DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **viii**

DAFTAR TABEL ..... **xii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**

BAB I PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang Penelitian 1

1.2.Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1.Identifikasi Masalah 3

1.2.2.Rumusan Masalah 4

1.3.Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1.Maksud Penelitian 5

1.3.2.Tujuan Penelitian 5

1.4.Kegunaan Penelitian 6

1.4.1.Kegunaan Praktis 6

1.4.2.Kegunaan Akademis 6

1.5.Batasan Masalah 8

1.6.Lokasi dan Waktu Penelitian 9

1.6.1.Lokasi Penelitian 9

1.6.2.Waktu Penelitian 9

1.7.Sistematika Penulisan 10

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem 11

2.1.3 Klasifikasi Sistem 12

2.2 Pengertian Informasi 14

2.2.2.Kualitas Informasi 14

2.3 Pengertian Sistem Informasi 15
2.3.1 Kualitas Informasi 16
2.4. Definisi Penyewaan 17
2.5. Definisi Futsal 17
2.6. Definisi Web 17
2.7. Perangkat Lunak Pendukung 18
2.7.1. Internet 18
2.7.2. PHP 19
2.7.3. MySQL 20
2.7.4. XAMPP 20
2.7.5. Macromedia Dreamweaver 20

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 22
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 22
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 23
3.1.3. Struktur Organisasi 24
3.1.4. Deskripsi Tugas 24
3.2. Metode Penelitian 25
3.2.1. Desain Penelitian 25
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 25
3.2.2.1.Sumber Data Primer 25
3.2.2.2.Sumber Data Sekunder 25
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 26
3.2.3.1.Metode Pendekatan Sistem 26
3.2.3.2.Metode Pengembangan Sistem 26
3.2.3.3.Alat Bantu Analisis dan Perancangan 30
3.2.4. Pengujian Software 32
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 34
3.3.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 34
3.3.2. Use Case Diagram 35
3.3.3. Evaluasi Sistem Yang Berjalan 44

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 46
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 47
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 47
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 48
4.1.3.1.*Use Case Diagram* Yang Diusulkan 48
4.1.3.2.Skenario *Use Case* Yang Diusulkan 51
4.1.3.3.*Activity Diagram* 62
4.1.3.4.*Sequence Diagram* 72
4.1.4. Perancangan Data 81
4.1.4.1.*Class Diagram* 81
4.1.4.2.*Deployment Diagram* 83
4.2. Perancangan Antar Muka 83
4.2.1. Struktur Menu 84
4.2.2. Perancangan Input 85
4.2.3 Perancangan Output 96
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 103
4.4. Pengujian 104
4.4.1. Rencana Pengujian 104
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian 105
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 113
4.5. Implementasi 113
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 113
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 114
4.5.3. Implementasi Basis Data 114
4.5.4. Implementasi Antar Muka 118
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 122
4.5.6. Penggunaan Program 128

BAB VKESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 147
5.2 Saran 148