DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

LAMPIRAN ix

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I 1

PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.2.1. Identifikasi Masalah 2

1.2.2. Rumusan masalah 2

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

BAB II 10

LANDASAN TEORI 10

2.1. Konsep Sistem 10

2.1.1. Elemen sistem 10

2.1.2. Klasifikasi Sistem 11

2.2.2. Nilai Informasi 13

2.2.3. Siklus Informasi 14

2.2.4. Penerapan Sumber Daya Informasi 15

2.2.5. Jenis – jenis Informasi 16
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 17
2.3.1. Asas – asas Sistem Informasi 19
2.4. Pengembangan Sistem 20
2.5. Metode Analisis dan Perancangan Terstruktur 20
2.5.1. Flowmap 21
2.5.2. Diagram Konteks 21
2.5.3. DFD (Data Flow Diagram) 21
2.5.4. Kamus Data 22
2.5.6. ERD(Entity Relationship Diagram) 23
2.5.6.1. Entitas……23
2.5.6.2. Atribut……24
2.6. Basis Data (*Database*) 25
2.7. Pengertian Perangkat Lunak 25
2.8. Definisi Penyewaan 27
2.8.1. Definisi Penjadwalan 27
2.8.2. Definisi Futsal 28
2.9. Sistem Jaringan Komputer 29
2.9.1. Jenis Jaringan Komputer 30
2.9.1.1. Local Area Network (LAN)……..30
2.9.1.2 Metropolitan Area Network (MAN)……31
2.9.1.3. Wide Area Network (WAN)…….32
2.10. Jaringan Berdasarkan Topologi 33
2.10.1. Topologi Bus…….34
2.10.2. Topologi Ring……...35
2.10.3. Topologi Star……37
2.10.4. Topologi Extended Star…….39
2.10.5. Topologi Mesh……..40
2.10.6. Topologi Hierarki……40
2.11. Pengertian PHP 41
2.11.1. Kelebihan PHP 42

2.11.2. Instalasi PHP……..…Error! Bookmark not defined.
BAB III.....43
OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....43
3.1. Objek Penelitian 43
3.1.1. Sejarah Singkat Winaya Mukti Futsal Sport Bandung 43
3.1.2. Visi dan Misi 44
3.1.3. Struktur Organisasi Yayasan Winaya Mukti Futsal *Sport* Bandung..... 45
3.2. Metode Penelitian..... 47
3.2.1. Desain Penelitian ..... **Error! Bookmark not defined.**
3.2.2. Jenis Pengumpulan Data 48
3.2.2.1. Sumber Data Primer……..49
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder…….49
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 50
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem……...Error! Bookmark not defined.
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem……Error! Bookmark not defined.
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan……..52
3.2.4. Pengujian Software 56
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan..... 57
3.3.1. Analisis Dokumen..... 58
3.3.2. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 61
3.3.2.1. Flow map……...64
3.3.2.2. Diagram Konteks……..68
3.3.2.3. Data Flow Diagram……..68
3.3.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 73
BAB IV.....75
HASIL DAN PEMBAHASAN.....75
4.1. Perancangan Sistem..... 75
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 75

4.1.2. Gambaran Umum yang Diusulkan 76
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 76
4.1.3.1. Flowmap……79
4.1.3.2. Diagram Konteks……..83
4.1.3.3. Data Flow Diagram……...84
4.1.4. Perancangan Basis Data 90
4.1.4.1. Normalisasi……91
4.1.4.2. Relasi Tabel……..96
4.1.4.3. ERD……..98
4.1.4.4. Struktur File……..99
4.2. Perancangan Antar Muka 119
4.2.1. Struktur Menu 119
4.2.2. Perancangan Input……..120
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 130
4.4. Pengujian 132
4.4.1. Rencana Pengujian 132
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 141
4.5. Implementasi……141
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 141
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 141
4.5.3. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 142
4.5.4. Implementasi AntarMuka 157
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 169
4.5.6. Penggunaan Program 172
BAB V .....Error! Bookmark not defined.
KESIMPULAN DAN SARAN .....Error! Bookmark not defined.
5.1. Kesimpulan..... **Error! Bookmark not defined.**
5.2. Saran..... **Error! Bookmark not defined.**
DAFTAR PUSTAKA.....Error! Bookmark not defined.