BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Saat ini Dunia musik Sangat banyak diminati oleh orang - orang semua kalangan mulai dari yang muda sampai yang lanjut usia sekali pun, khususnya para remaja, bahkan anak-anak dibawah umur pun sudah banyak mengenal dan dapat memainkan beberapa alat musik seperti, gitar, biola, piano, drum, dan alat-alat musik lainnya. Sekolah musik pun sekarang sangat lah berperan untuk melatih *skill* individu dari para musisi tersebut.

Musik merupakan salah satu kebutuhan dalam hidup manusia. Seiring berkembangnya dunia hiburan khususnya di jalur musik, membuka kursus musik dapat memberikan prospek usaha yang cukup baik. Memang banyak orang yang enggan untuk menjajaki bisnis ini karena butuh modal lumayan besar hanya untuk membeli peralatan musiknya. Namun sebenarnya bisnis ini banyak dicari oleh calon pelanggan, karena banyak orang yang memiliki keterbatasan tempat dan uang untuk menyalurkan hobi mereka untuk bermain musik.

Para pelaku bisnis pun tak hanya tinggal diam, mereka saling berlomba-lomba untuk memfasilitasi dan mengasah bakat-bakat terpendam para pecinta musik tersebut, dengan membuka kursus musik. Namun kebanyakan kursus musik

yang masih menggunakan sistem pendaftaran, pendjadwalan,Pembayaran dan hasil kegiatan belajar mengajar yang masih berupa pencatatan manual sangat menyulitkan untuk melakukan pendataan di setiap akhir bulan nya bagi tempat kursus yang mempunyai murid cukup banyak.

Dalam era globalisasi ini, peran komputer sekarang sudah mulai masuk dalam dunia penyiaran informasi serta peran internet dewasa ini yang sudah mulai mendominasi kebutuhan masyarakat, khususnya masyarakat perkotaan dan umumnya masyarakat daerah-daerah kecil sekarang sudah mulai mengenal apa itu Komputer.

Oleh karena itu, perlu adanya campur tangan Sistem Komputer untuk menunjang para pelaku bisnis dunia musik agar memudahkan mereka dalam memanjakan para pelanggan khususnya pada bisnis kursus musik. Dan juga perlu dibangunnya Sistem informasi dengan berbasis *SMS Gateway* ini untuk membantu pengolahan data kursus musik, dan jugadapat dengan mudah memberikan informasi kepada murid/wali murid mengenai kegiatan yang akan di adakan.

Pada Sabian’s Academy Music yang saat ini sudah mempunyai murid berjumlah ratusan, yangsetiap murid akan di ajar secara *private*(1 murid 1 pengajar), tetapi proses mulai dari pendaftaran hingga penilaian murid masih di lakukan dengan selembar formulirdan dalam sebulan banyak data menumpuk yang harus di olah, maka dari itu perlu dibuat sebuah Sistem informasi agar proses pendaftaran dan pengolahan datanya bisa lebih baik. Data - data yang akan diolah di Sabian’s Academy Music ini yaitu mulai dari data pendaftaran murid, jadwal

kursus, Pembayarandan data laporan hasil kegiatan belajar di kursus tersebut berupa Rapor yang di berikan ke wali murid setiap 3 bulan sekali agar wali murid dapat mengetahui hasil prestasi murid yang kursus di Sabian's. Saat Ini Sabian's Music Academy Memiliki total Pengajar dan Murid seperti tabel di bawah ini.

No	Keterangan	Total Murid						
		Key-board	Piano	Gitar	Biola	Drum	Vocal	Total
1	Pengajar	✓	✓	✓	✓	✓	✓	13
2	Murid	97	115	93	36	11	39	391

Tabel 1.1 Jumlah Murid & Pengajar

Masing Masing terbagi menjadi 5 Grade di setiap jenis kursus yang di ambil. Mulai dari (1) Pre Begginer, (2) Begginer ,(3) Intermediance, (4) Advance , dan (5)Pro.

Berdasarkan uraian diatas maka sangatlah tertarik untuk mengambil judul **"Sistem Informasi Lembaga Kursus Sabian's Music Academy berbasis *SMS Gateway*".**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Usaha yang berjalan dalam bidang jasa diharapkan bisa memberikan pelayanan sebaik mungkin agar tercapainya kepuasan terhadap konsumen. Oleh karena itu penulis akan mengidentifikasi beberapa masalah yang terjadi pada SABIAN'S MUSIC ACADEMY .

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, pada pengolahan data Sabian’s Music Academy terdapat berbagai masalah, yaitu:

1. Proses pendaftaran murid yang masih menggunakan selembar formulir, dan pendjadwalan kursus yang masih di catat di sebuah *whiteboard.*
2. Pada pembuatan laporan hasil kegiatan belajar murid dilakukan dengan cara penulisan berulang, ini mengakibatkan penyajian laporan terkadang lambat dari waktu yang telah ditentukan .
3. Sistem Pembayaran yang masih di catat di sebuah buku sehingga rawan terjadi kesalahan pencatatan dan keterlambatan dari waktu yang telah ditentukan.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah yang telah dijelaskan diatas maka rumusan permasalahan adalah :

1. Bagaimana Sistem Pendaftaran, Pedjadwalan, Pembayaran dan hasil belajar murid yang sedang berjalan di Sabian’s Music Academy saat ini.
2. Bagaimana Perancangan yang di usulkan padaProses Pendaftaran, Pendjadwalan Pembayaran, dan juga laporan kegiatan belajar secara komputerisasi
3. Bagaimana Pengujian Sistem pada Sistem Informasi lembaga sabian’s dari pendaftaran, pendjadwalan, Pembayaran dan hasil belajar murid.

4. Bagaimana implementasi sistem informasi pendaftaran Penjadwalan,Pembayaran dan juga hasil belajar murid di Sabian's Music Academy.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Merancang dan membangun suatu sistem informasi pendaftaran, penjadwalan, penilaian kursus musik dengan berbasis *SMS Gateway* di Sabian's Music Academy, sehingga proses registrasi awal pendaftaran, penjadwalan, Pembayaran dan hasil laporan kegiatan belajar menjadi lebih cepat dan mudah.

1.3.2.Tujuan Penelitian

1. Untuk Mengetahui Sistem yang sedang berjalan saat ini di sabian's Academy music mulai dari pendaftaran, pendjadwalan, Pembayaran hingga index prestasi murid.
2. Untuk Mengusulkan Perancangan Sistem Informasi pendaftaran, pendjadwalan, Pembayaran dan penilaian di Sabian's Music Academy.
3. Untuk melakukan pengujian Sistem pada Sistem Infomasi pendaftaran, pendjadwalan, Pembayaran dan hasil belajar murid lembaga Kursus Sabian's Music Academy.

4. Untuk Mengimplementasikan Sistem secara komputerisasi agar memudahkan pihak admin di sabian's Music Academy.

1.4 Kegunaan Penelitian

1.4.1. Kegunaan Praktis

Kegunaan Praktis dari penelitian ini yaitu :

A. Bagi Penulis

Dapat menerapkan dan membandingkan ilmu yang telah diperoleh selama belajardi Universitas Komputer Indonesia Bandung dengan kenyataan yang ada ,serta menambah pengetahuan dan wawasan dalam bidang teknologi komputer.

B. Bagi Perusahaan

1. Dapat megelola dengan mudah pengarsipan data melalui Sistem yang dibuat dengan *interface* yang *user friendly* sebagai salah satu alat bantu guna meningkatkan dan mempercepat kinerja pegawai dan pelayanan terhadap konsumen.
2. Menawarkan solusi dalam meminimalisir kesalahan yang sering terjadi akibat pencatatan secara manual.
3. Merencanakan pembangunan Sistem informasi berbasis *SMS Gateway* agar lebih memudahkan kinerja Admin dalam menginformasikan pemberitahuan kepada murid/wali murid.

C. Bagi Konsumen

Pelayanan terhadap pelanggan atau para musisi yang berhubungan dalam hal informasi yang lebih cepat dan mudah terutama dalam hal pendaftaran di Academy musik tersebut.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Kegunaan Akademis dari penelitian ini yaitu:

1. Hasil tugas akhir ini diharapkan berguna bagi Universitas Komputer Indonesia Bandung sebagai bahan informasi dan dapat digunakan sebagai bahan referensi dan kerangka acuan dalam memahami masalah yang sama. Dan sebagai sarana untuk mengukur sejauh mana pemahaman dan penguasaanmateri kuliah yang diberikan.
2. Bagi peneliti lain, hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan inspirasi pemikiran kepada peneliti lain atau para akademis yang akan mengambil skripsi atau tugas akhir dalam kajian yang sama sekaligus sebagai referensi di dalam penulisan.

1.5. Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari tujuan penyusunan tugas akhir ini, maka terlebih dahulu penulis menyajikan lingkup permasalahan yang dibahas yaitu:

1. Pengelolahan data Sistem hanya di lakukan oleh staff kursus musik yaitu Admin, para pengajar dan juga manajer.
2. Hanya mencetak faktur/ bukti transaksi pembayaran, serta laporan-laporan bulanan lainnya.

3. Sistem yang di bangun tidak menerima pendaftaran murid yang di bawah umur 5 tahun.

1.6.Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1. Lokasi Penelitian

Lokasi yang menjadi objek penelitian yaitu Sabian's Academy yang beralamat di Jln Riung Hegar Raya No.18 Komp.Riung Bandung Permai.

1.6.2. Waktu Penelitian

Waktu pelaksanaan penelitian terdapat dalam table 1.1 dibawah ini:

Tabel 1.2 Jadwal Penelitian

	Nama Kegiatan	2016																			
		Maret				April				Mei				Juni				Juli			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan data																				
	A. Observasi																				
	B. Wawancara																				
2	Analisis Sistem																				
	A. Analisis Dokumen																				
	B. Analisis Kebutuhan sistem																				
3	Pengembangan Prototype																				
	A. Perancangan																				
	B. Coding																				
4	Penerapan Prototype																				
	A. Implementa-si																				
	B. Testing																				