DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT i

KATA PENGANTAR ii

DAFTAR ISI iv

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR SIMBOL xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1 Maksud Penelitian 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.6.1 Lokasi Penelitian 7
1.6.2 Waktu Penelitian 7
1.7 Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem 11
2.1.1 Karakteristik Sistem 12
2.1.2 Klasifikasi SIstem 14
2.2 Pengertian Informasi 16
2.2.1 Kualitas Informasi 17
2.2.2 Nilai Informasi 17
2.3 Sistem Informasi 18
2.4 Komponen Sistem Informasi 19
2.5 Pengertian Pemesanan 20
2.6 Pengertian Wisata 21
2.7 Pengertian Web…. 21
2.8 Pengertian Internet 21
2.9 Perangkat Lunak Pendukung 22
2.9.1 HTML(*Hypertext Markup Language*) 22
2.9.2 CSS (*Cascading Style Sheet*) 23
2.9.3 PHP (Hypertext Preprocessing) 24
2.9.4 MySQL 24
2.9.5 XAMPP 27
2.9.6 Adobe Dreamweaver CS5 28

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 29

3.1.1 Sejarah Perum Perhutani 29

3.1.2 Visi dan Misi 32

3.1.3 Struktur Organisasi 33

3.2 Metode Penelitian 34

3.2.1 Desain Penelitian 34

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 35

3.2.2.1 Sumber data primer 36

3.2.2.2 Sumber data Sekunder 36

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 37

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 37

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 37

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 40

3.2.4 Pengujian Software 42

3.2.4.1 Pengujian *Blackbox* 42

3.3 **Analisis Sistem yang Berjalan** 43

3.3.1 Pemodelan Sistem yang Berjalan 44

3.3.1.1 Aktor pada sistem yang berjalan 44

3.3.2 *Usecase Diagram* Sistem yang Berjalan 45

3.3.2.1 Skenario Usecase Diagram 45

3.3.3 *Activity Diagram* Sistem yang Berjalan 49

3.3.4 Evaluasi Sistem yang Berjalan 52

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 53

4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 53

4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 53

4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 54

4.1.3.1 *Usecase Diagram* yang Diusulkan 54

4.1.3.2 Skenario *Usecase* yang diusulkan 57

4.1.3.3 *Activity Diagram* yang diusulkan 60

4.1.3.*4 Sequence Diagram* yang diusulkan 65

4.1.3.5 *Class Diagram* yang diusulkan 70

4.1.3.6 *Object Diagram* yang diusulkan 71

4.1.3.7 Deployment diagram yang diusulkan 72

4.1.3.8 Component Diagram yang diusulkan 72

4.2 Perancangan Antar Muka 73

4.2.1 Struktur Menu 73

4.2.2 Perancangan Input 75

4.2.3 Perancangan Output 81

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 82

4.4 Pengujian Sistem 83

4.4.1 Rencana Pengujian 84

4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 85

4.4.3 Kesimpulan dan Hasil Pengujian 87

4.5 Implementasi Sistem 87

4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 88

4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 88

4.5.3 Implementasi Basis Data 89
4.5.4 Implementasi Antarmuka 93
4.5.5 Implementasi Penggunaan Program 97

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 102
5.2 Saran 103

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN