DAFTAR PUSTAKA

[1] Adi nugroho.,"rekayasa perangkat lunak menggunakan uml dan java", Bandung: Andi publisher,2010.

[2] Indrajit., "Analisis dan Perancangan Sistem Berorientasi Object", Bandung: Informatika, 2001.

[3] Jogiyanto. (2005). Sistem Teknologi Informasi. Yogyakarta: Andi Offset.

[4] Gordon B. Davis. (1991). Kerangka Dasar Sistem Informasi Manajemen Bagian 1. Jakarta: PT.Pustaka Binamas Pressindo.

[5] Jaka Pramana. (2013). Pengertian Sistem, Elemen Sistem dan Karakteristik Sistem. Diakses pada tanggal 15 Maret 2015 dari http://jaka-pramana.blogspot.com/2013/06/pengertian-sistem-menurut-para-ahli.html.

[6] Jogiyanto HM. (1999). Analisis dan Desain Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis. Yogyakarta: Andi Offset.

[7] Lani Sidharta. (1995). Pengantar Sistem Informasi Bisnis. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

[8] Budi Sutedjo Dharma Oetomo. (2002). Perancangan & Pengembangan Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi Offset.

[9] Arbie E. (2002). Pengantar Sistem Informasi Manajemen. Jakarta: Bina Alumni Indonesia.

[10] Mazinu, Mazure. (2014). Apa itu Photoshop?. Diakses pada tanggal 16 mei 2016 dari http://www.tutorialphotoshoplengkap.com/2014/08/apa-ituphotoshop.

[11] Sugiyono.,"metodepenelitian kuantitatif kualitatif dan R&D"Bandung :alfabeta, 2009.

[12] Rosa As dan Mashaludin.,"rekayasa perangkat lunak,Bandung:modula,2013.

[13] Nuruddin, Raghib. (2013). Pengertian web. Diakses pada tanggal 15 mei 2016 dari http://raghibnuruddin217.blogspot.com/.

[14] Budiarto. (2012). Adobe Dreamweaver. Diakses pada tanggal 16 mei 2016 dari http://info-program-komputer.blogspot.com/2012/07/adobe-dreamweaver.html.