DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT **..... ii**

KATA PENGANTAR iii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan penelitian 3

1.3.1 Maksud Penelitian 3

1.3.2 Tujuan Penelitian 3

1.4. Kegunaan Penelitian 3

1.5. Batasan Masalah 4

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 4

1.7. Sistematika Penulisan 4

BAB II LANDASAN TEORI 6

2.1. Android 6

2.2. Android Software Development Kit 7

2.3. AVD (Android *Virtual Device*) 8

2.4. Komponen Aplikasi Android 9

2.4.1 Activities 10

2.4.2 Service 12

2.4.3 Broadcast Receiver 12
2.5. Siklus Hidup Aplikasi Android.....13
2.6. Android Studio.....16
2.7. Java 16
2.8. Unified Modeling Language (UML) 17
2.9. Global positioning system (GPS).....18

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....20

3.1. Objek Penelitian.....20
3.1.1 Sejarah Singkat PUMITA 20
3.1.2 Visi dan Misi PUMITA 21
3.1.3 Struktur Organisasi PUMITA 23
3.1.4 Deskripsi Tugas 24
3.2. Metode Penelitian 26
3.3. Desain Penelitian 27
3.3.1 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 27
3.4. Metode Pendekatan dan Pengembangan Aplikasi 28
3.4.1 Metode Pendekatan.....28
3.4.2 Metode Pengembangan Aplikasi 28
3.5. Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....30
3.6. Pengujian *Software* 30

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 31

4.1. Perancangan Aplikasi.....31
4.1.1 Tujuan Perancangan Aplikasi 31
4.1.2 Gambaran Umum Aplikasi 31
4.1.3 Diagram dan Skenario *Use Case* 33
4.1.4 Diagram Aktivitas.....34

4.1.5 Diagram Sekuens 35
4.1.6 Diagram Kelas 36
4.1.7 Diagram Objek 39
4.1.8 Diagram Deployment 41
4.2. Perancangan Antarmuka 42
4.3. Pengujian 44
4.4. Implementasi 46
4.4.1 Implementasi Perangkat Lunak 46
4.4.2 Implementasi Pencarian Masjid Terdekat 46

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 48
5.1. Kesimpulan 48
5.2. Saran 48

DAFTAR PUSTAKA