DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBER PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitan 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 6

1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Sistem 10

2.1.1. Pengertian Sistem 10

2.1.2. Karakteristik Sistem 10

2.1.3. Klasifikasi Sistem 13

2.2. Informasi 15

2.2.1. Pengertian Informasi 15

2.2.2. Karakteristik Informasi 15

2.2.3. Kualiatas Informasi 18

2.2.4. Siklus Informasi 18

2.3. Pengertian Sistem Informasi 19

2.3.1. Komponen Sistem Informasi 20

2.4. Pengertian Akademik 21

2.5. Konsep Basis Data 22

2.6. Perangkat Lunak Pendukung 23

2.6.1. Database MySQL 23

2.6.2. PHP 25

2.6.3. CSS *(Cascading Style Sheet)* 27

2.6.4. Web Server 27

2.6.5. Web Browser 29

BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian..... 30

3.1.1. Sejarah Singkat SD Mardi Yuana 30

3.1.2. Visi dan Misi Organisasi..... 32

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 33

3.1.4. Deskripsi Tugas..... 34

3.2. Metodologi Penelitian..... 35

3.2.1. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 36

3.2.2. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 37

3.2.3. Pengujian *Software* 39

3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan 40

3.3.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 41

3.3.2. *Use case Diagram* 43

3.3.3. *Scenario Use case* 44

3.3.4. *Activity Diagram* 47

3.3.5. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 49

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 50

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 50

4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 51

4.1.3. Perancangan Prosedur yang diusulkan 51

4.1.4. Perancangan Data 83

4.1.5. *Deployment Diagram* 86

4.2. Perancangan Antar Muka 87

4.2.1. Struktur Menu 87

4.2.2. Perancangan *Input* 88

4.2.3. Perancangan *Output* 94

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 97

4.4. Pengujian 98

4.4.1. Rencana Pengujian 98

4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 98

4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 100

4.5. Implementasi 101

4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 101

4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 102

4.5.3. Implementasi Basis Data 102

4.5.4. Implementasi Antar Muka 112

4.5.5. Implementasi Instalasi Program 114

4.5.6. Penggunaan program 115

BAB V Kesimpulan dan Saran

5.1. Kesimpulan 117

5.2. Saran 117

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN