DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **iii**

KATA PENGANTAR ..... **iv**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xiv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xvi**

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.6.1. Lokasi Penelitian 8

1.6.2. Waktu Penelitian 8

1.7. Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Sistem 11

2.1.1 Pengertian Sistem 11

2.1.2 Karakteristik Sistem 12

2.1.3 Klasifikasi Sistem 14
2.2 Informasi 16
2.2.1 Pengertian Informasi 16
2.2.2. Kualitas Informasi 17
2.2.3. Nilai Informasi 18
2.3 Sistem Informasi 18
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi 18
2.3.2 Komponen Dasar Sistem Informasi 20
2.4. Pengertian Penyewaan 21
2.5. Definisi Futsal 22
2.6. Tinjauan Perangkat Lunak 25
2.6.1. Java 25
2.6.2. Netbeans 28
2.6.3. XAMPP 29
2.6.4. MySQL 29
2.6.5. iReport 30
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1. Objek Penelitian 32
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 32
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 33
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 34
3.1.4. Deskripsi Tugas 35
3.2. Metode Penelitian 35
3.2.1. Desain Penelitian 37
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 37
3.2.2.1. Sumber Data Primer 38
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 39
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 40
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 40
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 40
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 42
3.2.4. Pengujian Software 45
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 46
3.3.1. Analisis Dokumen 46
3.3.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 48

3.3.3. Use Case Diagram Sistem Yang Sedang Berjalan 50
3.3.3.1. Definisi Aktor 50
3.3.3.2. Definisi Use Case 51
3.3.4. Skenario Use Case Sistem Yang Sedang Berjalan 52
3.3.5. Activity Diagram 59
3.3.6. Evaluasi Sistem Yang Berjalan 65
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1. Perancangan Sistem 68
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 68
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 69
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 69
4.1.3.1. *Use Case Diagram* Yang Diusulkan 70
4.1.3.2. Skenario *Use Case* Yang Diusulkan 72
4.1.3.3. *Activity Diagram* 84
4.1.3.4. *Sequence Diagram* 99
4.1.4. Perancangan Data 107
4.1.4.1. *Class Diagram* 107
4.1.4.2. *Deployment Diagram* 109
4.2. Perancangan Antar Muka 109
4.2.1. Struktur Menu 110
4.2.2. Perancangan Input 111
4.2.3 Perancangan Output 119
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 126
4.4. Pengujian 126
4.4.1. Rencana Pengujian 126
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian 127
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 134
4.5. Implementasi 134
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 135
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 135
4.5.3. Implementasi Basis Data 136
4.5.4. Implementasi Antar Muka 140
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 143
4.5.6. Penggunaan Program 148

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan..... 164
5.2 Saran 165