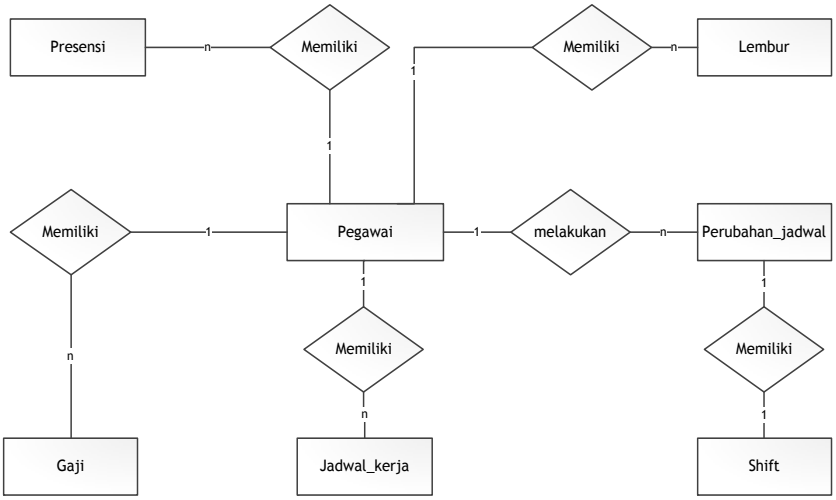
Gambar 6. DFD level 1 proses 4.0 Lembur yang diusulkan



Gambar 7. DFD level 1 proses 5.0 Penggajian yang diusulkan



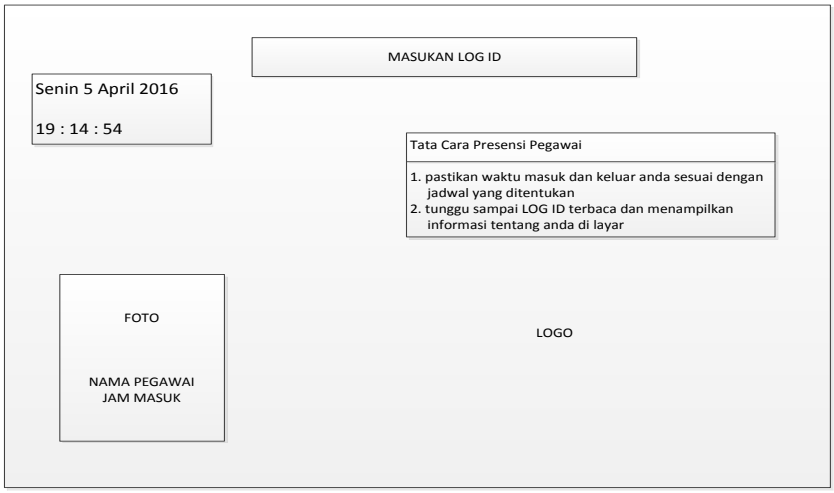
Gambar 8. Tabel Relasi



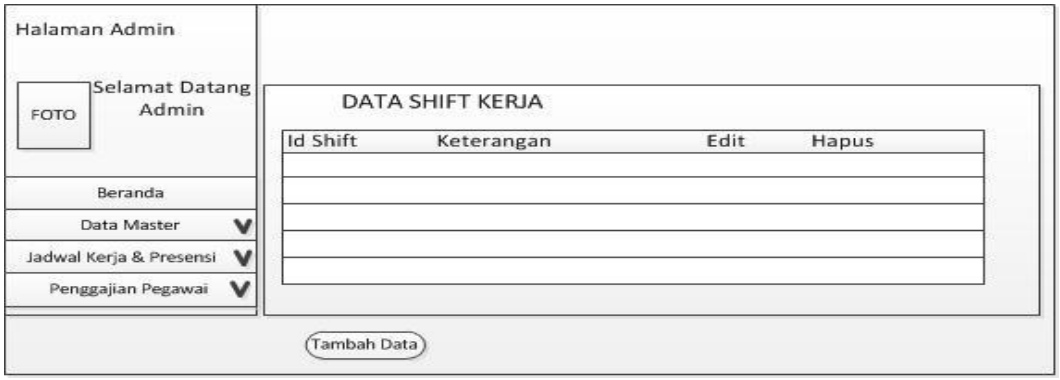
Gambar 9. ERD



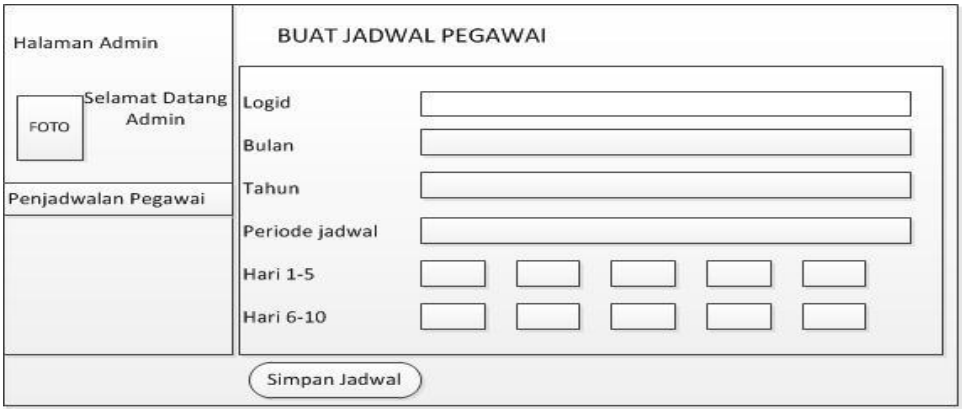
Gambar 10. Tampilan Rancangan Login



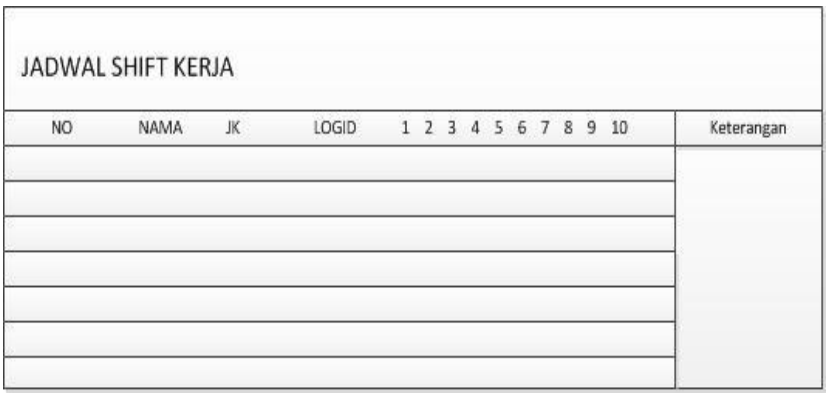
Gambar 11. Tampilan Rancangan Login id presensi



Gambar 12. Tampilan Rancangan Data Shift Kerja



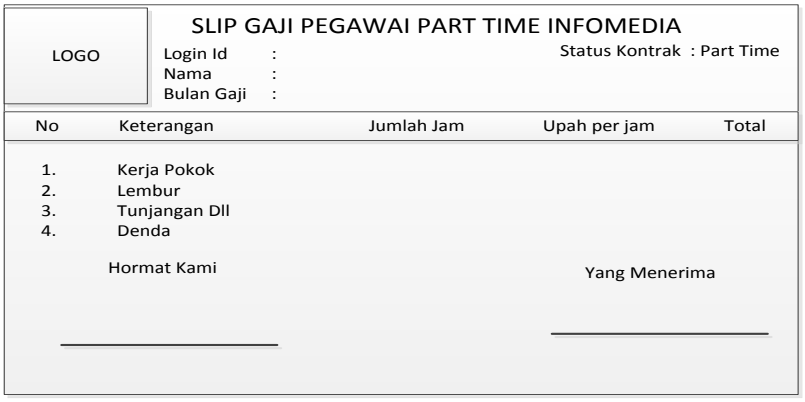
Gambar 13. Tampilan Rancangan Penjadwalan



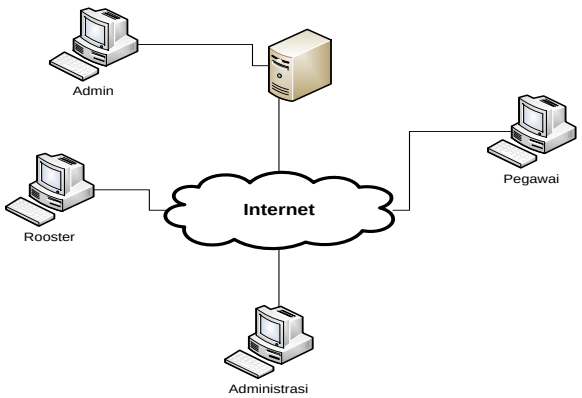
Gambar 14. Form Laporan Jadwal

No	Login Id	Nama Pegawai	JK	Hadir	Tidak Hadir	Terlambat	Pulang Sebelum Waktunya	Total

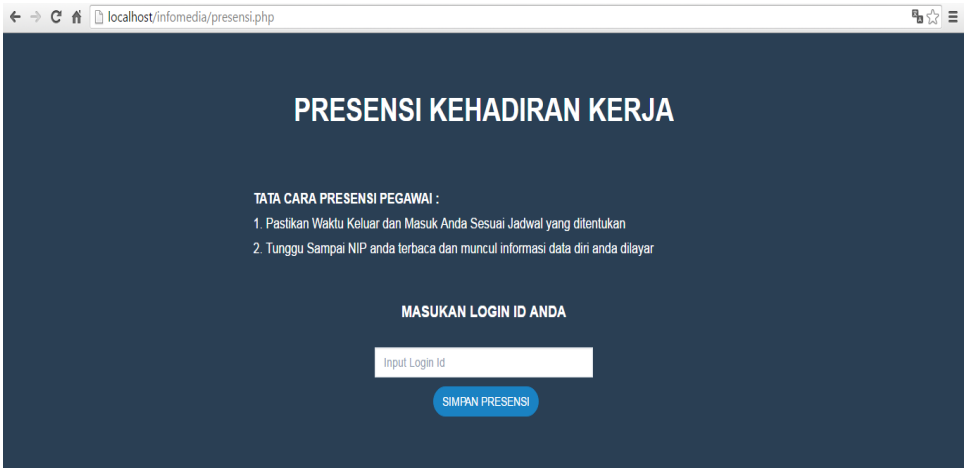
Gambar 15. Form Laporan Presensi



Gambar 16. Form Slip Gaji



Gambar 17. Perancangan Arsitektur Jaringan



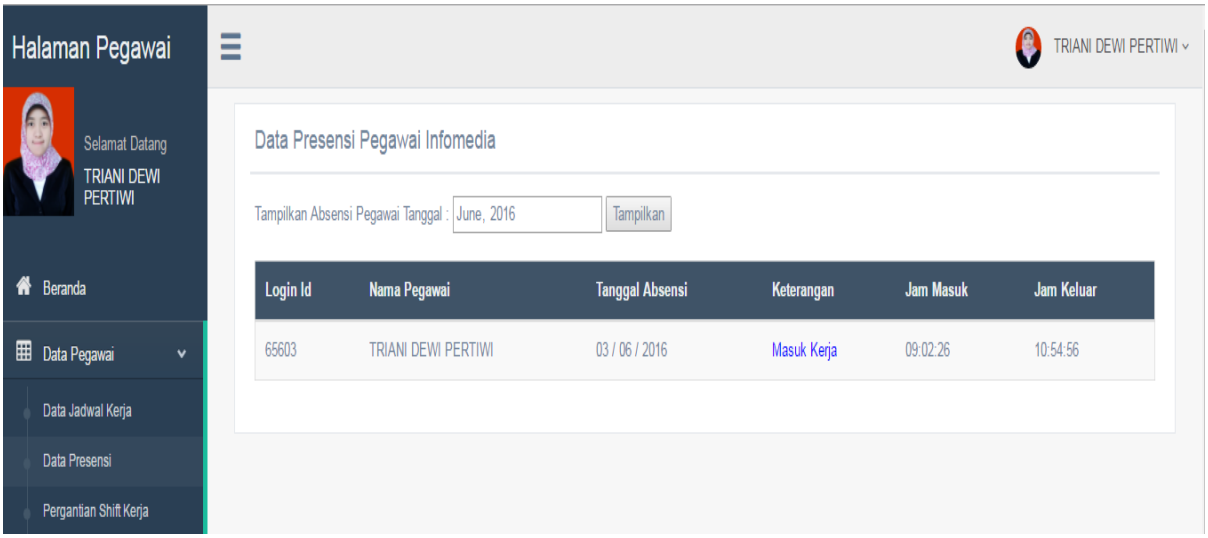
Gambar 18. Tampilan Login Id Presensi



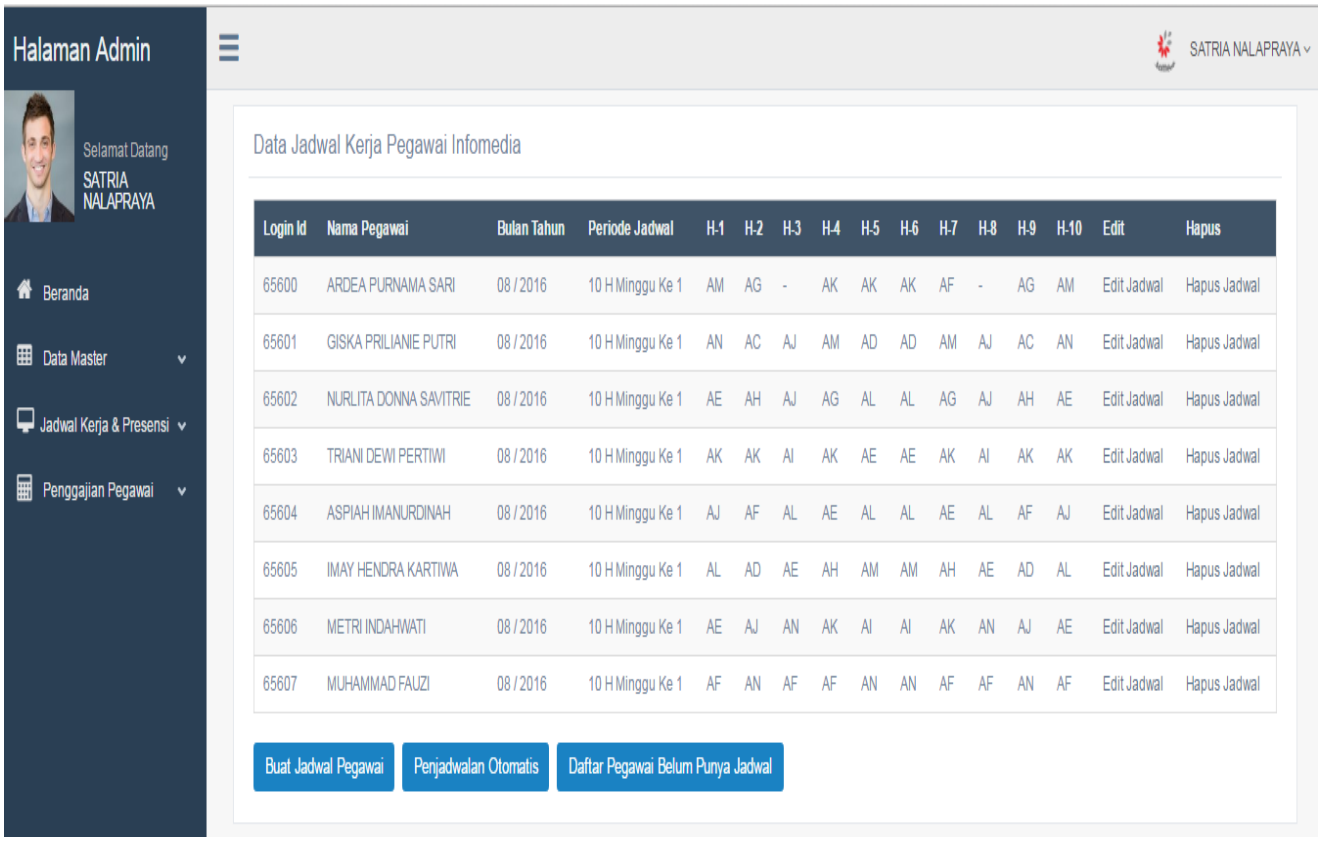
Gambar 19. Tampilan Login id User



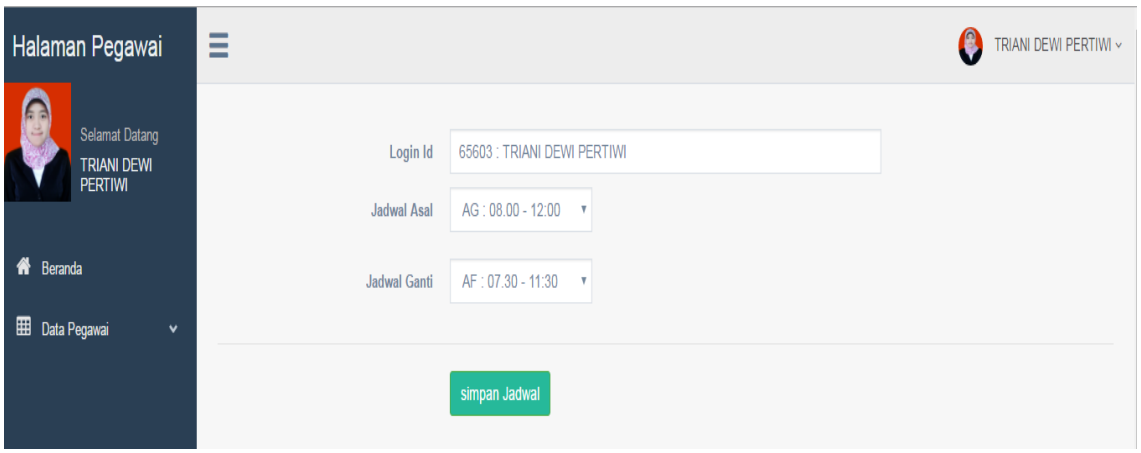
