DAFTAR ISI

ABSTRAK…… **i**

ABSTRACT…… **ii**

KATA PENGANTAR…..……. **iii**

DAFTAR ISI…….……... **vi**

DAFTAR GAMBAR…… **x**

DAFTAR TABEL ……...…… **xiv**

DAFTAR SIMBOL…… **xv**

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah.....1

1.2 Identifikasi Masalah Dan Rumusan Masalah.....2

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....4

1.3.1 Maksud Penelitian 4

1.3.2 Tujuan Penelitian.....4

1.4. Kegunaan Penelitian.....5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Manfaat Akademis.....5

1.5 Batasan Masalah.....5

1.6 Lokasi Penelitian.....6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem.....7

2.1.1 Karakteristik Sistem 7

2.1.2 Klasifikasi Sistem.....8

2.2. Pengertian Informasi 10
2.2.1 Karakteristik Informasi.....10
2.3. Pengertian Sistem Informasi 13
2.3.1 Komponen Sistem Informasi 14
2.4 Pengertian Pengujian Perangkat Lunak 16
2.4.1 Pengujian White Box.....17
2.4.2 Pengujian Black Box 17
2.5 Basis Data.....18
2.5.1 Definisi Data.....18
2.5.2 Definisi Basis Data 19
2.6 Definisi Internet, Website dan World Wibe Web (WWW).....19
2.6.1. Definisi Internet.....19
2.6.2 Definisi *Website*.....20
2.6.3 Definisi WWW (World Wide Web).....20
2.7 Definisi Jaringan Komputer 21
2.7.1 Jenis – Jenis Jaringan Komputer 21
2.7.2 Klasifikasi Jaringan Topologi.....22
2.7.3 Manfaat Jaringan Komputer 26
2.8 Perangkat Keras Pendukung 28
2.9 Perangkat Lunak Pendukung.....29
2.9.1 XAMPP 29
2.9.2 MySQL.....29
2.9.3 PHP.....29
2.9.4 Definisi Online 30
2.10 Kursus 31

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian.....32
3.1.1 Sejarah Singkat Kursus Gujurly Nesil Kota Ashgabat.....32
3.1.2 Visi dan Misi Kursus Gujurly Nesil Kota Ashgabat 32
3.1.3 Struktur Organisasi Kursus Gujurly Nesil Kota Ashgabat.....33

3.1.4 Deskripsi Tugas 34
3.2 Metode Penelitian 36
3.2.1. Desain Penelitian 36
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 36
3.2.2.1.Sumber Data Primer 36
3.2.2.2.Sumber Data Sekunder 37
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 38
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 38
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 39
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 41
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 43
3.3.1 Analisis prosedur yang sedang berjalan 43
3.3.2 Use case diagram yang sedang berjalan di Gujurly Nesil 44
3.3.2.1 Definisi aktor dan deskripsinya 44
3.3.2.2 Definisi use case dan deskripsinya 45
3.3.3 Skenario use case diagram sedang berjalan di Gujurly Nesil 45
3.3.4 Diagram Aktivitas 48
3.3.5 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 50

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 52
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 52
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 52
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 53
4.1.3.1. Use Case Diagram 53
4.1.3.2. Skenario Use Case 55
4.1.3.3. Activity Diagram 58
4.1.3.4. Diagram Sekuen 61
4.1.4. Perancangan Data 65
4.1.4.1. Class Diagram 65
4.1.4.2. Object Diagram 66

4.1.4.3. Deployment Diagram.....67
4.2 Perancangan Antar Muka.....68
4.2.1. Struktur menu.....68
4.2.2. Perancangan Input.....70
4.2.3 Perancangan Output.....75
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan.....76
4.4 Implementasi.....76
4.4.1. Batas Implementasi.....77
4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak.....77
4.4.3 Implementasi Perangkat Keras.....78
4.4.4. Implementasi Basis Data.....79
4.4.5. Implementasi Antar Muka.....81
4.4.6. Instalasi XAMPP Server.....93
4.4.7. Penggunaan Program.....100
4.5. Pengujian.....117
4.5.1. Rencana Pengujian.....117
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....118
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....121

BAB V KESIMPULAB DAN SARAN

5.1. Kesimpulan.....122
5.2. Saran.....122

DAFTAR PUSTAKA..... 124