DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xvi

DAFTAR SIMBOL xviii

BAB I. PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II. LANDASAN TEORI 10

2.1. Konsep Dasar Sistem 10

2.1.1. Pengertian Sistem 11

2.1.2. Elemen Sistem 11

2.1.3. Karakteristik Sistem 13

2.2. Konsep Dasar Informasi 15

2.2.1. Pengertian Informasi 16

2.2.2. Kualitas Informasi 16

2.2.3. Nilai Informasi 17

2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 17

2.3.1. Pengertian Sistem Informasi 18

2.3.2. Komponen Sistem Informasi 18

2.4. Pengertian Penjualan 19

2.5. Pengertian Toko Baju 21

2.5.1. Pengertian Toko 21

2.5.2. Baju 21

2.6. Pengertian *Database* 22

2.7. Jaringan Komputer 22

2.8. Topologi Jaringan 23

2.9. Perangkat Lunak Pendukung 25
2.9.1. Bahasa Pemrograman *Java* 25
2.9.2. *Netbeans* IDE 26
2.9.3. *My Strucuture Query Language* (MySQL) 27
2.9.4. XAMPP 28
2.9.5. *JasperReports (Ireport)* 28

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN 29
3.1. Objek Penelitian 29
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 29
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 30
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 30
3.1.4. Deskripsi Tugas 31
3.2. Metode Penelitian 32
3.2.1. Desain Penelitian 32
3.2.2. Jenis Metode Pengumpulan Data 33
3.2.2.1. Sumber Data Primer 33
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 34
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 35
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 35
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 35
3.2.3.3. Alat Bantu dan Perancangan 37
3.2.4. Pengujian *Software* 39

3.3. Analisis Sistem Berjalan.....40
3.3.1. Analisis Sistem yang Berjalan.....40
3.3.2. *Use Case Diagram* yang Berjalan.....41
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya.....41
3.3.2.2. Definisi *Use Case* dan Deskripsinya.....42
3.3.3. Skenario *Use Case*.....43
3.3.4. *Aktivity Diagram*.....47
3.3.5. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....50

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN.....52
4.1. Perancangan Sistem.....52
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....52
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....52
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....53
4.1.3.1. *Use Case Diagram*.....54
4.1.3.2. Skenario *Use Case*.....55
4.1.3.3. *Aktivity Diagram*.....62
4.1.3.4. *Sequence Diagram*.....66
4.1.4. Perancangan Basis Data.....70
4.1.4.1. *Class Diagram*.....70
4.1.4.2. *Object Diagram*.....72
4.1.4.3. *Component Diagram*.....73
4.1.4.4. *Deployment Diagram*.....73

4.2. Perancangan Antar Muka 74
4.2.1. Struktur *Menu* 75
4.2.2. Perancangan *Input* 76
4.2.3. Perancangan *Output* 83
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 86
4.4. Implementasi 87
4.4.1. Batasan Implementasi 88
4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak 88
4.4.3. Implementasi Perangkat Keras 88
4.4.4. Implementasi Basis Data 89
4.4.5. Implementasi Antar Muka 94
4.4.6. Implementasi Instalasi Program 98
4.4.6.1. Instalasi XAMPP 98
4.4.6.2. Instalasi JRE 101
4.4.6.3. Instalasi Program 102
4.4.7. Penggunaan Program 105
4.5. Pengujian 114
4.5.1. Rencana Pengujian 114
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian 115
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 118

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN 119

5.1. Kesimpulan.....119

5.2. Saran.....120

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN