# DAFTAR PUSTAKA


[1] Sholiq, "Pemodelan Sistem Informasi Berorientasi Objek dengan UML", Yogyakarta : Graha Ilmu, 2006.

[2] Yakub, "Pengantar Sistem Informasi", Yogyakarta : Graha Ilmu, 2012.

[3] Indarto, "Sistem Informasi Geografis" , Yogyakarta : Graha Ilmu, 2013.

[4] Riyanto, "Sistem Informasi Geografis Berbasis Mobile", Yogyakarta : Gava Media, 2010.

[5] Safaat H. Nazruddin, "Android Pemrograman aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android" , 2nd ed, Bandung : Informatika, 2015.

[6] Setiawan. Foni Agus, "Pemrograman Internet", Yogyakarta : Graha Ilmu, 2012.

[7] Sukerta. K Agus, "Sistem Aplikasi Location Based Service untuk Pengembangan Kota Cerdas" Teknik Elektro, Universitas Udayana, Bali, 2015

[8] Anonim, (17 Mei 2016), "Pengenalan Javascript" [online], Available : https://developer.mozilla.org/id/docs/Web/JavaScript

[9] Anonim, (17 Mei 2016), "Pengenalan JSON" [online], Available : http://www.json.org/json-id.html

[10] Guritno. Suryo, Sudaryono dan Untung "theory and application of IT Research / Metodologi Penelitian Teknologi Informasi", Yogyakarta : Andi, 2011.

[11] Nazir. Moh, "Metode Penelitian" Bogor : Ghalia Indonesia, 2014.

[12] Nugroho. Adi, "Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan metode USDP", Yogyakarta : Andi, 2010.

[13] Simarmata. Janner, "Rekayasa Perangkat Lunak", Yogyakarta : Andi, 2010.

[14] Sugiyono, "Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kualitatif Kuantitatif dan R&D" Bandung : Alfabeta, 2015.

[15] Afrizal. Yasmi, Wahyuni dan Rauf, "Rekayasa Perangkat lunak Software Engineering", 2015.

[16] Shalahuddin. M, dan Rosa A.S, "Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek" Bandung : Informatika, 2014.