DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI iv
DAFTAR GAMBAR vii
DAFTAR TABEL ix
DAFTAR SIMBOL x
DAFTAR LAMPIRAN xv
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Identifikasi Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 3
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodelogi Penelitian 4
1.6 Metode Pengumpulan Data 4
1.7 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 5
1.8 Sistematika Penulisan 6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9
2.1 Tinjauan Tempat Penelitian 9
2.1.1 Sejarah Perusahaan 9
2.1.2 Logo Perusahaan 10
2.1.3 Visi dan Misi 11
2.1.4 Struktur Organisasi Perusahaan 11
2.2. Landasan Teori 13
2.2.1. Pengertian Data 13
2.2.2 Basis Data (*Database)* 15
2.2.3. Pengertian *Web Application* 16

2.2.4. Internet 20
2.2.5. QR-CODE 21
2.2.6. *Audio* 23
2.2.7. Perangkat Lunak Pembangun Sistem 23
2.2.8. Perancangan Sistem 29
2.2.9. Android 34
2.2.10 IDE Eclipse 36
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 37
3.1 Analisis Masalah 37
3.2 Analisis Sistem 37
3.2.1Analisis Proses Bisnis 38
3.2.2 Analisis Sistem yang sedang berjalan 41
3.3 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 51
3.3.1 Analisis Perangkat Keras 51
3.3.2 Analisis Perangkat Lunak 52
3.3.3 Analisis Pengguna 52
3.4 Analisis Kebutuhan Fungsional 53
3.4.1 Use Case Diagram 53
3.4.2 Use Case Identification 54
3.4.3 Use Case Scenario 55
3.4.4 Activity Diagram 58
3.4.5 Sequence Diagram 62
3.4.6 Class Diagram 62
3.5 Struktur Menu 63
3.6 Perancangan Antarmuka 64
3.7 Jaringan Semantik 72
3.8 Perancangan Basis Data 73
3.8.1 Perancangan Skema Relasi 73
3.8.2 Struktur Tabel 74
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 79

4.1 Implementasi Aplikasi 79
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 79
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 80
4.1.3 Implementasi antarmuka..... 80
4.1.4 Implementasi Database 89
4.2 Pengujian Sistem..... 93
4.2.1 Pengujian Black Box..... 93
4.5 Pengajuan Kuisioner..... 97
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 103
5.1 Kesimpulan..... 103
5.2 Saran 103
DAFTAR PUSTAKA 104