DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK …… i

***ABSTRACT* ……..** ii

KATA PENGANTAR …….. iii

DAFTAR ISI …… v

DAFTAR TABEL …… ix

DAFTAR GAMBAR …… x

DAFTAR SIMBOL …….. xi

DAFTAR LAMPIRAN…… xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian …….. 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah ……. 3

1.2.1 Identifikasi masalah …….. 3

1.2.2 Rumusan masalah …….. 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian …… 4

1.3.1 Maksud Penelitian …….. 4

1.3.2 Tujuan Penelitian…… 4

1.4 Kegunaan Penelitian …… 5

1.5 Batasan Masalah …….. 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian …… 6

1.7 Sistematika Penulisan …… 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Ilmu Faraid …… 9

2.1.1 Devinisi ilmu Faraid …….. 9

2.1.2 Dasar Hukum ilmu Faraid ……. 9

2.1.2.1 Dasar Hukum dari Al-Quran ……. 10
2.1.2.2 Dasar Hukum dari Hadist Rasulullah …… 13
2.1.2.3 Dasar Hukum dari kesepakatan para sahabat dan ulama …….. 17
2.1.3 Golongan ahli waris ……. 17
2.1.4 Tingkatan ahli waris ……. 19
2.1.4.1 Ash-haabul Furuudh …..…….. 19
2.1.4.2 Ashabaah Nasabiyah ……. 19
2.1.4.3 Penambahan jatah bagi Ash-haabul Furuud …….. 19
2.1.4.4 Ashabaah karena sebab ……. 20
2.1.5 Pembagian Waris Menurut Ilmu Faraid ……. 20
2.1.5.1 Pembagian Waris ……...…… 21
2.1.6 Al-Aul …….……..……. 26
2.1.7 Ar-rodd…… 26
2.1.8 Wasiat …… 29
2.2 Android…… 30
2.2.1 Sejarah Android……..... 30
2.2.2 Live Cycle Aplikasi Android……..... 31
2.2.3 Features…… 32
2.2.4 Arsitektur Android…… 34
2.2.5 Virtual Machine Dalvic…….. 35
2.2.6 Versi Android……. 36
2.3 Komponen utama pada aplikasi android…… 40
2.3.1 Komponen Activity……..... 40
2.3.2 Komponen Broadcast Receiver…… 41
2.3.3 Komponen Service …….. 41
2.3.4 Komponen Content Provider…… 41
2.4 Sistem Pakar…… 42

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian ……..... 44
3.1.1 Sejarah Singkat South Korea Islamic Dakwah Association…… 44
3.1.2 Visi dan Misi SKIDA ……..…….. 45

3.1.2.1 Visi SKIDA 45
3.1.2.2 Misi SKIDA 45
3.1.3 Struktur Organisasi 46
3.1.4 Deskripsi Tugas 46
3.2 Metode Penelitian 50
3.2.1 Desain Penelitian 51
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 51
3.2.2.1 Sumber Data Primer 51
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 52
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 52
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 52
3.2.3.2 Meteode Pengembangan Sistem 53
3.2.3.2.1 Kelebihan dan Kekurangan Prototyping..... 54
3.2.3.2.2 Bentuk Prototipe 55
3.2.3.2.3 Proses pembuatan prototype 55
3.2.3.3 Alat bantu analisis dan perancangan 57
3.2.4 Pengujian Software 60
3.2.4.1 White Box 60
3.2.4.2 Black Box..... 61
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 62
3.3.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 62
3.3.2 *Use Case* Diagram 63
3.3.3 Skenario Use Case 65
3.3.4 Activity Diagram 67
3.3.4.1 Activity Diagram Perhitungan Yang Berjalan 67
3.3.4.2 Activity Diagram Penetapan Yang Berjalan 68
3.3.4.3 Activity Diagram Pembagian Yang Berjalan 69
3.3.5 Evaluasi System Yang Sedang Berjalan 69

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 70
4.1.1 Tujuan perancangan sistem 70

4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan ……. 70
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan ……. 71
4.1.3.1 Use Case Diagram Diusulkan……. 72
a. Definisi Aktor Dan Deskripsinya …… 72
b. Definisi Use Case Dan Deskripsinya …… 72
4.1.3.2 Skenario Use Case ……. 73
4.1.3.3 Activity Diagram …… 79
4.1.3.4 Sequence Diagram …… 82
4.2 Perancangan Antar Muka ……. 84
4.2.1 Struktur menu …… 84
4.2.2 Perancangan input …… 85
4.2.3 Perancangan output ……. 86
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan ……..... 87
4.4 Pengujian …….. 88
4.4.1 Rencana Pengujian …….. 88
4.4.2 Kasus dan hasil pengujian …… 89
4.4.3 Kesimpulan hasil pengujian …… 90
4.5 Implementasi …… 90
4.5.1 Implementasi perangkat lunak ……. 90
4.5.2 Implementasi perangkat keras ……..... 91
4.5.3 Implementasi antar muka ……. 91
4.5.3.1 Tampilan utama ……. 91
4.5.3.2 Tampilan Perhitungan …… 92
4.5.4 Implementasi instalasi program …….. 93
4.5.5 Penggunaan program ……... 95

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan ……..... 100
5.2 Saran …… 100

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN