DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **ix**

DAFTAR TABEL ..... **xii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 5

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1 Maksud Penelitian 6

1.3.2 Tujuan Penelitian 6

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 7

1.4.2 Kegunaan Akademis 7

1.5 Batasan Masalah 8

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 9

1.6.1 Lokasi Penelitian 9

1.6.2 Waktu Penelitian 9

1.7 Sistematika Penulisan 10

BAB II LANDASAN TEORI **12**

2.1. Konsep Dasar Sistem 12

2.1.1. Karakteristik Sistem 13

2.2. Konsep Dasar Informasi 14

2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 14
2.3.1. Komponen Sistem Informasi 15
2.4. Pengertian Penjualan 17
2.5. Pengertian Pembelian 17
2.6. Pengertian Persediaan Bahan Baku 18
2.7. Pengertian Jaringan Komputer 18
2.7.1. Jenis-jenis Jaringan Komputer 18
2.7.2. Topologi Jaringan 20
2.7.3. Manfaat Jaringan Komputer 24
2.8. Perangkat Lunak Pendukung 24
2.8.1. Java 25
2.8.2. XAMPP 25
2.8.3. Netbeans 8.0.2 26
2.8.4. MySQL 26
BAB III METODE PENELITIAN 28
3.1. Objek Penelitian 28
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 28
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 29
3.1.2.1. Visi 29
3.1.2.2. Misi 29
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 29
3.1.4. Deskripsi Tugas 30
3.2. Metodelogi Penelitian 33
3.2.1. Desain Penelitian 33
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 34
3.2.2.1. Sumber Data Primer 34
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 35
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan 35
3.2.3.1. Metode Pendekatan 35
3.2.3.2.1. Metode Pengembangan 36
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 37

3.2.4. Pengujian Software 39
3.3. Analisis Yang Berjalan 41
3.3.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 41
3.3.2. Use case diagram 44
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya 45
3.3.2.2. Definisi *Use Case* dan Deskripsinya 46
3.2.3. Skenario *Use Case* 48
3.2.4. Activity Diagram 59
3.2.5. Evaluasi yang Sedang Berjalan 65
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 67
4.1. Perancangan Sistem 67
4.1.1. Tujuan perancangan sistem yang diusulkan 67
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 68
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 68
4.1.3.1. Use case diagram 69
4.1.3.2. Skenario *use case* 71
4.1.3.3. Activity diagram 86
4.1.3.4. Sequence Diagram 93
4.1.4. Perancangan data 98
4.1.4.1. Class diagram 99
4.1.4.2. Object Diagram 99
4.1.4.3. Deployment diagram 101
4.2. Perancangan Antar Muka 102
4.2.1. Struktur Menu 102
4.2.2. Perancangan input 105
4.2.3. Perancangan Output 121
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 131
4.4. Pengujian 132
4.4.1. Rencana pengujian 132
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian 133
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian 145

4.5. Implementasi 146
4.5.1. Implementasi perangkat lunak 146
4.5.2. Implementasi perangkat keras 146
4.5.3. Implementasi basis data 147
4.5.4. Implementasi antar muka 157
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 161
4.5.5. Penggunaan Program 162
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 175
5.1. Kesimpulan 175
5.2. Saran 176
DAFTAR PUSTAKA 177
LAMPIRAN