Gambar 20. Tampilan Halaman Utama



Gambar 21. Data Presensi Pegawai



Gambar 22. Tampilan Penjadwalan Shift Kerja



Gambar 23. Pergantian Shift Kerja

Data Presensi Pegawai Infomedia

Tampilkan Presensi Pegawai Tanggal : 08/05/2016 Tampilkan

Login Id	Nama Pegawai	Tanggal presensi	Jam Masuk	Jam Keluar	Keterangan	Ganti Status
65600	ARDEA PURNAMA SARI	--	--	--	Belum Presensi	Masuk Kerja || Tidak Hadir
65601	GISKA PRILIANIE PUTRI	--	--	--	Belum Presensi	Masuk Kerja || Tidak Hadir
65602	NURLITA DONNA SAVITRIE	--	--	--	Belum Presensi	Masuk Kerja || Tidak Hadir
65603	TRIANI DEWI PERTIWI	--	--	--	Belum Presensi	Masuk Kerja || Tidak Hadir
65604	ASPIAH IMANURDINAH	--	--	--	Belum Presensi	Masuk Kerja || Tidak Hadir
65605	IMAY HENDRA KARTIWA	--	--	--	Belum Presensi	Masuk Kerja || Tidak Hadir
65606	METRI INDAHWATI	--	--	--	Belum Presensi	Masuk Kerja || Tidak Hadir
65607	MUHAMMAD FAUZI	--	--	--	Belum Presensi	Masuk Kerja || Tidak Hadir
65609	TEGUH AULIA BUDIMAN	--	--	--	Belum Presensi	Masuk Kerja || Tidak Hadir

Gambar 24. Data Presensi



Gambar 25. Lembur

Login Id	65603
Nama	TRIANI DEWI PERTIWI
Bulan Gaji	Jun 2016
Total Masuk Kerja	1 Hari
Total Jam Kerja	4 Jam
Total Terlambat Kerja	0 x
Denda Terlambat	0
Total Jam Lembur	4 Jam
Total Gaji Lembur	55000
Tunjangan Kehadiran	0
Total Gaji	55000
Total Keseluruhan Gaji	110000

SIMPAN GAJI PEGAWAI

Gambar 26. Form Penggajian

Shift Kerja Pegawai Infomedia

Periode : 06 2016 10 H Minggu Ke 1

No	NAMA	JK	LOG ID	hari 1	hari 2	hari 3	hari 4	hari 5	hari 6	hari 7	hari 8	hari 9	hari 10
1	MUHAMMAD FAUZI	L	65607	-	AD	-	AD	AE	AC	AF	AG	AD	-
2	ARDEA PURNAMA SARI	L	65600	-	-	AC	AE	AG	AE	AD	AG	AD	AD
3	TRIANI DEWI PERTIWI	L	65603	AG	AC	AF	AG	AG	-	-	-	-	-

Id Shift	Keterangan
AC	06.00 - 10:00
AD	06.30 - 10:30
AE	07.00 - 11:00
AF	07.30 - 11:30
AG	08.00 - 12:00
-	Libur

Gambar 27. Laporan Penjadwalan

infomedia

INFOMEDIA NUSANTARA LAYANAN CALL CENTER 108 PARTTIME

BUAHBATU NO 91 BANDUNG, JAWA BARAT

Tlp (022) 7321226

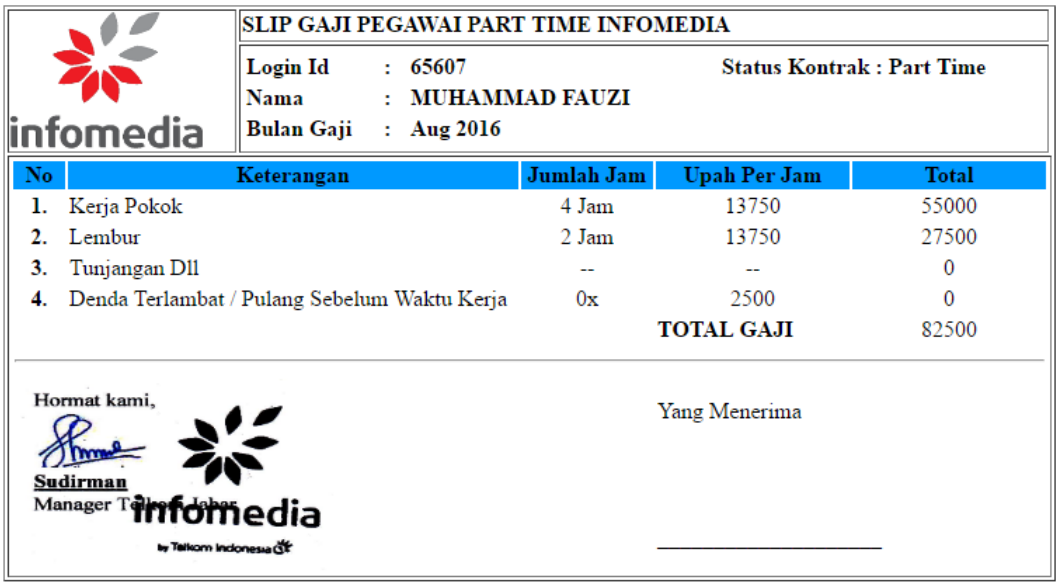
LAPORAN PRESENSI PEGAWAI BULAN Aug 2016

No	Login Id	Nama Pegawai	JK	PRESENSI PEGAWAI				Total
				Hadir	Tidak Hadir	Terlambat	Pulang Sebelum Waktunya	
1	65600	ARDEA PURNAMA SARI	P	0	0	0	0	0
2	65601	GISKA PRILIANIE PUTRI	P	1	0	1	0	1
3	65602	NURLITA DONNA SAVITRIE	P	1	0	1	0	1
4	65603	TRIANI DEWI PERTIWI	P	0	0	0	0	0
5	65604	ASPIAH IMANURDINAH	P	0	0	0	0	0
6	65605	IMAY HENDRA KARTIWA	P	0	0	0	0	0
7	65606	METRI INDAHWATI	P	0	0	0	0	0
8	65607	MUHAMMAD FAUZI	L	0	0	0	0	0
9	65609	TEGUH AULIA BUDIMAN	L	0	0	0	0	0

Mengetahui

Administrasi HRD

Gambar 28. Laporan Presensi



SLIP GAJI PEGAWAI PART TIME INFOMEDIA

Login Id : 65607 Status Kontrak : Part Time
Nama : MUHAMMAD FAUZI
Bulan Gaji : Aug 2016

No	Keterangan	Jumlah Jam	Upah Per Jam	Total
1.	Kerja Pokok	4 Jam	13750	55000
2.	Lembur	2 Jam	13750	27500
3.	Tunjangan Dll	--	--	0
4.	Denda Terlambat / Pulang Sebelum Waktu Kerja	0x	2500	0
			TOTAL GAJI	82500

Hormat kami,

Sudirman
Manager Telkom Jabar

Yang Menerima

Gambar 29. Slip Gaji

V. KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Kesimpulan yang didapat dari proses analisis, perancangan dan implementasi sistem :

1. Program ini memudahkan pegawai dalam melakukan presensi dengan hanya menginputkan Login Id.
2. Dengan program ini antara data pegawai,penjadwalan shift kerja, presensi, lembur, dan penggajian menjadi terintegrasi, sehingga diharapkan dapat menunjang kegiatan pengolahan data kepegawaian agar lebih memudahkan dan mempercepat arus informasi yang dibutuhkan.
3. Program ini dapat meminimalisasi kemungkinan kehilangan data atau kerusakan dokumen karena data disimpan dalam bentuk file secara tersusun.

Saran

Penulis menyadari pada sistem yang diusulkan ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu penulis ingin memberikan saran kepada para peneliti yang akan melakukan penelitian pada bidang yang sama agar menjadi bahan pertimbangan. Adapun saran yang diberikan agar aplikasi yang telah dibangun dapat lebih baik, antara lain :

1. Mengubah sistem presensi dengan menggunakan *fingerprint* agar lebih efektif dan efisien, serta meminimalisir kecurangan.
2. Diharapkan untuk kedepannya sistem ini dapat memproses data pegawai *Call Center* pada layanan *full time*.

VI. DAFTAR PUSTAKA

[2] Yakub, “Pengantar Sistem Informasi”, Yogyakarta : Graha Ilmu, 2012.

[4] Slamet Saksono, “Administrasi Kepegawaian”, KANISIUS, Yogyakarta, 2007

[10] Hasibuan. Zainal.A,*”Metodologi Penelitian Pada Bidang Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi:* Konsep Teknik dan Aplikasi”, Jakarta : Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia , 2007.

[11] Afrizal.Yasmi,Wahyuni, dan Fauzan.Rauf,”*Rekayasa Perangkat Lunak”,* Bandung : Unikom, 2015.