BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan informasi teknologi saat ini semakin pesat, kebutuhan informasi dan pengolahan data dalam banyak aspek kehidupan manusia sangat penting. Perkembangan teknologi yang demikian pesat berdampak bagi seluruh kehidupan khususnya penyediaan informasi bagi suatu organisasi/instansi atau perusahaan yang membutuhkan sistem pengelolaan data secara cepat, tepat dan akurat.

Informasi merupakan kebutuhan bagi setiap orang, baik orang besar maupun kecil. Komputer merupakan suatu sarana ilmu pengetahuan canggih yang mampu menjawab perkembangan dunia, mampu menantang era globalisasi yang sangat maju dan pesatnya. Oleh sebab itu komputer dijadikan sebagai alat untuk mengelola data yang handal di masa sekarang ini. Perkembangan ilmu pengetahuan yang pesat diikuti oleh kemajuan teknologi informasi. Melalui teknologi informasi seseorang dapat memperoleh informasi dengan cepat dan mudah. Salah satu produk teknologi yang dapat digunakan sebagai sarana temu-balik informasi adalah internet.

Sudah banyak perusahaan, instansi dan gedung sekolah yang menggunakan jasa komputer sebagai alat bantu di dalam melaksanakan berbagai macam jenis pekerjaan

yang rumit dan banyak menyita waktu. Salah satu instansi pendidikan Kursus Gujurly Nesil Kota Ashgabat masih menangani pendaftaran calon siswa semi terkomputerisasi dengan menggunakan aplikasi lembar kerja dalam melakukan pengolahana data. Pada saat ini di Kursus Gujurly Nesil ketika melakukan pendaftaran masih menggunakan cara konvensional yaitu calon peserta masih harus langsung datang ke tempat.

Selain beberapa masalah di atas, media promosi yang digunakan oleh Kursus Gujurly Nesil masih terbatas, yaitu media brosur dan papan reklame saja. Dengan melakukan implementasi sistem pendaftaran *online*, dibutuhkan pula media promosi internet. Sehingga, pendaftaran *online* akan banyak digunakan oleh lebih banyak pengguna. Berdasarkan data yang didapat dari kursus Gujurly Nesil, jumlah siswa yang mendaftar pada triwulan musim semi tahun 2016 berjumlah 330 siswa. Pada kursus Gujurly Nesil, sistem pembayaran yang dilakukan menggunakan transfer bank dan pembayaran tunai.

Jadi jika para orang tua merasa kesulitan untuk mendaftarkan anaknya karena terkendala waktu yang bertabrakan dengan jam kerja mereka dan juga jarak tempuh tempat kerja mereka dengan tempat kursus.

Beberapa hal itulah yang mendasari dibuatnya **Sistem Pendaftaran Online di Kursus Gujurly Nesil Kota Ashgabat**.

1.2 Identifikasi Masalah Dan Rumusan Masalah

Identifikasi dan rumusan masalah adalah sebagai berikut;

1.2.1 Identifikasi Masalah

Dari latar belakang di atas terdapat beberapa masalah yang timbul, sehingga penulis dapat mengidentifikasikan nya sebagai berikut :

1. Para orang tua calon siswa mengalami kesulitan untuk mendaftar dikarenakan mereka harus datang ke tempat kursus untuk melakukan pendaftaran. Hal ini menyulitkan bagi pendaftar yang bertempat tinggal jauh karena memakan banyak waktu.
2. Proses pendaftaran masih dilakukan di semi-komputer berbasis sistem lembar kerja dan berbasis kertas.
3. Promosi kursus Gujurly Nesil masih terbatas pada media brosur dan papan reklame.

1.2.2 Rumusan Masalah

Melihat permasalahan yang timbul maka penulis meremuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem informasi pendaftaran yang sedang berjalan di Kursus Gujurly Nesil Kota Ashgabat.
2. Bagaimana perancangan aplikasi sistem informasi pendaftaran *online* di Kursus Gujurly Nesil Kota Ashgabat.
3. Bagaimana untuk menguji sistem informasi pendaftaran secara *online* berbasis *web* di Gujurly Nesil.

4. Bagaimana implementasi sistem informasi pendaftaran secara *online* berbasis *web* di Gujurly Nesil.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian adalah sebagai berikut:

1.3.1 Maksud Penelitian

Penelitian tugas akhir ini dilaksanakan dengan tujuan untuk melakukan pembangunan pelayanan sistem informasi pendaftaran *online* pada Kursus Gujurly Nesil Kota Ashgabat berbasis *web*.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk menganalisis dan mencari tahu masalah saat menjalankan sistem informasi Gujurly Nesil di pendaftaran siswa dan menemukan solusi untuk masalah tersebut.
2. Untuk merancang aplikasi sistem informasi pendaftaran secara *online* di Kursus Gujurly Nesil Kota Ashgabat.
3. Untuk mengimplementasikan sistem informasi pendaftaran secara *online* berbasis *web* di Gujurly Nesil.
4. Untuk menguji sistem informasi pendaftaran secara *online* berbasis *web* di Gujurly Nesil.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian adalah sebagai berikut:

1.4.1. Kegunaan Praktis

1. Memberikan kemudahan bagi calon siswa dalam melakukan pendaftaran dimanapun mereka berada.

2. Memberi informasi yang lebih praktis dengan aplikasi sistem informasi pendaftaran *online* berbasis *web* bagi Kursus Gujurly Nesil Kota Ashgabat.

3. Memberikan kemudahan dalam mencari informasi yang mereka butuhkan.

1.4.2. Manfaat Akademis

Secara akademis penilitian ini dapat memberikan manfaat untuk pengembangan ilmu sistem informasi pendaftaran *online* berbasis *web* di Kursus Gujurly Nesil Kota Ashgabat.

1.5 Batasan Masalah

Dalam penulisan penilitian ini penulis membatasi permasalahan pada:

1. Pendaftaran online, hanya berfokus pada siswa baru saja
2. Proses pembayaran tidak dilakukan secara online

1.6 Lokasi Penelitian

Penelitian di lakukan di Kursus Gujurly Nesil Kota Ashgabat Jl. Raya Magtymguly No.73 di Kota Ashgabat Turkmenistan.

Tabel 1.1

Jadwal Penelitian

JADWAL	TAHUN 2016															
	Februari				Maret				April				Mei			
Quick Planning	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
a.Observasi																
b. Wawancara																
c. Pengumpulan Data																
Quick Modelling																
a. Desain UML																
b. Database Desain																
c. Desain Interface																
Construction																
Membangun Prototipe																
Communication & Feedback																
a. Tampilkan prototipe untuk pelanggan																
b. Evaluasi pelanggan																
c. Feedback pelanggan																
Deployment																
a. Menerapkan sistem dikerahkan dari prototipe akhir																
b. Pemeliharaan sistem																